

AOC

AGON



monitora LCD
Podręcznik użytkownika

AG493UCX2

www.aoc.com

©2021 AOC. All Rights Reserved.

HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Bezpieczeństwo.....	1
Konwencje krajowe	1
Zasilanie	2
Instalacja	3
Czyszczenie	4
Inne	5
Ustawienia	6
Zawartość opakowania	6
Montaż stojaka i podstawy	7
Regulacja kąta widzenia	8
Podłączanie monitora.....	9
Funkcja Adaptive-Sync.....	10
HDR	11
Przyciski skrótów.....	12
Opis przycisków pilota.....	13
Instrukcja przycisków OSD (Menu).....	14
Ustawienia OSD.....	16
Game Setting (Ustawienia gier).....	17
Luminance (Luminancja)	19
Image Setup (Ustawienia obrazu)	20
Extra (Ekstra).....	22
OSD Setup (Ustawienia OSD).....	24
Diody stanu	25
Rozwiązywanie problemów	26
Dane techniczne.....	27
Ogólne dane techniczne	27
Zaprogramowane tryby wyświetlania	28
Przypisanie styków.....	29
Plug and Play	30

Bezpieczeństwo

Konwencje krajowe

Następujące części opisują wykorzystywane w tym dokumencie konwencje krajowe.

Uwagi, ostrzeżenia i przestrogi

W tym podręczniku, blokom tekstu mogą towarzyszyć ikony i pogrubienie lub pochylenie tekstu. Te bloki to uwagi, przestrogi i ostrzeżenia, wykorzystywane w następujący sposób:



UWAGA: UWAGA wskazuje ważną informację, pomocną w lepszym wykorzystaniu systemu komputerowego.





PRZESTROGA: PRZESTROGA wskazuje możliwość potencjalnego uszkodzenia urządzenia lub utratę danych i podpowiada jak uniknąć problemu.





OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE wskazuje potencjalne zagrożenie odniesienia obrażeń ciała i informuje o sposobie ich unikania. Niektóre ostrzeżenia mogą pojawiać się w alternatywnych formatach i może im towarzyszyć ikona. W takich przypadkach, specyficzna prezentacja ostrzeżenia jest regulowana przepisami.


Zasilanie


 Monitor należy zasilać wyłącznie ze źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Przy braku pewności co do typu zasilania w sieci domowej należy skontaktować się z dostawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.

 Monitor posiada trójstykową wtyczkę z uziemieniem. Wtyczka ta, w ramach funkcji zabezpieczenia, będzie pasować tylko do gniazdka zasilania z uziemieniem. Jeżeli gniazdko nie nadaje się do wtyczki z trzema bolcami, należy zwrócić się do elektryka o zamontowanie odpowiedniego gniazdka lub zastosować adapter, w celu bezpiecznego uziemienia urządzenia. Nie wolno pokonywać funkcji zabezpieczenia wtyczki z uziemieniem.


 Urządzenie należy odłączyć od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub, jeśli nie będzie długo używane. Zabezpieczy to monitor przed uszkodzeniem spowodowanym skokami napięcia.


 Nie należy przeciążać listew zasilających ani przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym.


 Aby zapewnić oczekiwane działanie, monitor należy używać wyłącznie z komputerami z certyfikatem UL, z gniazdami o parametrach prądu przemiennego 100 - 240 V, min. 5 A.


 Gniazdko sieciowe powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i powinno być łatwo dostępne.


Instalacja


 Nie należy umieszczać monitora na niestabilnym wózku, podstawie, stojaku, wsporniku lub stoliku. Upadek monitora może spowodować obrażenia ciała lub poważne uszkodzenie produktu. Należy korzystać jedynie z wózków, podstaw, stojaków, wsporników lub stolików zalecanych przez producenta lub sprzedawanych wraz z tym produktem. Podczas instalacji produktu należy postępować zgodnie z instrukcjami producenta i używać akcesoriów montażowych zalecanych przez producenta. Zestaw produktu i wózka należy przesuwać z zachowaniem ostrożności.

 Nigdy nie należy wpychać do szczelin w obudowie monitora żadnych obiektów. Może to spowodować zwarcie części, a w rezultacie pożar lub porażenie prądem elektrycznym. Nigdy nie należy wylewać płynów na monitor.

 Produktu nie należy kłaść przodem na podłodze.

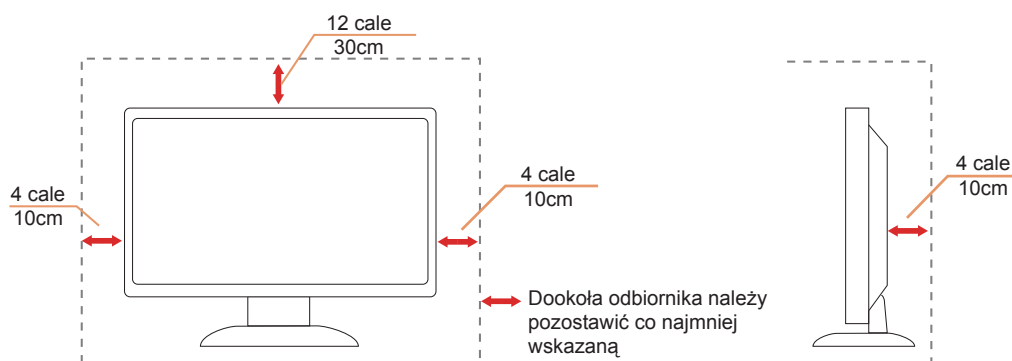
 W przypadku montażu monitora na ścianie lub na półce zastosować zestaw montażowy zatwierdzony przez producenta i postępować zgodnie z instrukcją dołączoną do zestawu.

 Aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia, na przykład odklejenie panela przez ramkę, monitora nie należy nachylać w dół pod kątem większym niż 5 stopni. Nachylenie w dół pod kątem większym niż 5 stopni, może spowodować uszkodzenie nie objęte gwarancją.


 Należy pozostawić wolną przestrzeń wokół monitora, jak pokazano poniżej. W przeciwnym razie obieg powietrza może być niewystarczający, a przegrzanie może doprowadzić do pożaru lub uszkodzenia monitora.


Sprawdź poniżej zalecane obszary wentylacyjne wokół monitora, przy instalacji monitora na podstawie:


Montaż na podstawie

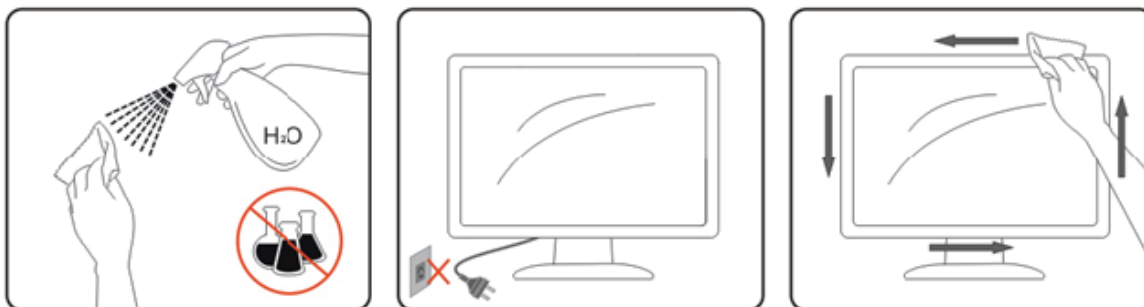


Czyszczenie


 Obudowę należy czyścić regularnie szmatką. Do czyszczenia zabrudzeń można używać delikatnego zamiast silnego detergentu, który może spowodować uszkodzenie obudowy produktu.

 Podczas czyszczenia należy upewnić się, że detergent nie przedostał się do produktu. Szmatka do czyszczenia nie może być zbyt szorstka, ponieważ może to spowodować porysowanie powierzchni ekranu.


 Przed czyszczeniem produktu należy odłączyć przewód zasilania.





Inne

 Jeżeli z produktu zacznie wydobywać się nieprzyjemny zapach, dziwny dźwięk lub dym należy NATYCHMIAST odłączyć kabel zasilający i skontaktować się z punktem serwisowym.

 Należy upewnić się, że otwory wentylacyjne nie są zablokowane przez stół lub zasłony.

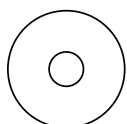
 Podczas działania nie należy narażać monitora LCD na silne drgania lub uderzenia.

 Nie wolno uderzać lub upuścić monitora podczas pracy lub transportu.

 Zgodnie ze standardem IEC 62368-1 lub IEC 60950-1, port USB typu C można podłączać wyłącznie do określonych urządzeń z odporną na zapalenie obudową.

Ustawienia

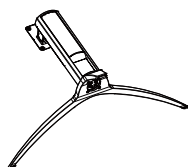
Zawartość opakowania



CD Manual



Warranty card



Stand / Base



Stand Screws



Remote control



Batteries



Clip



Power Cable



DP Cable



HDMI Cable



USB Cable



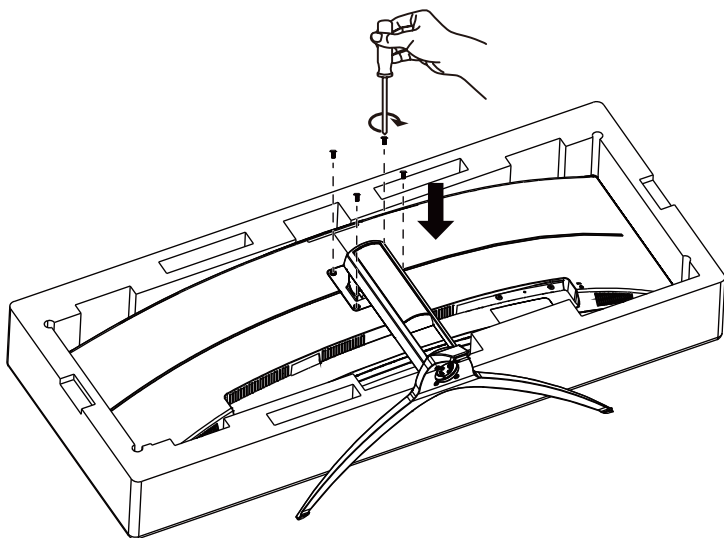
USB C-C

★ Nie wszystkie kable sygnałowe będą dostarczane we wszystkich krajach i regionach. Sprawdzić u lokalnego dostawcy lub w biurze oddziału AOC celem potwierdzenia.

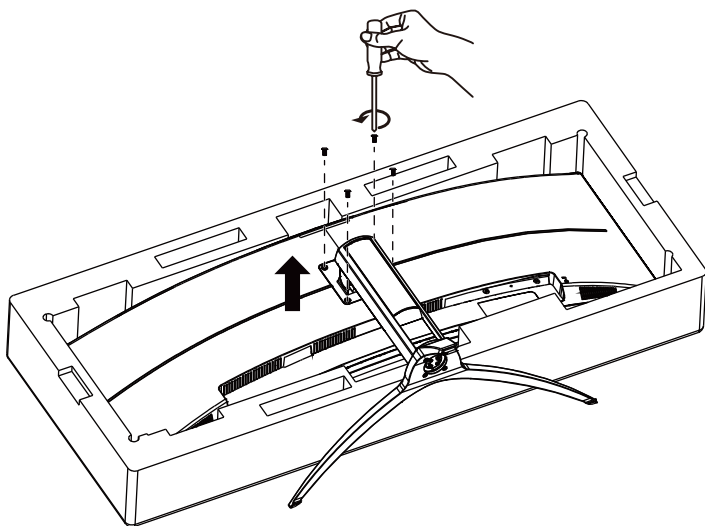
Montaż stojaka i podstawy

Wykonaj montaż lub demontaż podstawy, zgodnie z wymienionymi poniżej czynnościami.

Ustawienia:



Zdejmowanie:

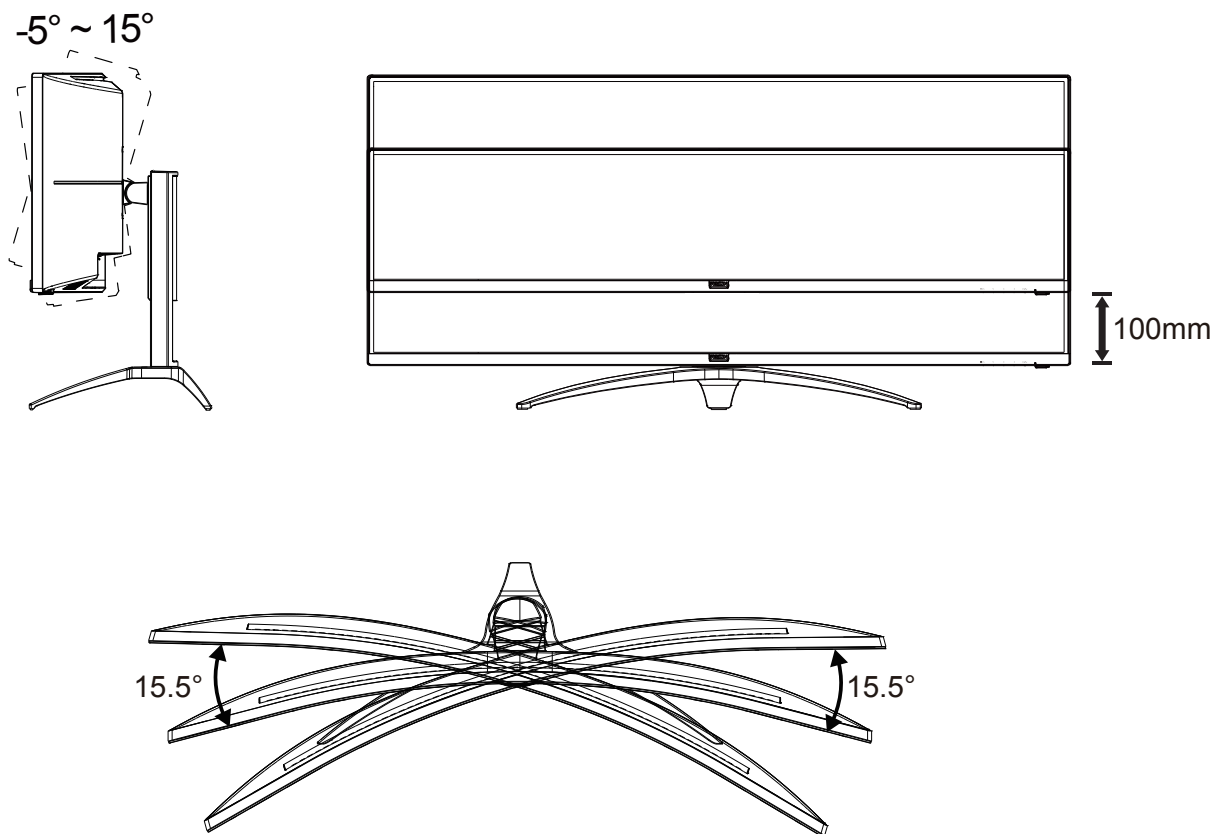


Regulacja kąta widzenia

Aby zapewnić optymalne widzenie zaleca się, aby spojrzeć na pełny ekran monitora, a następnie wyregulować kąt monitora do własnych preferencji.

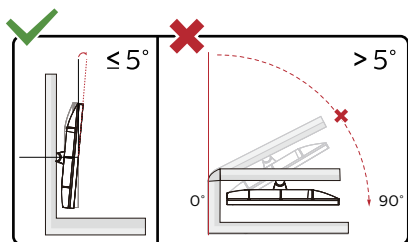
Podczas zmiany kąta monitora należy przytrzymać wspornik, aby monitor się nie przewrócił.

Kąt monitora można wyregulować w pokazanym poniżej zakresie:



UWAGA:

Podczas zmiany kąta nie należy dotykać ekranu LCD. Może to spowodować uszkodzenie lub pęknięcie ekranu LCD.



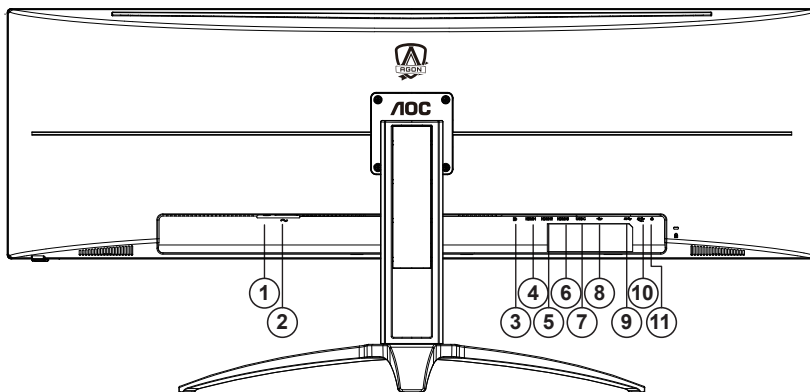
* Konstrukcja wyświetlacza może się różnić od pokazanej na ilustracji.

Ostrzeżenie

- Aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia ekranu, takiego jak odklejanie panela przez ramkę, monitora nie należy nachylać w dół pod kątem większym niż 5 stopni.
- Podczas regulacji kąta monitora nie należy naciskać ekranu. Należy chwytać wyłącznie za ramkę.

Podłączanie monitora

Gniazda kabli z tyłu monitora i komputera



1. Włącznik zasilania
2. Zasilanie
3. DP
4. HDMI-1
5. HDMI-2
6. HDMI-3
7. USB C
8. USB przesyłania danych
9. USB3.2 Gen1 x2
10. USB3.2 Gen1 + szybkie ładowanie x1
11. Słuchawki

Połączenie z komputerem PC

1. Podłącz dokładnie przewód zasilający do złącza z tyłu monitora.
2. Wyłącz komputer i odłącz kabel zasilający.
3. Podłącz kabel sygnałowy monitora do złącza wideo w tylnej części komputera.
4. Podłącz kabel zasilający komputera i monitora do najbliższego gniazdka elektrycznego.
5. Uruchom komputer i włącz monitor.

Jeżeli na monitorze wyświetlany jest obraz instalacja jest zakończona. Jeżeli obraz nie jest wyświetlany, patrz Rozwiązywanie problemów.

Aby zabezpieczyć sprzęt, przed podłączeniem należy zawsze wyłączyć komputer i monitor LCD.

Funkcja Adaptive-Sync

1. Funkcja Adaptive-Sync współpracuje z DP/HDMI.
2. Kompatybilne karty graficzne: Lista zalecanych kart jak niżej, można również sprawdzić odwiedzając www.AMD.com

Karty graficzne

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
- Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
- Radeon™ R9 Nano
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

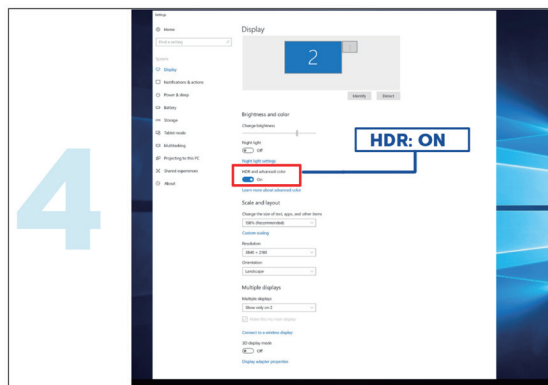
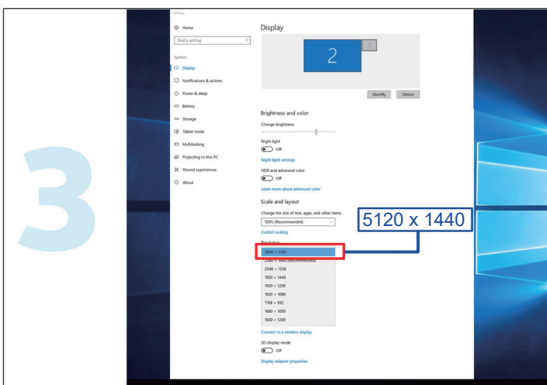
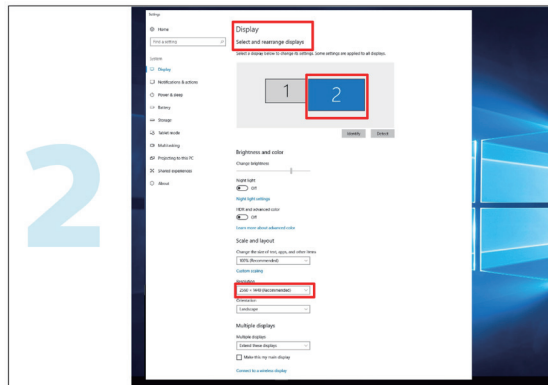
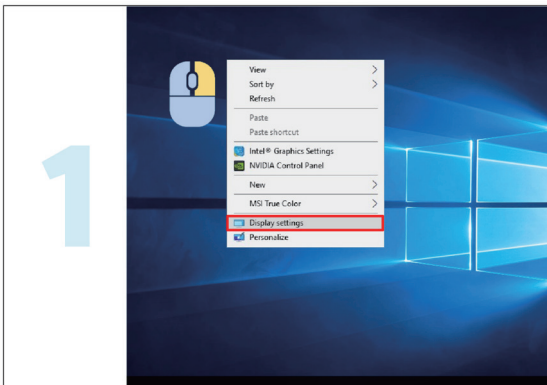
HDR

Jest zgodne z sygnałami wejścia w formacie HDR10.

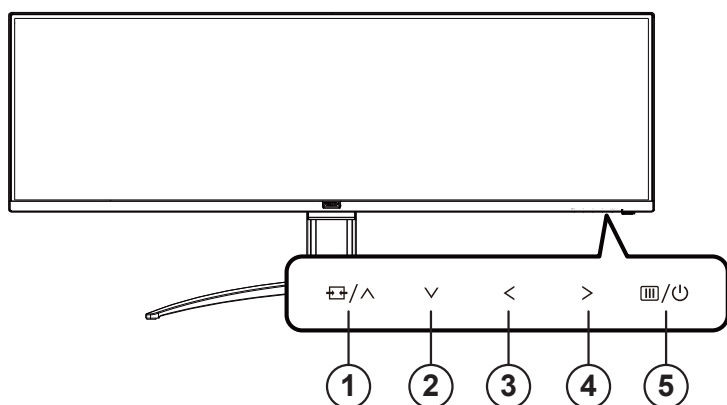
Wyświetlacz może automatycznie uaktywnić funkcję HDR, jeśli odtwarzacz i treść są zgodne. Skontaktuj się z producentem urządzenia i dostawcą treści w celu uzyskania informacji o zgodności urządzenia i treści. Wybierz "WYŁ." dla funkcji HDR, gdy nie jest potrzebna funkcja automatycznego uaktywnienia.

Uwaga:

1. W WIN10 lub wersji V1703, dostępny jest tylko interfejs HDMI, a interfejs DisplayPort nie działa.
2. Interfejs USB C (DP Alt) nie obsługuje HDR.
3. Rozdzielczość wyświetlacza jest ustawiona na 5120x1440@60Hz, a HDR jest wstępnie ustawiony na WŁ. W tych warunkach, ekran może być lekko przyciemniony, co wskazuje na uaktywnienie HDR.



Przyciski skrótów



1	Źródło/W górę
2	Dial Point/W dół
3	Tryb gry/W lewo
4	Sterowanie tła/W prawo
5	Zasilanie/Menu/Enter

Zasilanie/Menu/Enter

Naciśnij przycisk Zasilanie, aby wyłączyć monitor.

Jeżeli nie ma OSD, naciśnij w celu wyświetlenia OSD lub potwierdzenia wyboru. Naciśnij na około 2 sekundy, aby wyłączyć monitor.

Dial Point

Przy braku OSD, naciśnij przycisk Dial Point, aby pokazać/ukryć Dial Point.

Tryb gry/W lewo

Przy braku OSD, naciśnij przycisk „< W lewo”, aby otworzyć funkcję trybu gry, następnie naciśnij przycisk „< W lewo” lub „> W prawo” aby wybrać tryb gry (FPS, RTS, Wyścig, Gracz 1, Gracz 2 lub Gracz 3) stosownie do różnych typów gier.

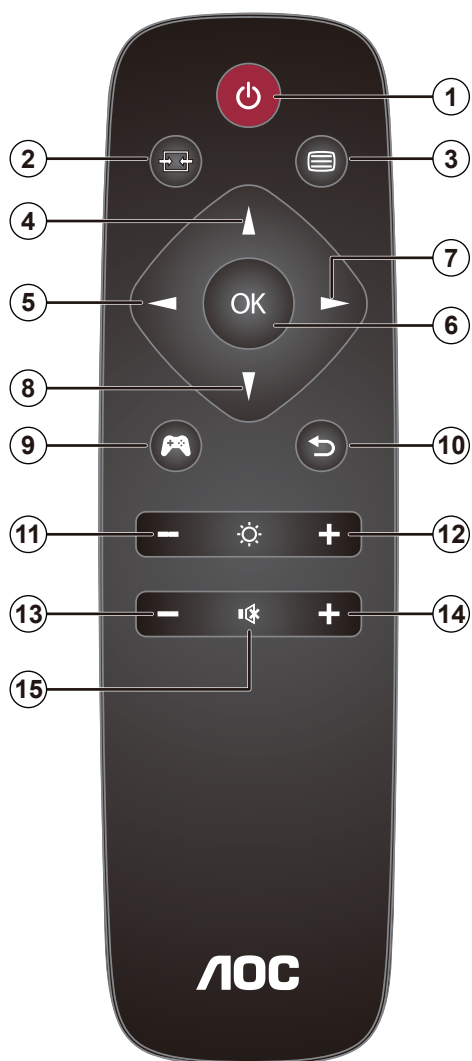
Sterowanie tła/W prawo

Przy braku OSD, naciśnij przycisk Sterowanie tła celem aktywacji paska regulacji Sterowanie tła; naciśnij „< W lewo” lub „> W prawo” w celu wyregulowywania kontrastu pozwalające na uzyskanie przejrzystego obrazu.

Źródło/W górę

Kiedy OSD jest zamknięte, naciśnięcie przycisku Źródło/W góręcz uaktywni funkcję Źródło.

Opis przycisków pilota



❶	🔌	Naciśnij, aby włączyć i wyłączyć zasilanie.
❷	📡	Zmiana źródła wejścia sygnału.
❸	☰	Dostęp do menu OSD.
❹	▲	Regulacja ustawień w menu OSD/Zwiększenie wartości.
❺	◀	Powrót do poprzedniego poziomu OSD.
❻	OK	Potwierdzenie regulacji ustawień w OSD.
❼	▶	Dostęp do menu OSD. Potwierdzenie regulacji ustawień w OSD.
❽	▼	Regulacja ustawień w menu OSD/Zmniejszenie wartości.
❾	🎮	Otwórz tryb gier.
❿	↶	Powrót do poprzedniego poziomu OSD
⓫	—	Zmniejszenie jasności
⓬	+	Zwiększenie jasności
⓭	—	Zmniejszenie głośności
⓮	+	Zwiększenie głośności
⓯	🔇	Wyciszenie

Instrukcja przycisków OSD (Menu)



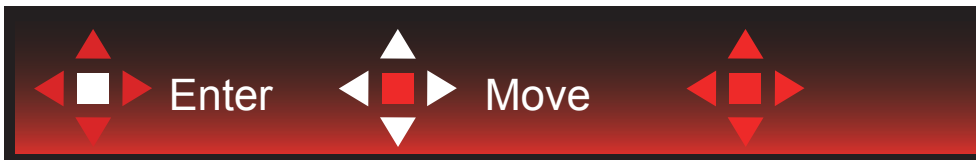
Enter : Użyj przycisku Enter do przechodzenia do menu OSD następnego poziomu
Move (Przesuń) : Użyj przycisku W lewo / W górę / W dół do przesuwania wyboru w OSD
Exit (Wyjście) : Użyj przycisku W prawo do wychodzenia z OSD



Enter : Użyj przycisku Enter do przechodzenia do menu OSD następnego poziomu
Move (Przesuń) : Użyj przycisku W prawo / W górę / W dół do przesuwania wyboru w OSD
Exit (Wyjście) : Użyj przycisku W lewo do wychodzenia z OSD



Enter : Użyj przycisku Enter do przechodzenia do menu OSD następnego poziomu
Move (Przesuń) : Użyj przycisku W górę / W dół do przesuwania wyboru w OSD
Exit (Wyjście) : Użyj przycisku W lewo do wychodzenia z OSD



Move (Przesuń) : Użyj przycisku W lewo / W prawo / W górę / W dół do przesunięcia wyboru w OSD



Exit (Wyjście): Użyj przycisku W lewo do przechodzenia w OSD do poprzedniego poziomu OSD
Enter : Użyj przycisku W prawo do przechodzenia do następnego poziomu OSD
Select (Wybierz) : Użyj przycisku W górę / W dół do przesunięcia wyboru w OSD



Enter : Użyj przycisku Enter do zastosowania ustawienia OSD i powrotu do poprzedniego poziomu OSD
Select (Wybierz) : Użyj przycisku W dół do dopasowania ustawienia w OSD



Select (Wybierz) : Użyj przycisku W górę / W dół do dopasowania ustawienia w OSD



Enter : Użyj przycisku Enter do przechodzenia w OSD do poprzedniego poziomu OSD
Select (Wybierz) : Użyj przycisku W lewo / W prawo do dopasowania ustawienia w OSD

Ustawienia OSD

Podstawowe i proste instrukcje dla przycisków sterowania.




- 1). Naciśnij przycisk MENU, aby wyświetlić okno menu ekranowego OSD.
- 2). Zastosuj się do instrukcji przycisków w celu przesunięcia lub wyboru (regulacji) ustawień OSD.
- 3). Funkcja blokady/odblokowania OSD: W celu zablokowania lub odblokowania OSD, naciśnij i przytrzymaj przycisk W dół przez 10 s, kiedy funkcja OSD nie jest aktywna.

Uwaga:

- 1). Jeżeli produkt ma tylko jedno wejście sygnału wyłączona jest regulacja pozycji „Wybór wejścia”.
- 2). Tryby ECO (za wyjątkiem trybu Standardowego) i DCR, DCB . obrazu - dla tych czterech trybów może istnieć tylko jeden stan.

Game Setting (Ustawienia gier)



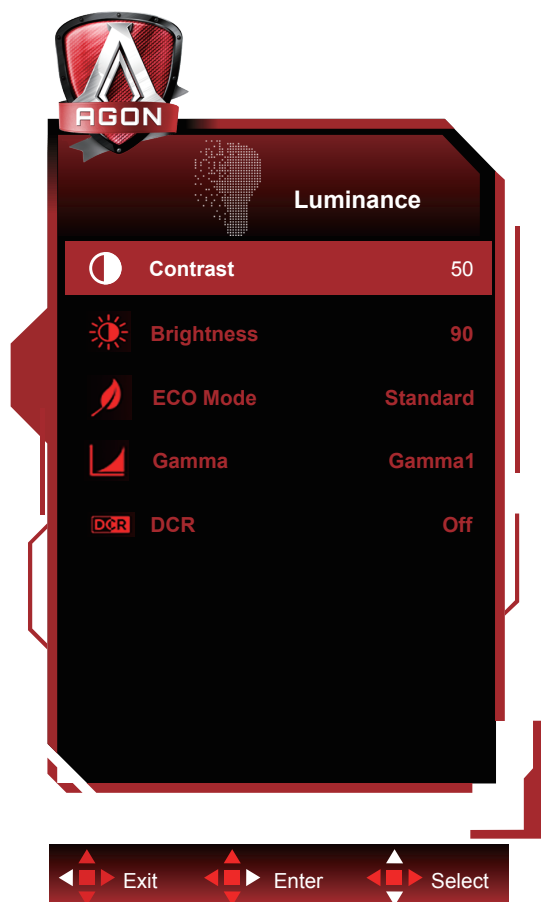
	Game Mode (Tryb gry)	Off (Wył.)	Wyłącz tryb gry.
		FPS	Do grania w gry typu FPS (Strzelanka). Poprawia szczegóły poziomu czerni motywu.
		RTS	Do grania w gry typu RTS (Strategiczne). Poprawia jakość obrazu.
		Racing (Wyścig)	Do grania w gry typu wyścig. Zapewnia najkrótszy czas odpowiedzi i wysoki poziom nasycenia koloru.
		Gamer 1 (Gracz 1)	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 1.
		Gamer 2 (Gracz 2)	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 2.
		Gamer 3 (Gracz 3)	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 3.
	Shadow Control (Sterowanie tła)	0-100	<p>Domyślna wartość dla sterowania tła to 50, teraz użytkownik może regulować od 50 do 100 lub 0 w celu zwiększenia kontrastu i uzyskania bardziej wyraźnego obrazu.</p> <ol style="list-style-type: none"> Jeżeli obraz jest z ciemny aby wyraźnie były widoczne szczegóły, wyregulować od 50 do 100 celem uzyskania wyraźniejszego obrazu. Jeżeli obraz jest zbyt jasny aby wyraźnie były widoczne szczegóły, wyregulować od 50 do 0 celem uzyskania wyraźniejszego obrazu.
	Game Color (Kolor gier)	0-20	Pozycja kolorów gry umożliwia regulację nasycenia na poziomie od 0 do 20 w celu uzyskania odpowiedniego obrazu.


	MBR	0-20	MBR (Zmniejszenie zakłóceń spowodowanych ruchem) Udostępnia poziomy 0-20 do regulacji zakłóceń spowodowanych ruchem. Uwaga: 1. Funkcję MBR można regulować przy wyłączonej funkcji Adaptive-Sync, włączane jest niskie opóźnienie wejścia, a częstotliwość odświeżania wynosi $\geq 75\text{Hz}$. 2. Przy wzroście wartości regulacji zostanie zmniejszona jasność ekranu.
	Adaptive-Sync	On (Wyłącz) / Off (Wyłącz)	Wyłączenie lub włączenie Adaptive-Sync. Przypomnienie o uruchomieniu Adaptive-Sync: Po włączeniu funkcji Adaptive-Sync, w niektórych grach może wystąpić miganie.
	Overdrive	Weak (Słaby) Medium (Średni) Strong (Silny) Boost (Wzmocnienie) Off (Wyłączone)	Regulacja czasu odpowiedzi. Uwaga: 1. Po ustawieniu przez użytkownika OverDrive na "Strong (Silny)", na wyświetlanym obrazie mogą wystąpić zakłócenia. Użytkownicy mogą wyregulować poziom OverDrive lub wyłączyć tę funkcję zgodnie ze swoimi preferencjami. 2. Funkcja „Boost (Wzmocnienie)” jest opcjonalna, przy wyłączeniu Adaptive-Sync, niskie opóźnienie wejścia jest włączone, a częstotliwość odświeżania wynosi $\geq 75\text{Hz}$. 3. Po włączeniu funkcji "Boost (Wzmocnienie)" zostanie zmniejszona jasność ekranu.
	Low input Lag (Niskie opóźnienie wejścia)	On (Wyłącz) / Off (Wyłącz)	Wyłącz bufor ramek w celu zmniejszenia opóźnienia wejścia.
	Licznik ramek	Wył. / Prawy-górny / Prawy-dolny / Lewy-dolny / Lewy-górny	Natychmiastowe wyświetlenie częstotliwości pionowej bieżącego sygnału. (Funkcja Licznik klatek działa wyłącznie z kartą graficzną AMD.)
	Głośność	0-100	Wyreguluj ustawienie głośności

Uwaga:

Po ustawieniu "HDR Mode (Tryb HDR)" w opcji "Image Setup (Ustawienia obrazu)" na "bez wyłączenia", nie będzie można regulować elementów "Game Mode (Tryb gry)", "Shadow Control (Sterowanie tła)", "Game Color (Kolor gier)". Po ustawieniu "HDR" w opcji "Image Setup (Ustawienia obrazu)" na "bez wyłączenia", nie będzie można regulować elementów "Game Mode (Tryb gry)", "Shadow Control (Sterowanie tła)", "Game Color (Kolor gier)", "MBR". Nie jest dostępna opcja "Boost (Wzmocnienie)" w menu "Overdrive".

Luminance (Luminancja)



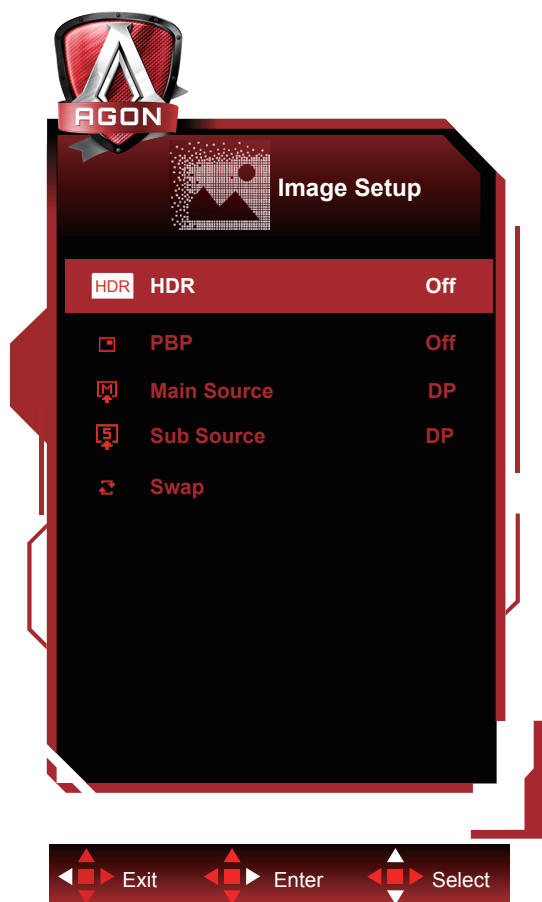
	Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast z rejestru cyfrowego.	
	Brightness (Jasność)	0-100	Regulacja podświetlania	
	Eco mode (Ekonomiczny)	Standard (Standardowy)		Tryb Standardowy
		Text (Tekst)		Tryb tekstowy
		Internet		Tryb Internetu
		Game (Gra)		Game Mode (Tryb gry)
		Movie (Film)		Tryb filmu
		Sports (Sport)		Tryb sportu
		Reading (Czytanie)		Tryb czytanie
	Gamma	Uniformity		Tryb Uniformity
		Gamma1		Regulacja do Gamma 1
		Gamma2		Regulacja do Gamma 2
	DCR	Gamma3		Regulacja do Gamma 3
DCR		Off (Wyłączone)/On (Włączone)	Wyłączony/ Włączony dynamiczny współczynnik kontrastu	

Uwaga:

Po ustawieniu "HDR Mode (Tryb HDR)" w opcji "Image Setup (Ustawienia obrazu)" na "bez wyłączenia", nie będzie można regulować elementów "Contrast (Kontrast)", "Eco mode (Ekonomiczny)", "Gamma".

Po ustawieniu "HDR" w opcji "Image Setup (Ustawienia obrazu)" na "bez wyłączenia", nie będzie można regulować żadnych elementów w opcji "Luminance (Luminancja)".

Image Setup (Ustawienia obrazu)

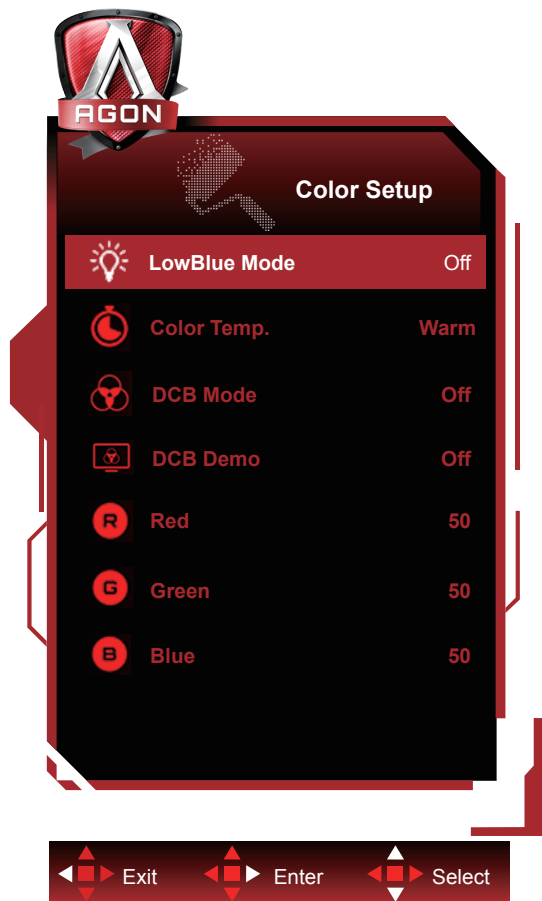



	HDR	Off (Wyłączone)	Ustawienie profilu HDR zgodnie z wymaganiami użytkownika dotyczącymi używania. Uwaga: Po wykryciu HDR, opcja HDR jest wyświetlana do wykonania regulacji.
		DisplayHDR	
		HDR Picture (HDR Obraz)	
		HDR Movie (HDR Film)	
	HDR Mode	Off (Wyłączone)	Zoptymalizowane ustawienia koloru i kontrastu obrazu, które symulują pokazywanie efektu HDR. Uwaga: Jeśli HDR nie zostało wykryte, opcja Tryb HDR jest wyświetlana do regulacji.
		HDR Picture (HDR Obraz)	
		HDR Movie (HDR Film)	
PBP	Off (Wyłączone) / PBP	Wyłączenie lub włączenie PBP.	
Main Source (Źródło główne)		Wybierz główne źródło.	
Sub Source (Źródło podrzędne)		Wybierz źródło dodatkowe.	
Swap (Zamiana)		Zamień źródło ekranu.	

Uwaga:

Po "HDR/HDR Mode (Tryb HDR)" w obszarze jest ustawiony na "non-off", elementy "Image Setup (Ustawienia obrazu)" nie można dostosować.

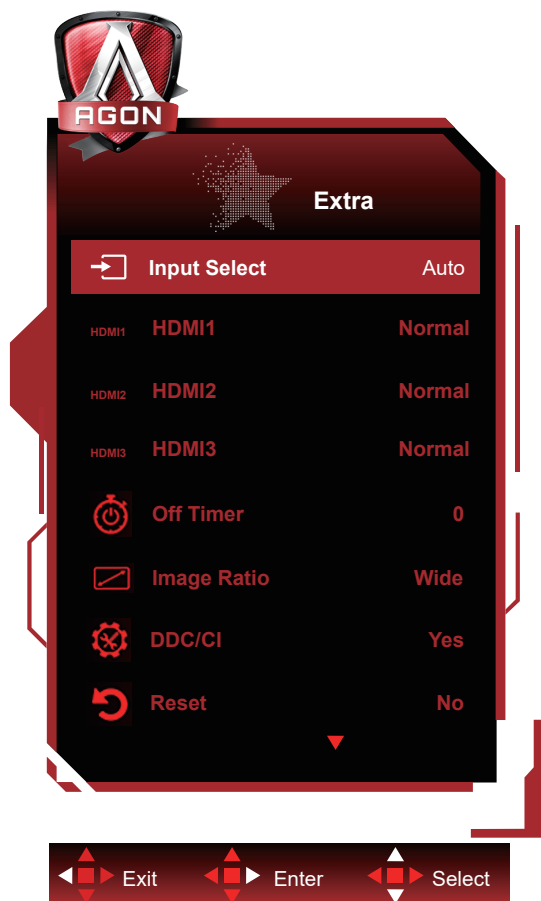
Color Setup (Konfiguracja koloru)



	LowBlue Mode(Tryb LowBlue)	Wył. / Multimedia / Internet / Office / Czytanie	Zmniejszenie falowania niebieskiego światła, poprzez sterowanie temperaturą barwową.	
	Color Temp. (Temp. barwowa)	Warm (Ciepłe)		Przywołuje temperaturę barwową ciepłych kolorów z pamięci EEPROM.
		Normal (Normalne)		Przywołuje temperaturę barwową normalnych kolorów z pamięci EEPROM.
		Cool (Zimne)		Przywołuje temperaturę barwową zimnych kolorów z pamięci EEPROM.
		sRGB		Przywołuje temperaturę barwową sRGB z pamięci EEPROM.
		User (Użytk.)		Przywołanie temperatury barwowej użytkownika z pamięci EEPROM.
	DCB Mode (Tryb DCB)	Off (wył.)		Służy do wyłączenia Tryb wył..
		Full Enhance (Pełne Rozszrz.)		Służy do włączania Tryb pełnego wzmocnienia
		Nature Skin (Natur. Skóra)		Służy do włączania Tryb naturalnej karnacji skóry
		Green Field (Zielone Pole)		Służy do włączania Tryb zieleni
		Sky-blue (Niebieskie Niebo)		Służy do włączania lub wyłączenia Tryb błękitu
		AutoDetect (Autom. Wykr.)		Służy do włączania Tryb automatycznego wykrywania
	DCB Demo (DCE Demo)	Wł. lub wył.		Wyłączenie lub włączenie trybu demo
	Red (Czerwony)	0-100		Wzmocnienie czerwieni z rejestru cyfrowego.
	Green (Zielony)	0-100		Wzmocnienie zielonego z rejestru cyfrowego.
Blue (Niebieski)	0-100		Wzmocnienie niebieskiego z rejestru cyfrowego.	

Uwaga:

Po ustawieniu "HDR/HDR Mode (Tryb HDR)" w opcji "Image Setup (Ustawienia obrazu)" na "bez wyłączenia", nie będzie można regulować żadnych elementów w opcji "Color Setup (Konfiguracja koloru)".

Extra (Ekstra)

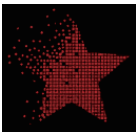
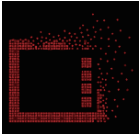
	Input Select (Wybór wejścia)	AUTO (Automatyczna)/ HDMI1 / HDMI2 / HDMI3 / DP / USB C*	Wybór źródła sygnału ekranu
	HDMI1	Normal (Normalne) /5K1K	Podłączając konsolę do gier lub odtwarzacz DVD, ustaw HDMI1 na normalne. Normal (Normalne) : maksymalna rozdzielczość 3840x2160 5K1K: maksymalna rozdzielczość 5120x1440
	HDMI2	Normal (Normalne) /5K1K	Podłączając konsolę do gier lub odtwarzacz DVD, ustaw HDMI2 na normalne. Normal (Normalne) : maksymalna rozdzielczość 3840x2160 5K1K: maksymalna rozdzielczość 5120x1440
	HDMI3	Normal (Normalne) /5K1K	Podłączając konsolę do gier lub odtwarzacz DVD, ustaw HDMI3 na normalne. Normal (Normalne) : maksymalna rozdzielczość 3840x2160 5K1K: maksymalna rozdzielczość 5120x1440
	Off timer (Timer wyłączenia)	0-24 godz.	Wybór czasu wyłączenia zasilania prądem stałym

	Image Ratio (Współcz. Obrazu)	Wide (Szeroki) / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)	Wybór współczynnika obrazu dla wyświetlacza.
	DDC/CI	Tak lub nie	Włączenie lub wyłączenie obsługi DDC/CI
	Reset	Tak lub nie	Przywracanie domyślnych ustawień menu

*: Urządzenie musi obsługiwać transmisję wideo przez interfejs USB C (DP Alt).

OSD Setup (Ustawienia OSD)



	Language (Język)		Wybór języka OSD.
	Timeout (Czas Zakoń.)	5-120	Dostosowanie czasu wyświetlania menu ekranowego OSD
	H. Position (Położenie w poziomie)	0-100	Służy do ustawiania położenia OSD w poziomie
	V. Position (Położenie w pionie)	0-100	Służy do ustawiania położenia OSD w pionie
	Transparence (Przezr.)	0-100	Dostosowanie przezroczystości menu ekranowego OSD
	Break Reminder (Przypomnienie o przerwie)	Wł. lub wył.	Przypomnienie o przerwie, jeśli użytkownik pracuje dłużej niż 1 godzinę
	USB	3.2Gen1 / 2.0 / Off (Wyłączone)	Wybierz wersję USB lub wyłącz funkcję USB.
	USB Selection (USB Zaznaczenie)	Auto (Automatyczna)/ USB C / USB up (USB przesyłania danych)	Wybierz ścieżkę przesyłania danych USB.

Uwaga:

Po ustawieniu USB na 3.2Gen1, maksymalna rozdzielczość portu USB C(DP Alt) wynosi 5120x1440 przy 60Hz.
Po ustawieniu USB na 2.0 lub wyłączeniu, maksymalna rozdzielczość portu USB C(DP Alt) wynosi 5120x1440 przy 120Hz.

Diody stanu

Stan	Kolor diody
Tryb pełnej mocy	Białe
Tryb wyłączenia aktywności	Białe (migające)

Rozwiązywanie problemów

Problem i pytanie	Możliwe rozwiązania
Dioda zasilania nie świeci się	Upewnij się, że przycisk zasilania został włączony, a przewód zasilania jest prawidłowo podłączony do gniazdka sieciowego oraz do monitora.
Brak obrazu na ekranie	<ul style="list-style-type: none"> • Czy przewód zasilania jest odpowiednio podłączony? Sprawdź podłączenia przewodu zasilania i zasilanie. • Czy kabel jest podłączony poprawnie? (monitor połączony przy użyciu przewodu D-SUB) Sprawdź połączenie przewodem HDMI.(monitor połączony przy użyciu przewodu D-SUB) Sprawdź połączenie przewodem HDMI. (monitor połączony przy użyciu przewodu DP) Sprawdź połączenie przewodem DP. * Wejście D-SUB/HDMI/DP jest w niektórych modelach niedostępne. • Czy zasilanie jest włączone? Ponownie uruchomić komputer w celu obejrzenia ekranu początkowego (ekranu logowania), który powinien być widoczny. Jeżeli wyświetlany jest ekran początkowy (ekran logowania), uruchom komputer w odpowiednim trybie (tryb bezpieczny dla Windows 7/8/10) i następnie zmień częstotliwość karty graficznej. (Patrz ustawienia optymalnej rozdzielczości). Jeżeli ekran początkowy (ekran logowania) nie pojawia się, skontaktuj się z centrum serwisowym lub sprzedawcą. • Czy na ekranie wyświetlany jest komunikat "Wejście nieobsługiwane"? Komunikat ten może być widoczny, kiedy sygnał z karty graficznej przekracza maksymalną rozdzielczość i częstotliwość, które może prawidłowo obsłużyć monitor. Ustaw maksymalną rozdzielczość i częstotliwość na takie, które monitor może obsłużyć prawidłowo. • Upewnij się, że zainstalowane zostały sterowniki monitora AOC.
Obraz jest rozmyty i widoczne są podobrazy oraz cienie	Wyreguluj kontrast i jasność. Naciśnij, aby dostosować automatycznie. Upewnij się, że niej jest wykorzystywany przedłużacz lub skrzynka przełączeniowa. Zalecamy bezpośrednie łączenie monitora z gniazdem wyjściowym karty graficznej.
Obraz skacze, miga lub pojawiają się fale na obrazie	Odsuń jak najdalej od monitora, urządzenia elektryczne mogące powodować zakłócenia elektryczne. Użyj maksymalnej częstości odświeżania monitora dla danej rozdzielczości.
Monitor zawiesza się w trybie aktywnego wyłączenia	Włącznik zasilania komputera powinien być włączony. Karta graficzna komputera powinna być prawidłowo włożona do gniazda. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera. Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden styk nie jest wygięty. Sprawdź, czy komputer działa uderzając w przycisk CAPS LOCK na klawiaturze i obserwując diodę CAPS LOCK. Po uderzeniu w przycisk CAPS LOCK dioda powinna zgasnąć lub się zaświecić.
Brak jednego z głównych kolorów (CZERWONY, ZIELONY lub NIEBIESKI)	Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden styk nie jest uszkodzony. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera.
Obraz ekranowy nie jest wyśrodkowany lub ma nieprawidłową wielkość	Wyreguluj położenie w pionie i poziomie lub naciśnij przycisk skrótu (AUTO).
Obraz ma defekty koloru (biały nie wygląda jak biały)	Wyreguluj kolor RGB lub ustaw wymaganą temperaturę barwową.
Poziome lub pionowe zakłócenia na ekranie	Zastosuj tryb zamykania Windows7/8/10. Wyreguluj ZEGAR i FAZĘ. Naciśnij, aby dostosować automatycznie.
Regulacja i serwis	Zapoznać się z informacjami dotyczącymi Regulacji i serwisu, które znajdują się na płycie CD z podręcznikiem lub są dostępne na www.aoc.com (znaleźć model zakupiony w kraju i znaleźć informacje dotyczące regulacji i serwisu na stronie wsparcia).

Dane techniczne

Ogólne dane techniczne

Panel	Nazwa modelu	AG493UCX2	
	System działania	Kolorowy wyświetlacz LCD TFT	
	Widoczny rozmiar ekranu	Przekątna 124 cm	
	Podziałka pikseli	0,2331mm (poziomo) × 0,2331mm (pionowo)	
	Wideo	HDMI/DP/USB C	
	Wyświetlane kolory	16,7 mln kolorów	
Inne	Zakres skanowania w poziomie	30k-200kHz (HDMI) 30k-250kHz (DP/USB C)	
	Rozmiar skanowania w poziomie (Maksymalny)	1191,936mm	
	Zakres skanowania w pionie	48-75Hz (HDMI) 48-120Hz (USB C) 48-165Hz (DP)	
	Rozmiar skanowania w pionie (Maksymalny)	335,232mm	
	Optymalne wstępne ustawienia rozdzielczości	5120x1440@60Hz	
	Max resolution	5120x1440@75Hz (HDMI) 5120x1440@120Hz (USB C*) 5120x1440@165Hz (DP)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Złącze	HDMIx3, DP, USB C(DP Alt), USBx3, USB przesyłania danych, Wyjście słuchawek	
	Źródło zasilania	100-240V~, 3A, 50/60Hz	
	Zużycie energii	Typowe (domyślna jasność i kontrast)	68 W
Maks. (jasność = 100, kontrast = 100)		≤245 W	
Tryb gotowości		≤0,5 W	
USB C	USB-C	Dwustronne złącze	
	Super Speed	Transfer danych i wideo	
	DP	Wbudowany Alt tryb DisplayPort	
	Power Delivery	USB PD ver. 3.0	
	Maks. dostarczana moc	Do 65 W (5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/3,25 A)	
Środowiskowe	Temperatura	Działanie	0°~ 40°
		Bez działania	-25°~ 55°
	Wilgotność	Działanie	10% do 85% (bez kondensacji)
		Bez działania	5% do 93% (bez kondensacji)
	Wysokość nad poziomem morza	Działanie	0~ 5000 m (0~ 16404 stóp)
		Bez działania	0~ 12192 m (0~ 40000 stóp)

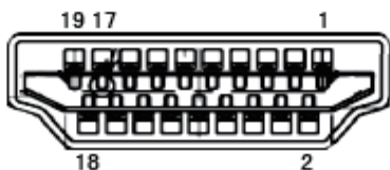
*:Po ustawieniu USB na 2.0 lub wyłączeniu, maksymalna rozdzielczość portu USB C(DP Alt) wynosi 5120x1440 przy 120Hz.



Zaprogramowane tryby wyświetlania

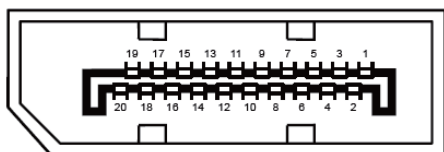
STANDARD	ROZDZIELCZOŚĆ	CZĘSTOTLIWOŚĆ POZIOMA (kHz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ PIONOWA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31,469	59,94
VGA	640x480@67Hz	35	66,667
VGA	640x480@72Hz	37,861	72,809
VGA	640x480@75Hz	37,5	75
VGA	640x480@100Hz	51,08	99,769
VGA	640x480@120Hz	61,91	119,518
DOS MODE	720x400@70Hz	31,469	70,087
DOS MODE	720x480@60Hz	29,855	59,710
SD	720x576@50Hz	31,25	50
SVGA	800x600@56Hz	35,156	56,25
SVGA	800x600@60Hz	37,879	60,317
SVGA	800x600@72Hz	48,077	72,188
SVGA	800x600@75Hz	46,875	75
SVGA	800x600@100Hz	63,684	99,662
SVGA	800x600@120Hz	76,302	119,97
SVGA	832x624@75Hz	49,725	74,551
XGA	1024x768@60Hz	48,363	60,004
XGA	1024x768@70Hz	56,476	70,069
XGA	1024x768@75Hz	60,023	75,029
XGA	1024x768@100Hz	81,577	99,972
XGA	1024x768@120Hz	97,551	119,989
SXGA	1280x1024@60Hz	63,981	60,02
SXGA	1280x1024@75Hz	79,975	75,025
Full HD	1920x1080@60Hz	67,5	60
FHD	1920x1080@100Hz	113,221	99,93
FHD	1920x1080@120Hz	137,26	119,982
QHD	2560x1440@60Hz	88,787	59,951
QHD	2560x1440@75Hz	111,028	74,968
QHD	2560x1440@120Hz	182,817	119,880
Dual FHD	3840x1080@60Hz	66,625	59,968
Dual FHD	3840x1080@120Hz	133,32	120
Dual QHD	5120x1440@60Hz	88,826	59,977
Dual QHD	5120x1440@70Hz	104,119	70,303
Dual QHD	5120x1440@75Hz	111,075	75
Dual QHD	5120x1440@100Hz (DP)	148,1	100
Dual QHD	5120x1440@120Hz (DP/USB C)	177,72	120
Dual QHD	5120x1440@165Hz (DP)	244,365	165

Przypisanie styków



19-stykowy przewód sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Nr styku	Nazwa sygnału	Nr styku	Nazwa sygnału	Nr styku	Nazwa sygnału
1.	Dane TMDS 2+	9.	TMDS, dane, 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Dane TMDS 2 - ekranowanie	10.	Zegar TMDS +	18.	+5 V Zasilanie
3.	TMDS, dane, 2-	11.	Ekranowanie zegara TMDS	19.	Wykrywanie wkładania pod napięciem
4.	Dane TMDS 1+	12.	Zegar TMDS -		
5.	Dane TMDS 1 - ekranowanie	13.	CEC		
6.	TMDS, dane, 1-	14.	Rezerwa (urządzenie włączane przy styku normalnie zamkniętym)		
7.	Dane TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Dane TMDS 0 – ekranowanie	16.	SDA		



20-stykowy przewód sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Nr styku	Nazwa sygnału	Nr styku	Nazwa sygnału
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Wykrywanie wkładania pod napięciem
9	ML_Lane 1 (p)	19	Powrót DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcja Plug & Play DDC2B

Monitor wyposażony jest w możliwość VESA DDC2B zgodnie z normą VESA DDC. Umożliwia ona informowanie komputera hosta o tożsamości monitora i, złączenie od zastosowanego poziomu DDC, przekazywanie dodatkowych informacji o możliwościach monitora.

DDC2B jest dwukierunkowym kanałem danych korzystającym z protokołu I2C. Host może zażądać informacji EDID przez kanał DDC2B.