REPUBLIC OF GAMERS

ROG STRIX XG32VC

ZAKRZYWIONY MONITOR DO GIER

ASUS

Spis treści

Uwagi ..... **iii**

Informacje związane z bezpieczeństwem ..... **iv**

Dbanie i czyszczenie ..... **viii**

1.1 Witamy **1-2**

1.2 Zawartość opakowania **1-2**

1.3 Podłączanie monitora **1-3**

1.4 Połączenia kabli **1-4**

1.4.1 Tył monitora LCD 1-4

1.5 Wprowadzenie do monitora **1-5**

1.5.1 Używanie przycisku sterowania 1-5

2.1 Regulacja monitora **2-1**

2.2 Wymiary zewnętrzne **2-2**

2.3 Odłączanie wspornika/podstawy (do montażu ściennego VESA) **2-3**

3.1 Menu OSD (menu ekranowe) **3-1**

3.1.1 Jak wykonać ponowną konfigurację 3-1

3.1.2 Wprowadzenie do funkcji OSD 3-2

3.2 Specyfikacje **3-10**

3.3 Rozwiązywanie problemów (FAQ) **3-11**

3.4 Lista obsługiwanego taktowania **3-12**

Copyright © 2020 ASUSTeK COMPUTER INC. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Żadnej z części tego podręcznika, włącznie z opisem produktów i oprogramowania, nie można powielać, przenosić, przetwarzać, przechowywać w systemie odzyskiwania danych ani tłumaczyć na inne języki, w jakiejkolwiek formie lub w jakikolwiek sposób, z wyjątkiem wykonywania kopii zapasowej dokumentacji otrzymanej od dostawcy, bez wyraźnego, pisemnego pozwolenia firmy ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

Gwarancja na produkt lub usługa gwarancyjna nie zostanie wydłużona, jeśli: (1) produkt był naprawiany, modyfikowany lub zmieniany, jeśli wykonane naprawy, modyfikacje lub zmiany zostały wykonane bez pisemnej autoryzacji ASUS; lub, gdy (2) została uszkodzona lub usunięta etykieta z numerem seryjnym.

ASUS UDOSTĘPNIA TEN PODRĘCZNIK W STANIE „JAKI JEST", BEZ UDZIELANIA JAKICHKOLWIEK GWARANCJI, ŻARÓWNO WYRAŹNYCH JAK I DOMNIEMANYCH, WŁĄCZNIE, ALE NIE TYLKO Z DOMNIEMANYMI GWARANCJAMI LUB WARUNKAMI PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ LUB DOPASOWANIA DO OKREŚLONEGO CELU. W ŻADNYM PRZYPADKU FIRMA ASUS, JEJ DYREKTORZY, KIEROWNICY, PRACOWNICY LUB AGENCI NIE BĘDĄ ODPOWIADAĆ ZA JAKIEKOLWIEK NIEBEZPOŚREDNIE, SPECJALNE, PRZYPADKOWE LUB KONSEKWENTNE SZKODY (WŁĄCZNIE Z UTRATĄ ZYSKÓW, TRANSAKCJI BIZNESOWYCH, UTRATĄ MOŻLIWOŚCI KORZYSTANIA LUB UTRATĄ DANYCH, PRZERWAMI W PROWADZENIU DZIAŁALNOŚCI ITP.) NAWET, JEŚLI FIRMA ASUS UPRZEDZAŁA O MOŻLIWOŚCI ZAISTNIENIA TAKICH SZKÓD, W WYNIKU JAKICHKOLWIEK DEFEKTÓW LUB BŁĘDÓW W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU LUB PRODUKCIE.

SPECYFIKACJE I INFORMACJE ZNAJDUJĄCE SIĘ W TYM PODRĘCZNIKU, SŁUŻĄ WYŁĄCZNIE CELOM INFORMACYJNYM I MOGĄ ZOSTAĆ ZMIENIONE W DOWOLNYM CZASIE, BEZ POWIADOMIENIA, DLATEGO TEŻ, NIE MOGĄ BYĆ INTERPRETOWANE JAKO WIĄŻĄCE FIRMĘ ASUS DO ODPOWIEDZIALNOŚCI. ASUS NIE ODPOWIADA ZA JAKIEKOLWIEK BŁĘDY I NIEDOKŁADNOŚCI, KTÓRE MOGĄ WYSTĄPIĆ W TYM PODRĘCZNIKU, WŁĄCZNIE Z OPISANYMI W NIM PRODUKTAMI I OPROGRAMOWANIEM.

Nazwy produktów i firm pojawiające się w tym podręczniku mogą, ale nie muszą, być zastrzeżonymi znakami towarowymi lub prawami autorskimi ich odpowiednich właścicieli i używane są wyłącznie w celu identyfikacji lub wyjaśnienia z korzyścią dla ich właścicieli i bez naruszania ich praw.

Uwagi

Oświadczenie Federalnej Komisji Łączności

Urządzenie to jest zgodne z Częścią 15 przepisów FCC. Jego działanie wymaga spełnienia następujących dwóch warunków:

- Urządzenie to nie może powodować szkodliwych zakłóceń.
- Urządzenie to musi akceptować wszelkie odbierane zakłócenia, włącznie z zakłóceniami nieprzewidywalnymi.

Urządzenie to zostało poddane testom, które określiły, że spełnia ograniczenia dla urządzeń cyfrowych klasy B, określone przez część 15 przepisów FCC. Wymagania te zostały ustanowione w celu zapewnienia właściwego zabezpieczenia przed szkodliwymi zakłóceniami urządzeń w instalacji domowej. To urządzenie generuje i może emitować promieniowanie elektromagnetyczne o częstotliwościach radiowych i w razie montażu oraz użycia niezgodnego z zaleceniami może powodować zakłócenia w komunikacji radiowej. Jednakże, nie można zagwarantować, że zakłócenia nie wystąpią w określonej instalacji. Jeżli urządzenie wpływa na jakość odbioru radia lub telewizji, co można sprawdzić poprzez wyłączenie i włączenie urządzeń, użytkownik powinien spróbować samodzielnie usunąć zakłócenia poprzez zastosowanie jednej lub więcej następujących czynności:

- Zmiana pozycji lub ukierunkowania anteny odbiorczej.
- Zwiększenie odstępu między urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłączenie urządzenia i odbiornika do gniazd zasilanych z różnych obwodów.
- Skonsultowanie się z dostawcą i doświadczonym technikiem radiowo-telewizyjnym w celu uzyskania pomocy.

Do połączenia monitora z kartą graficzną wymagane jest stosowanie kabli ekranowanych w celu zapewnienia zgodności z przepisami FCC. Zmiany lub modyfikacje wykonane bez wyraźnego zezwolenia strony odpowiedzialnej za zgodność mogą pozbawić użytkownika prawa do używania tego urządzenia.

Oświadczenie Kanadyjski Departament Komunikacji

To urządzenie cyfrowe nie przekracza ograniczeń klasy B dla emisji zakłóceń radiowych, ustalonych przez Przepisy dotyczące zakłóceń radiowych Kanadyjskiego Departamentu Komunikacji.

To urządzenie cyfrowe klasy B jest zgodne z kanadyjską normą ICES-003.

To urządzenie cyfrowe klasy B spełnia wszystkie wymagania kanadyjskich przepisów dotyczących urządzeń wywołujących zakłócenia.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Réglement sur le matériel brouiller du Canada.

Informacje związane z bezpieczeństwem

- Przed wykonaniem ustawień monitora należy uważnie przeczytać całą, dostarczoną w opakowaniu dokumentację.
- Aby zapobiec pożarowi lub porażeniu prądem elektrycznym, nigdy nie należy narażać monitora na działanie deszczu lub wilgoci.
- Nigdy nie należy otwierać obudowy monitora. Niebezpieczne, wysokie napięcie wewnątrz monitora może spowodować poważne obrażenia fizyczne.
- W przypadku uszkodzenia zasilacza nie wolno naprawiać go samemu. Należy skontaktować się z technikiem serwisu lub ze sprzedawcą.
- Przed rozpoczęciem używania produktu należy sprawdzić, czy wszystkie kable są prawidłowo podłączone oraz, czy nie są uszkodzone. Po wykryciu jakiegokolwiek uszkodzenia należy jak najszybciej skontaktować się z dostawcą.
- Szczeliny i otwory w tylnej lub górnej części obudowy, służą do wentylacji. Nie należy zakrywać tych szczelin. Nigdy nie należy umieszczać tego produktu obok lub nad grzejnikiem lub źródłem ciepła, dopóki nie zostanie zapewniona prawidłowa wentylacja.
- Monitor należy zasilać wyłącznie ze źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Przy braku pewności co do typu zasilania w sieci domowej należy skontaktować się z dostawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.
- Należy używać właściwej wtyczki zasilania, zgodnej z lokalnymi standardami.
- Nie należy przeciążać listew zasilających lub przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować porażenie prądem elektrycznym.
- Należy unikać kurzu, wilgoci i ekstremalnych temperatur. Nie należy trzymać urządzenia w miejscu, gdzie może ono się zamoczyć. Monitora należy ustawić na stabilnej powierzchni.
- Urządzenie należy odłączyć od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub, jeżli nie będzie długo używane. Zabezpieczy to monitor przed uszkodzeniem spowodowanym skokami napięcia.
- Nigdy nie należy wpychać do szczelin obudowy monitora żadnych obiektów lub wlewać płynów.
- Aby zapewnić oczekiwane działanie, monitor należy używać wyłącznie z komputerami z certyfikatem UL, z gniazdami o parametrach prądu zmiennego 100 ~ 240V.
- Gniazdko sieciowe powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i powinno być łatwo dostępne.
- Po wystąpieniu problemów technicznych z monitorem, należy się skontaktować z wykwalifikowanym serwisem.
- Przed podłączeniem wtyczki zasilania do sieci zasilającej należy zapewnić uziemienie. Podczas odłączania połączenia uziemienia, po wyciągnięciu wtyczki zasilania, należy sprawdzić odłączenie zasilania.
- Należy używać zasilacz ADP-90LE BA.

- Należy potwierdzić, że system dystrybucji w instalacji budynku powinien dostarczyć wyłącznik obwodu o parametrach znamionowych 120/240V, 20A (maksymalnie).
- Po dostarczeniu z 3-bolcowe wtyczkę na przewodzie zasilającym, podłącz przewód zasilający do uziemionego gniazda na 3-bolce. Nie należy usuwać bolca uziemienia przewodu zasilającego, na przykład poprzez podłączenie 2-bolcowego adaptera. Bolec uziemienia to ważna funkcja bezpieczeństwa.
- Niebezpieczeństwo utraty stabilności. Produkt może upaść, powodując poważne obrażenia osobiste lub śmierć. Aby zapobiec obrażeniom, ten produkt należy bezpiecznie przymocować do podłogi/ściany, zgodnie ze wszystkimi instrukcjami instalacji. Produkt może upaść, powodując poważne obrażenia osobiste lub śmierć. W większości obrażeń, szczególnie u dzieci, można uniknąć poprzez zwykłe stosowanie się do następujących środków ostrożności: ZAWSZE należy używać szafek lub wsporników albo metod instalacji zalecanych przez producenta zestawu produktu. ZAWSZE należy używać mebli, które mogą bezpiecznie podtrzymać produkt. ZAWSZE należy się upewnić, że produkt nie wystaje poza krawędź podtrzymującego go mebla. ZAWSZE należy pouczyć dzieci o niebezpieczeństwach podczas wspinania się na mebel w celu sięgnięcia do produktu lub jego elementów sterowania. ZAWSZE należy prowadzić podłączone do produktu przewody i kable w taki sposób, aby nie potkać się o nie, nie pociągać i nie chwytać za nie. NIGDY nie należy umieszczać produktu w niestabilnym miejscu. NIGDY nie należy umieszczać produktu na wysokich meblach (na przykład, na kredensach lub biblioteczkach), bez przymocowania mebla i produktu do odpowiedniego oparcia. NIGDY nie należy umieszczać produktu na obrusie lub innych materiałach, które mogą się znajdować pomiędzy produktem a podtrzymujących urządzenie meblem. NIGDY nie należy umieszczać na produkcie lub na meblu na którym ustawiony jest produkt elementów, które mogą kusić dzieci do wspinania, takich jak zabawki i piloty. Jeżli istniejący produkt ma zostać zatrzymany i ma zostać zmienione jego miejsce, należy się zastosować do wymienionych powyżej zaleceń.

Niebezpieczeństwo utraty stabilności

- Produkt może upaść, powodując poważne obrażenia osobiste lub śmierć. Aby zapobiec obrażeniom, ten produkt należy bezpiecznie przymocować do podłogi/ściany, zgodnie ze wszystkimi instrukcjami instalacji.
- Produkt może upaść, powodując poważne obrażenia osobiste lub śmierć. W większości obrażeń, szczególnie u dzieci, można uniknąć poprzez zwykłe stosowanie się do następujących środków ostrożności:
- ZAWSZE należy używać szafek lub wsporników albo metod instalacji zalecanych przez producenta zestawu produktu.
- ZAWSZE należy używać mebli, które mogą bezpiecznie podtrzymać produkt.
- ZAWSZE należy się upewnić, że produkt nie wystaje poza krawędź podtrzymującego go mebla.

- ZAWSZE należy pouczyć dzieci o niebezpieczeństwach podczas wspinania się na mebel w celu sięgnięcia do produktu lub jego elementów sterowania.
- ZAWSZE należy prowadzić podłączone do produktu przewody i kable w taki sposób, aby nie potknąć się o nie, nie pociągać i nie chwytać za nie.
- NIGDY nie należy umieszczać produktu w niestabilnym miejscu.
- NIGDY nie należy umieszczać produktu na wysokich meblach (na przykład, na kredensach lub biblioteczkach), bez przymocowania mebla i produktu do odpowiedniego oparcia.
- NIGDY nie należy umieszczać produktu na obrusie lub innych materiałach, które mogą się znajdować pomiędzy produktem a podtrzymującym urządzenie meblem.
- NIGDY nie należy umieszczać na produkcie lub na meblu na którym ustawiony jest produkt elementów, które mogą kusić dzieci do wspinania, takich jak zabawki i piloty.
- Jeżli istniejący produkt ma zostać zatrzymany i ma zostać zmienione jego miejsce, należy się zastosować do wymienionych powyżej zaleceż

OSTRZEŻENIE

Korzystanie ze słuchawek nausznych i dousznych innych niż określone w niniejszym dokumencie może być przyczyną utraty słuchu spowodowanej nadmiernym ciśnieniem akustycznym.

Oświadczenie dotyczące ograniczenia stosowania substancji niebezpiecznych (Indie)

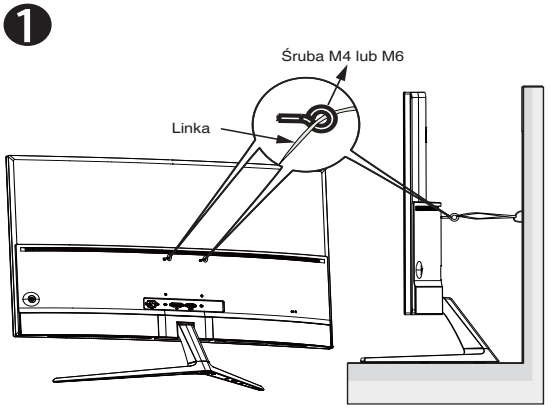
Urządzenie to jest zgodne z obowiązującymi w Indiach zasadami dot. e-odpadów (i gospodarowania nimi) z roku 2016, które zabraniają stosowania ołowiu, rtęci, sześciowartościowego chromu, polibromowanych bifenyli (PBB) i polibromowanych eterów difenylowych (PBDE) w stężeniach przekraczających 0,1% wagi w materiałach jednorodnych oraz 0,01% wagi w materiałach jednorodnych w przypadku kadmu, poza wyjątkami wymienionymi w wykazie 2 powyższego przepisu.

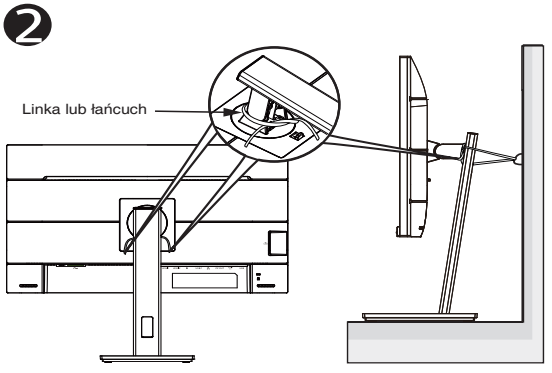
HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

EAC

Zabezpieczenie przed przewróceniem

Podczas używania wyświetlacza, aby zabezpieczyć monitor przed upadkiem należy przymocować LCD do ściany z wykorzystaniem linki lub łańcucha, wystarczająco mocnego do utrzymania ciężaru monitora.





- Konstrukcja wyświetlacza może się różnić od pokazanej na ilustracji.
- Instalację musi zostać wykonana przez wykwalifikowanego technika, a w celu uzyskania dodatkowych informacji należy się skontaktować ze swoim dostawcą
- Dla modeli o wadze netto >= 7kg. Wybierz odpowiedni sposób zabezpieczenia przed przewróceniem.
- Dla modeli ze wspornikiem do montażu VESA, należy zastosować metodę ❶, zainstalować śruby z pierścieniem do otworu montażowego VESA, a następnie przymocować linkę lub łańcuch do ściany. Można też użyć metodę ❷ w celu przymocowania linki do wspornika, a następnie przymocować ją do ściany.

Dbanie i czyszczenie

- Przed zmianżpozycji monitora zaleca siżodłżczenie kabli i przewodu zasilajżcego. Podczas zmiany pozycji monitora należy stosoważwłażciwe techniki podnoszenia. Podczas podnoszenia lub przenoszenia należy chwyciżza krawżdzie monitora. Nie należy podnosiżmonitora za podstawż lub za przewód.
- Czyszczenie. Wyłżcz monitor i odłżcz przewód zasilajżcy. Oczyżż powierzchniżmonitora pozbawionżlużnych włókien, nie szorstkższmatkż Trudniejsze do usuniżcia plamy, można usunższmatkżzwilżonżw łagodnym żrodku do czyszczenia.
- Należy unikażżrodków czyszczżcych zawierajżcych alkohol lub aceton. Należy używażżrodek czyszczżcy przeznaczony do czyszczenia ekranów LCD. Nigdy nie należy spryskiważżrodkiem czyszczżcym bezpożrednio ekranu, ponieważmożże on dostażsiżdo wnżtrza monitora i spowodoważ porażenie prżdem elektrycznym.

Widoczny symbol przekreżlonego, kołowego kontenera na żmieci oznacza, żże produktu (urżdzenia elektryczne i elektroniczne oraz baterie pastylkowe zawierajżce rtżż) nie należy wyrzucażwraz z odpadami komunalnymi. Należy zapoznażsiżz lokalnymi przepisami dotyczżcymi usuwania produktów elektronicznych.

AEEE yönetmeliğine uygundur

Następujące objawy są normalne podczas działania monitora:

- Ze wzglżdu na naturżżwiatła jarzeniowego, podczas początkowego używania ekran możże migaż Wyłżcz przełżcznik zasilania i włżcz go ponownie, aby upewniżsiż, żże miganie zniknżło.
- W zależnożci od wykorzystywanego wzoru pulpitu, na ekranie możże wystżpiżlekkie zróżnicowanie jasnożci.
- Kilkugodzinne wyżwietlanie tego samego obrazu, możże spowodoważ utrzymywanie siżpoobrazu, po przełżczeniu obrazu. Włażciwy ekran zostanie powoli przywrócony, po wyłżczeniu zasilania na kilka godzin.
- Gdy ekran stanie siżczarny lub zacznie migażalbo gdy nie można dłużej pracoważnależy skontaktoważsiżz dostawcżlub punktem serwisowym. Nie należy naprawiażwyżwietlacza samodzielnie!

Konwencje stosowane w tym podręczniku

OSTRZEŻENIE: Informacja zapobiegajżca odniesieniu obrażeż podczas wykonywania zadania.

PRZESTROGA: Informacja zapobiegajżca uszkodzeniu komponentów podczas wykonywania zadania.

WAŻNE: Informacja, którżNALEŻY wziżżpod rozwagżw celu dokożczenia zadania.

UWAGA: Wskazówki i dodatkowe informacje pomocne w dokożczeniu zadania.

Gdzie można znaleźć więcej informacji

W celu uzyskania dodatkowych informacji i aktualizacji produktu i oprogramowania, sprawdź następujące źródła.

1. **Strony sieci web ASUS**

   Ogólnoświatowe strony sieci web ASUS zapewniają zaktualizowane informacje o urządzeniach i oprogramowaniu firmy ASUS. Sprawdź **http://www.asus.com**

2. **Opcjonalna dokumentacja**

   Opakowanie z produktem może zawierać opcjonalną dokumentację, która mogła zostać dodana przez dostawcę. Te dokumenty nie są częścią standardowego opakowania.

1.1 Witamy

Dziękujemy za zakupienie monitora LCD ASUS®!

Najnowszy szerokoekranowy monitor LCD ASUS zapewnia wyraźny, szerszy i jasny wyświetlacz, plus funkcje zwiększające doznania podczas oglądania.

Dzięki tym funkcjom, można cieszyć się wygodnymi i wspaniałymi obrazami, jakie zapewnia monitor!

1.2 Zawartość opakowania

Sprawdź, czy w opakowaniu znajdują się następujące elementy:

- ✓ Monitor LCD
- ✓ Podstawa monitora
- ✓ Instrukcja szybkiego uruchomienia
- ✓ Karta gwarancyjna
- ✓ 1x Przewód zasilający
- ✓ 1x kabel HDMI
- ✓ 1x kabel DP
- ✓ 1x Zasilacz
- ✓ 1x kabel USB 3.0
- ✓ 1x kabel USB-C
- ✓ Naklejka ROG

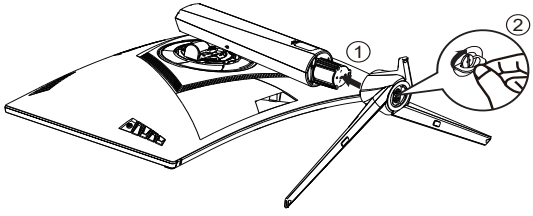
- Jeżeli którekolwiek z podanych wyżej elementów są uszkodzone lub, gdy ich brak należy jak najszybciej skontaktować się ze sprzedawcą.

1.3 Podłączanie monitora

W celu podłączenia monitora:

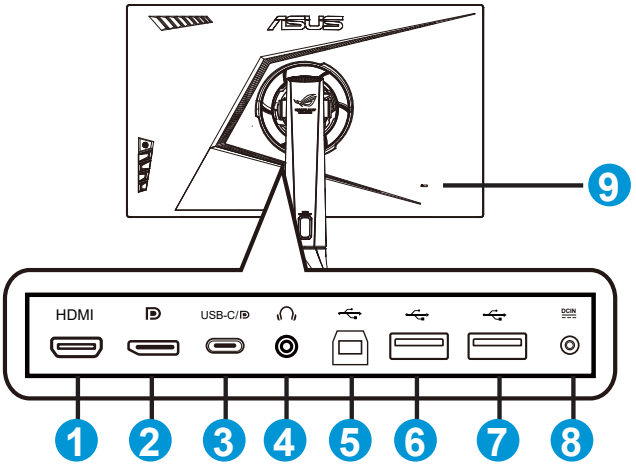
- **Zalecane jest pozostawienie monitora w opakowaniu EPS (polistyren ekspandowany) na czas montażu wspornika/ podstawy.**

1. Wyrównaj otwór na śrubę we wsporniku ze śrubą dołączoną do podstawy. Następnie wsuń podstawę do wspornika.
2. Przymocuj podstawę do wspornika, dokręcając dołączoną śrubą.
3. Wyjmij monitor z opakowania EPS. Wyreguluj kąt nachylenia monitora, do najbardziej wygodnej pozycji.



1.4 Połączenia kabli

1.4.1 Tył monitora LCD

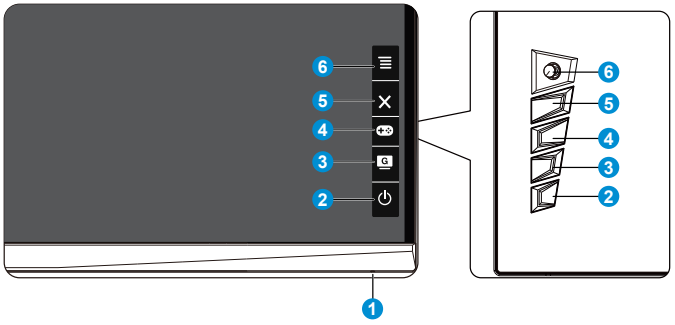


1. Gniazdo HDMI
2. DisplayPort
3. Port USB C/DP (PD 5V/2A)
4. Gniazdo słuchawek
5. Port USB3.0 przesyłania danych
6. Port USB3.0 pobierania danych
7. Port USB3.0 pobierania danych
8. Gniazdo DC-IN
9. Blokada Kensington

1.5 Wprowadzenie do monitora

1.5.1 Używanie przycisku sterowania

Użyj przycisku sterowania z tyłu monitora do regulacji ustawień monitora.



1. Wskaźnik zasilania:
   - Definicje kolorów wskaźnika zasilania zawiera tabela poniżej.

Stan	Opis
Biały	WŁ.
Bursztynowy	Tryb gotowości
WYŁ.	WYŁ.

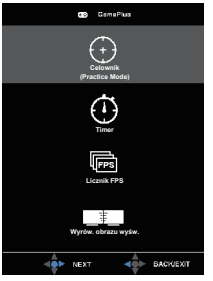
2. ⏻ Przycisk zasilania:
   - Naciśnij ten przycisk, aby włączyć/wyłączyć monitor. Naciśnij dowolny przycisk, aby włączyć wyłączony monitor.

3. G GameVisual:
   - Naciśnij ten przycisk skrótu w celu przełączenia pomiędzy ośmioma wstępnie ustawionymi trybami wideo (Tryb Sceneria, Tryb wyścigów, Tryb kinowy, Tryb RTS/RPG, Tryb FPS, Tryb sRGB, Tryb MOBA i Tryb Użytkownik) z technologią inteligencji wideo GameVisual™.

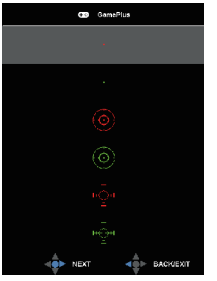
4. GamePlus:
   - GamePlus: Funkcja GamePlus udostępnia zestaw narzędzi i tworzy lepsze środowisko do gier, dla użytkowników grających w różne rodzaje gier. Funkcja Celownik jest szczególnie przydatna dla nowych graczy lub początkujących, zainteresowanych grami First Person Shooter (FPS).
     W celu uaktywnienia GamePlus:

- Naciśnij przycisk **GamePlus**, aby przejść do głównego menu GamePlus.
- Funkcja Aktywacja Celownik, Timer, Licznik FPS lub Wyrów. obrazu wyśw..
- Przesuń przycisk ☰ ◈ w górę/w dół w celu wyboru i naciśnij ☰ ◈, aby potwierdzić wymaganą funkcję. Naciśnij ✕ w celu wyłączenia i wyjścia.
- Funkcje Celownik/Timer/Licznik FPS można przesuwać poprzez naciśnięcie 5-kierunkowego przycisku ◈.

głównego menu GamePlus

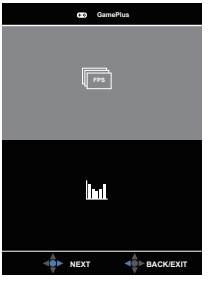


GamePlus-Celownik



GamePlus-Timer

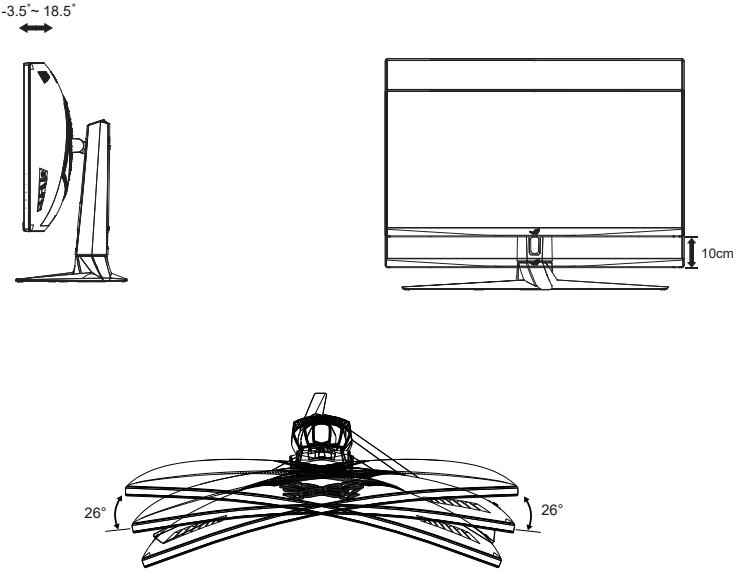
GamePlus-Licznik FPS



5. ✕ Przycisk Zamknij:
   - Opuszczanie menu OSD.
6. ☰ Przycisk (◈ 5-kierunkowy):
   - Włączanie menu OSD. Uruchamianie wybranego elementu OSD.
   - Zmniejszanie/zwiększanie wartości lub przesuwanie wyboru w górę/w dół/w lewo/w prawo.

2.1 Regulacja monitora

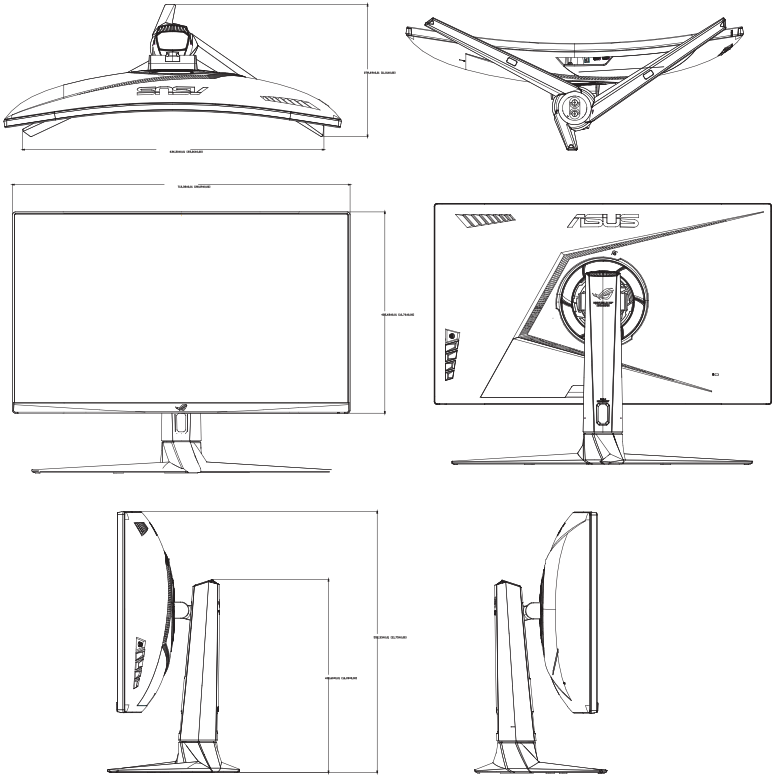
- Dla uzyskania optymalnego widzenia, zaleca się, aby spojrzeć na pełny ekran monitora, a następnie wyregulować monitor pod najbardziej wygodnym kątem.
- Przytrzymaj podstawę, aby zabezpieczyć monitor przed upadkiem podczas zmiany jego kąta nachylenia.
- Kąt nachylenia monitora można regulować w zakresie od -3,5˚ do 18,5˚, monitor można też przekręcać w lewo lub w prawo o 26˚. Można także regulować wysokość monitora, w zakresie +/- 10 cm.



Podczas regulacji kąta widzenia monitor może lekko drgać, jest to normalne.

2.2 Wymiary zewnętrzne

Jednostka: mm [cale]



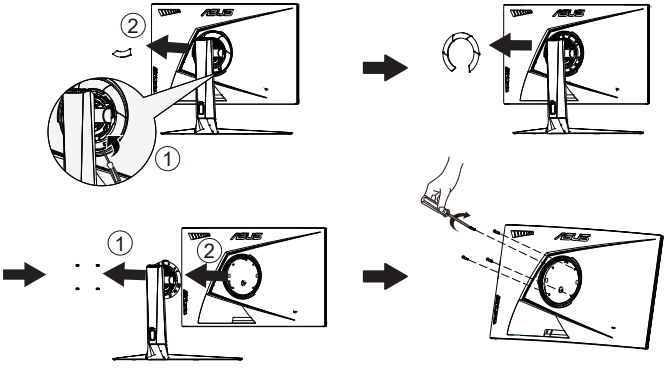
2.3 Odłączanie wspornika/podstawy (do montażu ściennego VESA)

- Należy uważać, aby nie uszkodzić powierzchni monitora. W trakcie odłączania podstawy monitor powinien być umieszczony w opakowaniu EPS.

Odłączana podstawa tego monitora, jest przeznaczona do montażu na ścianie VESA.

W celu odłączenia wspornika/podstawy

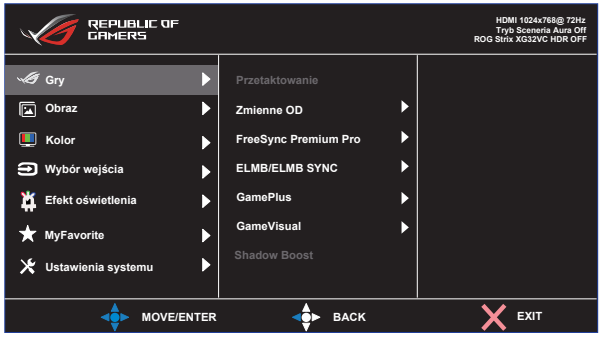
1. Odłącz kable zasilania i sygnałowy. Umieść ostrożnie monitor skierowany ekranem w dół w opakowaniu EPS.
2. Zdejmij osłonę połączenia monitora ze wspornikiem.
3. Wykrzyż cztery (4) śruby mocujące wspornik do tylnej części monitora.
4. Odłącz podstawę (wspornik z podstawą) od monitora.



- Należy używać wyłącznie wsporników do montażu na ścianie z certyfikatem UL o minimalnej wadze/udźwigu 28,8 kg (wielkość śruby: M4 x 10 mm).

3.1 Menu OSD (menu ekranowe)

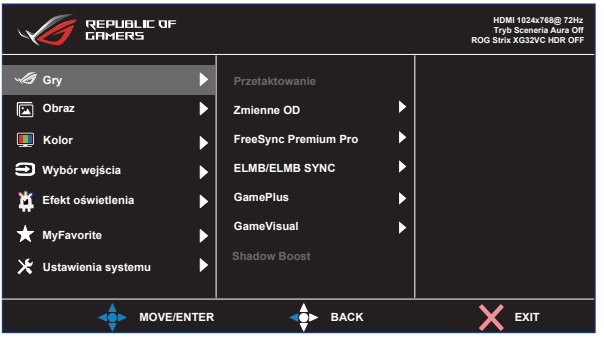
3.1.1 Jak wykonać ponowną konfigurację



1. Naciśnij środek 5-kierunkowego przycisku, aby wyświetlić menu OSD.
2. Naciśnij przycisk w górę lub w dół w celu przełączenia opcji w menu. Po przejściu z jednej ikony na drugą podświetlona zostanie nazwa opcji.
3. Naciśnij przycisk w prawo lub środkowy, aby wybrać zaznaczony element w menu.
4. Naciśnij przycisk w górę lub w dół, aby wybrać żądane parametry.
5. Naciśnij przycisk w prawo lub środkowy, aby przejść do paska suwaka, a następnie użyj przycisku w górę lub w dół (zgodnie ze wskaźnikami w menu), aby wprowadzić zmiany.
6. Naciśnij przycisk w lewo, aby wrócić do poprzedniego menu.

3.1.2 Wprowadzenie do funkcji OSD

1. Gry

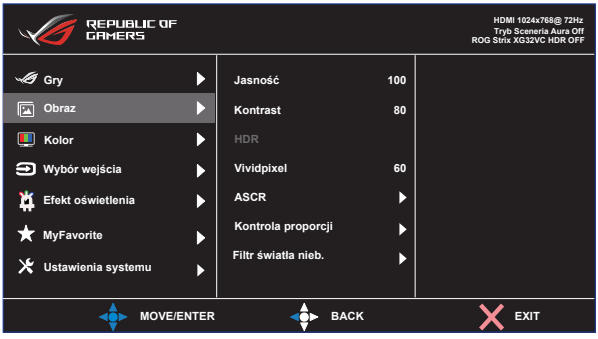


- **Przetaktowanie**: Ta funkcja umożliwia dopasowanie częstotliwości odświeżania.
- **Zmienne OD**: Przyspieszenie czasu odpowiedzi poprzez użycie technologii Over Drive. Dostępne opcje: Poziom 0~Poziom 5.
- **FreeSync Premium Pro**: Umożliwia dynamiczną regulację szybkości odświeżania wyświetlania przez źródło grafiki z obsługą FreeSync Premium Pro w oparciu o typowe szybkości przesyłania klatek dla efektywnej energetycznie, pozbawionej wirtualnych przestojów i charakteryzującej się niskim opóźnieniem aktualizacji wyświetlania.
- **ELMB:** Zaznacz w celu zmniejszenia rozmycia spowodowanego ruchem i zminimalizowania smużenia podczas szybkiego poruszania się obiektów na ekranie. ELMB jest wyłączone, jeżli częstotliwość pionowa wejścia wynosi poniżej 85Hz.
- **ELMB SYNC:** ELMB SYNC włącza wspomaganie, gdy działa funkcja adaptive sync.
- **GamePlus:** Funkcja GamePlus udostępnia zestaw narzędzi i tworzy lepsze środowisko do gier, dla użytkowników grających w różne rodzaje gier. Funkcja Celownik jest szczególnie przydatna dla nowych graczy lub początkujących, zainteresowanych grami First Person Shooter (FPS).
- **GameVisual**: Ta funkcja zawiera osiem podfunkcji, które można wybrać według preferencji.
- **Shadow Boost**: Poprawianie ciemnych kolorów z dostosowaniem krzywej gamma monitora w celu wzmocnienia ciemnych odcieni obrazu oraz zwiększenia widoczności ciemnych scen i przedmiotów.

- W opcji Tryb wyścigów, Nasycenie i funkcje ASCR nie są konfigurowane przez użytkownika.
- W Tryb sRGB , funkcje Nasycenie, Skin Tone (Odcień skóry), Temp. barwowa, Jasność, Kontrast i ASCR nie są konfigurowane przez użytkownika.
- W przypadku pozycji Tryb MOBA użytkownik nie może konfigurować funkcji Nasycenie i ASCR.

2. Obraz

Z tej głównej funkcji można regulować Jasność, Kontrast, HDR, VividPixel , ASCR, Kontrola proporcji i Filtr światła nieb.



- **Jasność**: Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **Kontrast:** Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **HDR**: Technologia High Dynamic Range. Dostępne są trzy tryby HDR (ASUS Cinema HDR, ASUS Gaming HDR i Tryb Konsoli). Po włączeniu wideo AMD FreeSync2 HDR pozycja HDR zostanie zablokowana.
- **Vividpixel:** Technologia ASUS, która zapewnia krystalicznie czyste i szczegółowe wizualizacje, wiernie naśladujące rzeczywistość. Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **ASCR**: Wybierz **WŁ.** lub **WYŁ.**, aby włączyć lub wyłączyć funkcję współczynnika dynamicznego kontrastu.
- **Kontrola proporcji**: Regulacja współczynnika proporcji na "**Pełny**", **4:3**, **16:9 (24"W)** i **16:9 (27"W)**.
- **Filtr światła nieb.** Dostosowywanie poziomu energii światła niebieskiego emitowanego przez podświetlenie LED.

- Po wybraniu opcji 4:3 wyświetlony zostanie obraz z oryginalnym współczynnikiem proporcji źródłowego sygnału wejściowego.

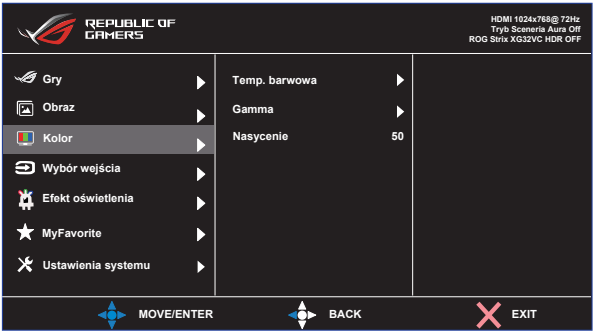
- Gdy ustawienie Filtr światła nieb. zostanie uaktywnione, automatycznie zaimportowane zostaną ustawienia domyślne pozycji Tryb wyścigów.
- W przypadku opcji od Poziom 1 do Poziom 3 funkcja Jasność może być konfigurowana przez użytkownika.
- Poziom 4 jest ustawieniem optymalnym. Jest ono zgodne z certyfikatem ograniczonej emisji światła niebieskiego TUV. Użytkownik nie może konfigurować funkcji Jasność.

Aby ograniczyć zmęczenie oczu, należy stosować się do poniższych zaleceń:

- Podczas wielogodzinnej pracy przed monitorem należy robić przerwy. Zalecane jest robienie krótkich przerw (co najmniej 5 min) po około godzinie ciągłej pracy przed komputerem. Krótkie, ale częste przerwy są bardziej skuteczne niż jedna długa przerwa.
- W celu zminimalizowania zmęczenia i suchości oczu należy od czasu do czasu pozwolić oczom odpocząć, skupiając wzrok na obiektach znajdujących się daleko.
- Ćwiczenia oczu mogą pomóc w ograniczeniu ich zmęczenia. Ćwiczenia te należy często powtarzać. Jeżli zmęczenie oczu będzie się utrzymywać, należy skonsultować się z lekarzem. Ćwiczenia oczu: (1) Kilkukrotne przesuwanie wzroku w górę i w dół (2) Powolne obracanie oczami (3) Przesuwanie wzroku po przekątnej.
- Wysokoenergetyczne światło niebieskie może być przyczyną zmęczenia oczu i zwyrodnienia plamki żółtej związanego z wiekiem (AMD). Filtr światła niebieskiego redukuje o 70% (maks.) szkodliwe światło niebieskie, umożliwiając uniknięcie syndromu widzenia komputerowego (CVS).

3. Kolor

Ta funkcja umożliwia wybór preferowanego koloru obrazu.



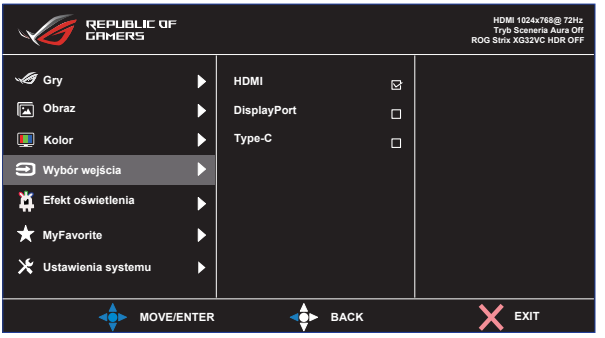
- **Temp. barwowa**: Zawiera trzy wstępnie ustawione tryby kolorów (**Zimne**, **Normalne**, **Ciepłe**) i Tryb **Użytkownik**.
- **Gamma**: Obejmuje trzy tryby gamma: 1.8, 2.2, 2.5.
- **Nasycenie**: Zakres regulacji wynosi 0 do 100.

- W Tryb Użytkownik, konfigurować można kolory R (Czerwony), G (Zielony) i B (Niebieski); zakres regulacji wynosi 0 ~ 100.

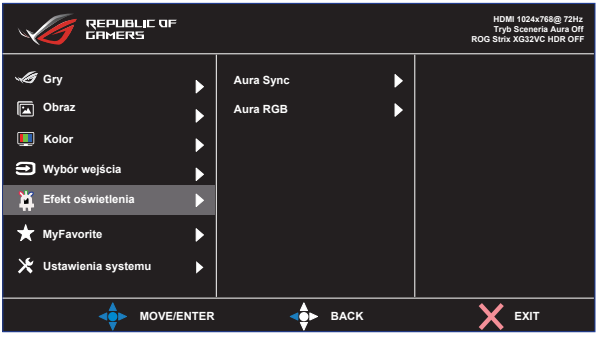
4. Wybór wejścia

Wybór źródłowego sygnału wejściowego:

- HDMI, DisplayPort i Type-C



5. Efekt oświetlenia

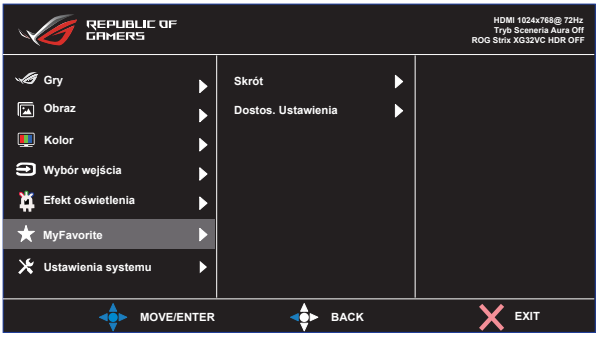


- **Aura Sync:** Umożliwia włączenie lub wyłączenie funkcji Aura Sync, która synchronizuje efekt światła Aura RGB wśród wszystkich obsługiwanych urządzeń.
- **Aura RGB:** W tej funkcji można wybrać efekt światła Aura RGB dla monitora i zmienić ustawienia efektu światła. Wybierz "WYŁ.", aby wyłączyć efekt światła Aura RGB.

- Jeżli funkcja Aura Sync jest WŁ., funkcja Aura RGB będzie niedostępna.

6. MyFavorite

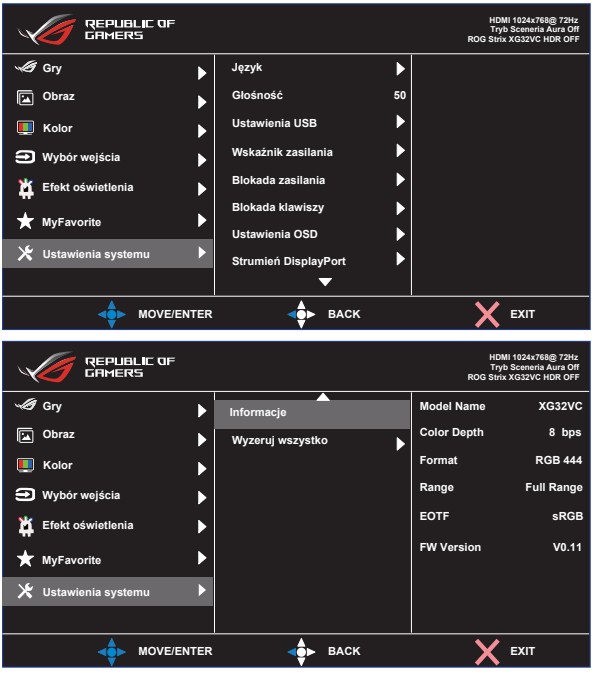
Ta główna funkcja umożliwia dostosowanie opcji Skrót i Dostos. Ustawienia.



- **Skrót:** Użytkownik może wybrać spośród “GamePlus, GameVisual, Jasność, Kontrast, Wybór wejścia, HDR, Filtr światła nieb., Temp. barwowa, Głośność, KVM, MyFavorite-1 (Load), MyFavorite-2 (Load)” i ustawić jako przycisk skrótu.
- **Dostos. Ustawienia:** Ustawienie można wykonać zgodnie ze swoimi preferencjami.

7. Ustawienia systemu

Regulacja konfiguracji systemu.



- **Język**: Wybór języka OSD. Dostępne opcje to: **Angielski**, **Francuski**, **Niemiecki**, **Hiszpański**, **Włoski**, **Holenderski**, **Rosyjski**, **Polski, Czeski, Chorwacki, Węgierski, Rumuński, Portugalski, Turecki, Chiński uproszczony, Chiński tradycyjny, Japoński, Koreański, Perski, Tajski** i **Indonezyjski**.
- **Głośność**: dostosowanie poziomu głośności wyjścia.
- **KVM:** Przełączenie portu pobierania danych USB3.0 na USB-C lub port pobierania danych USB3.0.
- **Ustawienia USB**: Wybór dla portu USB Type-C opcji USB 2.0 lub USB 3.1. USB 3.1 obsługuje maks. 2560x1440-60Hz.
- **Wskaźnik zasilania**: Włączenie/wyłączenie wskaźnika LED zasilania.
- **Blokada zasilania**: Do wyłączania/włączania przycisku zasilania
- **Blokada klawiszy**: Wyłączenie wszystkich funkcji przycisku. Naciśnięcie i przytrzymanie przycisku w dół przez ponad pięć sekund spowoduje wyłączenie funkcji blokady przycisków.
- **Ustawienia OSD**: Regulacja ustawień **Czas zakończenia**, **DDC/CI** i **Przezroczystość** ekranu menu OSD.

- **DisplayPort Version (Wersja DisplayPort)**: Wybierz DP 1.1, jeżli posiadana karta graficzna nie jest zgodna z DP 1.1.
- **Informacje**: Wyżwietlanie informacji o monitorze.
- **Wyzeruj wszystko**: Ustaw na „**Tak**”, aby przywróciż domyżlny tryb fabryczny wszystkich ustawież

3.2 Specyfikacje

Model	XG32VC
Wielkość panelu	31,5" W (80,1 cm)
Maks. rozdzielczość	2560 x 1440
Jasność (typowy)	440 nitów (typowa)
Rzeczywisty współczynnik kontrastu (typowy)	1000:1
Kąt widzenia (CR>10)	178° (w pionie)/178° (w poziomie)
Kolory wyświetlacza	1,07B
Czas odpowiedzi	4ms (Szary do Szarego), 1ms (MPRT)
Dźwięk z HDMI	Tak
Wejście HDMI	Tak
Wejście DisplayPort	Tak
PBP	Nie
Port USB 3.0	Przesyłanie danych x1, pobieranie danych x2 (w razie braku połączenia przesyłania danych niedostępna jest funkcja ładowania portu USB)
Port USB-C	Tak
Słuchawki	Tak
Zużycie energii przy włączonym zasilaniu	< 38 W* (Pomiar jasności ekranu w wysokości 200 nitów bez połączenia audio/USB/ czytnika kart)
Kolory obudowy	Czarny
Tryb oszczędzania energii	< 0,5W
Tryb wyłączenia energii	< 0,5W
Nachylenie	-3,5°~ +18,5°
Fizyczne Wymiary z podstawą (SxWxG)	713X552X279 mm
Fizyczne Wymiary bez podstawy (SxWxG)	713X426X118 mm
Wymiary opakowania (SxWxG)	800X626X280 mm
Masa netto (przybliżona)	9,3 kg
Masa brutto (przybliżona)	13,6 kg
Napięcie znamionowe	Zasilacz prądu stałego 19V, 4,74A
Temperatura (działanie)	0°C~40°C

3.3 Rozwiązywanie problemów (FAQ)

Problem	Możliwe rozwiązanie
WŁĄCZONA dioda LED zasilania	• Naciśnij przycisk ⏻, aby sprawdzić, czy monitor znajduje się w trybie ON (WŁĄCZENIE). • Sprawdź, czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do monitora i do gniazda zasilania. • Sprawdź funkcję Wskaźnik zasilania w głównym menu OSD. Wybierz „WŁ." w celu włączenia diody LED zasilania.
Pomarańczowe światło diody LED zasilania i brak obrazu na ekranie	• Sprawdź, czy monitor i komputer są w trybie WŁĄCZENIE. • Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera. • Sprawdź kabel sygnałowy i upewnij się, że nie jest wygięty żaden styk złącza. • Podłącz komputer do innego dostępnego monitora, aby sprawdzić, czy komputer działa prawidłowo.
Obraz na ekranie jest za jasny lub za ciemny	• Wyreguluj ustawienia Kontrast i Jasność przez menu OSD.
Obraz na ekranie drży lub na obrazie wyświetlane są falujące wzory	• Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera. • Odsuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektryczne.
Defekty kolorów na obrazie ekranowym (biały nie wygląda jak biały)	• Sprawdź kabel sygnałowy i upewnij się, że nie jest wygięty żaden styk złącza. • Wykonaj polecenie Wyzeruj w menu OSD. • Wyreguluj ustawienia kolorów R/G/B lub wybierz opcję Temp. barwowa w menu OSD.
Brak dźwięku lub słaby dźwięk	• Wyreguluj ustawienia głośności monitora i komputera. • Upewnij się, że jest prawidłowo zainstalowany i aktywny sterownik karty dźwiękowej komputera. • Sprawdź źródło dźwięku.

3.4 Lista obsługiwanego taktowania

Taktowanie	Liczba pikseli w poziomie	Liczba pikseli w pionie	Szybkość przesyłania klatek	Display Port	HDMI	Type-C
Taktowanie komputera PC	640	480	60	O	O	O
Taktowanie komputera PC	640	480	67	O	O	O
Taktowanie komputera PC	640	480	72	O	O	O
Taktowanie komputera PC	640	480	75	O	O	O
Taktowanie komputera PC	720	400	70	O	O	O
Taktowanie komputera PC	800	600	56	O	O	O
Taktowanie komputera PC	800	600	60	O	O	O
Taktowanie komputera PC	800	600	72	O	O	O
Taktowanie komputera PC	800	600	75	O	O	O
Taktowanie komputera PC	1024	768	60	O	O	O
Taktowanie komputera PC	1024	768	70	O	O	O
Taktowanie komputera PC	1024	768	75	O	O	O
Taktowanie komputera PC	1152	684	75	O	O	O
Taktowanie komputera PC	1280	720	60	O	O	O
Taktowanie komputera PC	1280	960	60	O	O	O
Taktowanie komputera PC	1280	1024	60	O	O	O
Taktowanie komputera PC	1280	1024	75	O	O	O
Taktowanie komputera PC	1440	900	60	O	O	O
Taktowanie komputera PC	1680	1050	60	O	O	O
Taktowanie komputera PC	1920	1080	60	O	O	O
Taktowanie wideo	640	480P	59,94/60	O	O	O
Taktowanie wideo	720	480P	59,94/60	O	O	O
Taktowanie wideo	720	576P	50	O	O	O
Taktowanie wideo	1280	720P	50	O	O	O
Taktowanie wideo	1280	720P	59,94/60	O	O	O
Taktowanie wideo	1440	480P	59,94/60	O	O	O
Taktowanie wideo	1440	576P	50	O	O	O
Taktowanie wideo	1920	1080P	50	O	O	O
Taktowanie wideo	1920	1080P	59,94/60	O	O	O
Taktowanie wideo	1920	1080P	119,88/120	O	O	O
Taktowanie wideo	2560	1080P	59,94/60	O	O	O
Taktowanie wideo	2560	1080P	119,88/120	O	O	O
Taktowanie wideo	2560	1440	144/583,6	O	O	O
Taktowanie wideo	2560	1440	100/410	O	O	O
Taktowanie wideo	2560	1440	170/660,79	O		O
Taktowanie wideo	2560	1440	165/639,749	O		O
Taktowanie wideo	3840	2160	50		O	
Taktowanie wideo	3840	2160	59,94/60		O	

*** Tryby nie wymienione w tabelach powyżej mogą nie być obsługiwane. Dla uzyskania optymalnej rozdzielczości, zaleca się wybór trybu wymienionego w zamieszczonych powyżej tabelach.**