




Monitor Alienware AW3423DWF

Przewodnik użytkownika

Model monitora: AW3423DWF
Numer identyfikacyjny modelu: AW3423DWFb

A L I E N W A R E™ 

Uwagi, ostrzeżenia i przestrogi

-  **UWAGA: UWAGA** oznacza ważną informację, która może pomóc w lepszym wykorzystaniu komputera.
-  **OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE** wskazuje na możliwość uszkodzenia urządzenia lub utratę danych w przypadku postępowania niezgodnie z instrukcjami.
-  **PRZESTROGA: PRZESTROGA** oznacza potencjalną możliwość uszkodzenia majątku, obrażeń osobistych lub śmierci.

© 2022 Dell Inc. lub jej podmioty zależne. Wszystkie prawa zastrzeżone. Dell, EMC i inne znaki towarowe to znaki towarowe firmy Dell Inc. lub jej podmiotów zależnych. Inne znaki towarowe mogą stanowić znaki towarowe ich właścicieli.

Opis


Instrukcje bezpieczeństwa	6
Informacje o monitorze	8
Zawartość opakowania	8
Cechy produktu	10
Identyfikacja części i elementów sterowania	12
Widok z przodu	12
Widok z tyłu	12
Widok z tyłu i od spodu	14
Specyfikacje monitora	16
Specyfikacje rozdzielczości	18
Obsługiwane tryby video	18
Wstępne ustawienia trybów wyświetlania HDMI	19
Wstępne ustawienia trybów wyświetlania DisplayPort	20
Specyfikacje elektryczne	21
Charakterystyki fizyczne	22
Charakterystyki środowiskowe	23
Przydział pinów	24
Złącze DisplayPort	24
Złącze HDMI	25
Interfejs USB (Uniwersalna magistrala szeregową)	26
Możliwości Plug-and-Play	28
Jakość monitora QD-OLED i zasady dotyczące pikseli ...	28
Ergonomia	28
Obsługa i przenoszenie wyświetlacza	30
Wskazówki dotyczące konserwacji	32
Czyszczenie monitora	32


Ustawienia monitora	34
Podłączanie podstawy monitora	34
Podłączanie komputera	38
Podłączenie kabla DisplayPort (DP do DP)	39
Podłączenie kabla USB-C-DisplayPort	39
Podłączenie kabla HDMI (opcjonalny)	39
Zdejmowanie podstawy monitora	40
Zestaw do montażu na ścianie VESA (opcjonalny)	41
Obsługa monitora	42
Włącz monitor	42
Korzystanie z dżojstika	42
Używanie menu ekranowego (OSD)	43
Uzyskanie dostępu do Modułu uruchamiającego menu	43
Dostęp do systemu menu	45
Tryb konsoli	71
Komunikat ostrzegawczy menu ekranowego	72
Blokowanie przycisków sterowania	76
Ustawianie maksymalnie rozdzielczości	77
Wymagania umożliwiające wyświetlanie lub odtworzenie treści HDR	78
Używanie nachylenia, obrotu w poziomie i pionowego wydłużenia	79
Nachylenie i wydłużenie w poziomie	79
Wydłużenie w pionie	80
Korzystanie z aplikacji AlienFX	81
Wymagania wstępne	81
Instalacja AWCC za pośrednictwem aktualizacji systemu Windows	81
Instalacja AWCC z witryny pomocy technicznej firmy Dell	82
Nawigacja w oknie AlienFX	82


Tworzenie kompozycji	85
Ustawianie efektów podświetlenia.....	86
Ustawienia	91
Dostosowanie AlienVision.....	91
Konfiguracja gier	93
Wykrywanie i usuwanie usterek.....	93
Wykrywanie i usuwanie usterek	94
Autotest	94
Typowe problemy	95
Problemy specyficzne dla produktu.....	99
Problemy dotyczące USB (Universal Serial Bus)	103
Informacje prawne	105
Uwagi FCC (tylko USA) i inne informacje dotyczące przepisów	105
Baza danych produktów UE etykiet energetycznych i kart informacyjnych produktów	105
Kontaktowanie się z firmą Dell.....	105

Instrukcje bezpieczeństwa

Poniższe instrukcje bezpieczeństwa mają na celu ochronę monitora przed potencjalnymi uszkodzeniami oraz zapewnienie bezpieczeństwa użytkownikowi. Jeśli nie zaznaczono inaczej, każda procedura opisana w niniejszym dokumencie zakłada, że użytkownik przeczytał informacje dotyczące bezpieczeństwa dostarczone wraz z monitorem.

 **UWAGA: Przed rozpoczęciem użytkowania monitora należy przeczytać dołączone do niego i umieszczone na nim informacje o bezpieczeństwie. Dokumentację należy zachować w bezpiecznym miejscu do użytku w przyszłości.**

 **PRZESTROGA: Używanie elementów sterowania, regulacji lub procedur, innych niż określone w dokumentacji, może spowodować narażenie na porażenie prądem elektrycznym, zagrożenia związane z prądem elektrycznym i/lub zagrożenia mechaniczne.**

 **PRZESTROGA: Długotrwałe słuchanie dźwięku o dużej głośności przez słuchawki (w przypadku obsługującego je monitora) może spowodować uszkodzenie słuchu.**

- Postaw monitor na wytrzymałej powierzchni i obchodź się z nim ostrożnie. Ekran jest delikatny, więc upuszczenie go lub uderzenie ostrym przedmiotem może doprowadzić do jego uszkodzenia.
- Należy się upewnić, że napięcie znamionowe monitora jest odpowiednie do pracy przy zasilaniu prądem zmiennym dostępnym w danej lokalizacji.
- Monitor należy przechowywać w temperaturze pokojowej. Nadmierne ciepło lub chłód mogą mieć negatywny efekt na ciekłe kryształy wyświetlacza.
- Kabel zasilania należy podłączyć do monitora oraz do znajdującego się w pobliżu i łatwo dostępnego gniazda ściennego. Zobacz rozdział [Podłączanie komputera](#).
- Nie należy umieszczać ani użytkować monitora na mokrej powierzchni lub w pobliżu wody.
- Nie należy monitora narażać na mocne wstrząsy lub uderzenia. Na przykład: nie należy monitora umieszczać w bagażniku samochodu.
- Monitor należy odłączyć, jeśli ma być nieużywany przez dłuższy czas.
- Aby uniknąć porażenia prądem, nie należy próbować zdejmować żadnej pokrywy ani dotykać wnętrza monitora.

- Prosimy o uważne przeczytanie niniejszych instrukcji. Niniejszy dokument należy zachować do użytku w przyszłości. Należy przestrzegać wszystkich ostrzeżeń i instrukcji umieszczonych na produkcie.
- Niektóre monitory można zamontować na ścianie za pomocą uchwytu montażowego VESA, który należy nabyć oddzielnie. Należy przy tym przestrzegać prawidłowej specyfikacji montażu VESA podanej w rozdziale *Przewodnika użytkownika* dotyczącym montażu ściennego.





Informacje dotyczące bezpieczeństwa można znaleźć w dokumencie *Informacje dotyczące bezpieczeństwa, środowiska i regulacji prawnych (SERI)*, dostarczonym wraz z monitorem.





Informacje o monitorze

Zawartość opakowania

Poniższa tabela zawiera listę elementów dostarczonych wraz z monitorem. W przypadku braku któregoś z komponentów skontaktuj się z firmą Dell. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz [Kontaktowanie się z firmą Dell](#).

UWAGA: Niektóre komponenty mogą być opcjonalne i mogą nie być dostarczane w zestawie z monitorem. Niektóre funkcje mogą być niedostępne w niektórych krajach.

Ilustracja komponentu	Opis komponentu
	Wyświetlacz
	Ramię podstawy
	Podstawa stojaka
	Pokrywa wejścia/wyjścia

	<p>Kabel zasilający (różni się zależnie od kraju)</p>
	<p>Kabel DisplayPort - DisplayPort 1.4 (1,80 metra)</p>
	<p>Kabel przesyłania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s) (pozwala korzystać z portów USB na monitorze, 1,80 metra)</p>
	<p>Kabel USB typu C-DisplayPort 1.4 (1 metr)</p>
	<p>Szmatka z mikrofibry</p>
	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Instrukcja szybkiego uruchamiania ▪ Raport kalibracji fabrycznej ▪ Informacje dotyczące bezpieczeństwa, środowiska i regulacji prawnych ▪ Naklejka Alienware

Cechy produktu

Alienware AW3423DWF to wyświetlacz QD-OLED (ang. Quantum Dot-Organic Light Emitting Diode), korzystający z Oxide TFT jako aktywnego elementu. Funkcje monitora obejmują:

- Obszar wyświetlania o przekątnej 86,82 cm (34,18 cali). Rozdzielczość: Do 3440 x 1440 poprzez DisplayPort i HDMI z pełnoekranową obsługą niższych rozdzielczości, z obsługą dużej szybkości odświeżania 165 Hz.
- Funkcje AMD FreeSync Premium Pro Technology i VESA AdaptiveSync Display przyczyniają się do minimalizowania zniekształceń obrazu takich jak rozwarstwianie i zacinanie, dzięki czemu gra jest bardziej płynna.
- Paleta kolorów 149% sRGB i DCI-P3 99,3%.
- Możliwość nachylenia, obrócenia wyświetlacza w poziomie i regulacji wysokości.
- Wyjmowany stojak oraz otwory montażowe Video Electronics Standards Association (VESA) 100 mm umożliwiające stosowanie elastycznych rozwiązań mocowania.
- Łączność cyfrowa poprzez dwa porty DisplayPort i jeden port HDMI.
- Monitor jest wyposażony w:
 - Jeden port przesyłania danych SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) typu B
 - Jeden port pobierania danych ładowania SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) typu A
 - Trzy porty pobierania danych SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) typu A
- Funkcję Plug-and-Play, jeżeli jest obsługiwana przez komputer.
- Regulację poprzez menu ekranowe (OSD) ułatwiającą konfigurację i optymalizację ekranu.
- Obsługuje tryb Obraz obok obrazu (PBP), Obraz w obrazie (PIP) i Console Mode (Tryb konsoli).
- AW3423DWF zapewnia kilka trybów ustawień wstępnych w zależności od preferencji użytkownika, w tym:
 - Kreator
 - FPS (strzelanki z perspektywy pierwszej osoby)
 - MOBA/RTS (gry strategiczne w czasie rzeczywistym)
 - RPG (gry z podziałem na role)
 - SPORTS (wyścigi)
 - Trzy konfigurowalne tryby gier

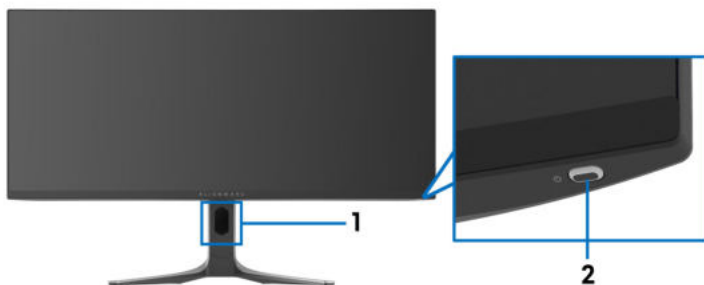
Ponadto usprawniono główne funkcje gier, takie jak Timer (Czasomierz), Frame Rate (Liczba klatek na sekundę), oraz Display Alignment (Wyrównanie obrazu), co poprawiło wydajność i jakość grania.

- Gniazdo blokady zabezpieczenia.
- Pobór energii $\leq 0,5$ W w trybie gotowości.
- VESA DisplayHDR 400 True Black.
- Zoptymalizuj komfort oczu dzięki ekranowi bez migotania i funkcji ComfortView Plus.
- Monitor jest wyposażony w panel o niskiej emisji niebieskiego światła i w trybie przywracania ustawień fabrycznych lub domyślnych jest zgodny z normą TÜV Rheinland (osprzęt). To wbudowane rozwiązanie zmniejsza niebezpieczne emisje niebieskiego światła, dostosowując parametry wyświetlania bez poświęcania realistycznych kolorów.

⚠ PRZESTROGA: W dłuższej perspektywie światło niebieskie emitowane przez monitor może mieć niekorzystne skutki dla oczu, m.in. powodować zmęczenie i nadwyrężenie wzroku w wyniku kontaktu z urządzeniami cyfrowymi. Funkcja ComfortView Plus umożliwia zmniejszenie ilości niebieskiego światła emitowanego przez monitor w celu zapewnienia komfortu dla oczu.

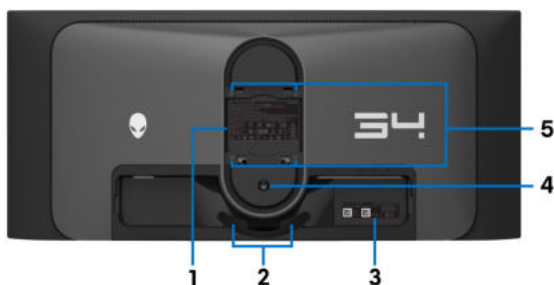
Identyfikacja części i elementów sterowania

Widok z przodu



Etykieta	Opis	Użyj
1	Szczelina do prowadzenia kabli (na przedniej stronie stojaka)	Porządkowanie kabli.
2	Przycisk zasilania (ze wskaźnikiem LED)	Włącza lub wyłącza monitor. Ciągłe niebieskie światło oznacza, że monitor jest włączony i działa normalnie. Migające białe światło oznacza, że monitor jest w trybie gotowości.

Widok z tyłu



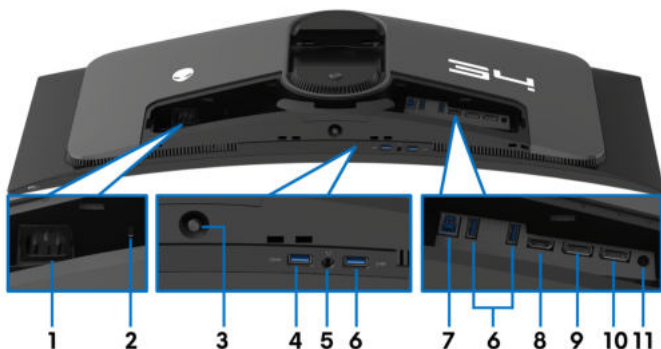
Widok z tyłu bez stojaka monitora



Widok z tyłu ze stojakiem monitora





Etykieta	Opis	Użyj
1	Etykieta z oznaczeniami prawnymi	Zawiera certyfikaty.
2	Zaciski do porządkowania kabli (2)	Porządkowanie kabli.
3	Kod kreskowy, numer seryjny i etykieta serwisowa	Na tej etykiecie znajdziesz dane do kontaktowania się z firmą Dell w sprawach pomocy technicznej. Etykieta serwisowa to unikalny identyfikator alfanumeryczny, dzięki któremu serwisanci firmy Dell mogą zidentyfikować komponenty osprzętu w monitorze i uzyskać dostęp do informacji o gwarancji.
4	Przycisk odłączania stojaka	Umożliwia odłączenie stojaka od monitora.
5	Otwory montażowe VESA (100 mm x 100 mm – za pokrywą VESA)	Montaż ścienny monitora przy użyciu zestawu do montażu ściennego zgodnego ze standardem VESA (100 mm x 100 mm).
6	Szczelina do prowadzenia kabli (na tylnej stronie stojaka)	Do porządkowania kabli poprzez przeprowadzenie ich przez tę szczelinę.
7	Pokrywa wejścia/wyjścia	Ochrona porty wejścia/wyjścia.

Widok z tyłu i od spodu




Widok z tyłu i z dołu monitora bez stojaka

Etykieta	Opis	Użyj
1	Złącze zasilania	Podłącz kabel zasilający (dołączony do monitora).
2	Gniazdo blokady zabezpieczenia (przy użyciu gniazda Kensington Security Slot)	Zabezpiecz monitor przy użyciu blokady zabezpieczającej (nie znajduje się w zestawie).
3	Dżojstik	Do obsługi menu wyświetlanego na ekranie (OSD). Aby uzyskać więcej informacji, zobacz Obsługa monitora .
4	Port pobierania danych USB SuperSpeed 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) typu A z funkcją ładowania	Podłącz, aby naładować urządzenie USB. UWAGA: Aby użyć tego portu, należy podłączyć kabel USB (dostarczony z monitorem) do portu przesyłania danych USB w monitorze oraz do komputera. UWAGA: Aby uniknąć interferencji sygnału w przypadku podłączenia urządzenia USB do portu USB pobierania danych, NIE zaleca się podłączania innych urządzeń USB do przylegającego portu.

Etykieta	Opis	Użyj
5	Port słuchawek	<p>Podłącz słuchawki lub głośniki.</p> <p> PRZESTROGA: Długotrwałe słuchanie dźwięku o dużej głośności przez słuchawki może spowodować uszkodzenie słuchu.</p>
6	Port pobierania danych USB SuperSpeed 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) typu A (3)	<p>Podłącz urządzenie USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s).</p> <p> UWAGA: Aby korzystać z tych portów, należy podłączyć kabel USB (dostarczony z monitorem) do portu przesyłania danych USB w monitorze oraz do komputera.</p> <p> UWAGA: Aby uniknąć interferencji sygnału w przypadku podłączenia urządzenia USB do portu USB pobierania danych, NIE zaleca się podłączania innych urządzeń USB do przylegającego portu.</p>
7	Port przesyłania danych SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Ge 1) typu B	<p>Podłącz kabel USB (dostarczony z monitorem) do tego portu i do komputera, aby umożliwić korzystanie z portów USB w monitorze.</p>
8	Port HDMI	<p>Podłącz komputer przy użyciu kabla HDMI (kupowany oddzielnie).</p>
9	DisplayPort (DP1)	<p>Podłącz komputer za pomocą jednego z następujących kabli dostarczonych z monitorem:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Kabel DisplayPort-DisplayPort ▪ Kabel USB-C-DisplayPort
10	DisplayPort (DP2)	
11	Port Line-out	<p>Podłącz głośniki.</p> <p> UWAGA: Ten port nie obsługuje słuchawek.</p>

Specyfikacje monitora

Opis	Wartość
Typ ekranu	Aktywna macierz kolorów
Technologia panelu	QD OLED
Współczynnik proporcji	21:9
Widoczny obraz	
Przekątna:	868,21 mm (34,18 cali)
Szerokość (aktywnego obszaru)	800,10 mm (31,50 cali)
Wysokość (aktywnego obszaru)	337,10 mm (13,27 cali)
Obszar całkowity	269713,71 mm ² (418,01 cali ²)
Podziałka pikseli	0,23 mm x 0,23 mm
Pikseli na cal (PPI)	110
Kąt widzenia:	
Pionowo	178° (typowe)
Poziomo	178° (typowe)
Wyjście luminancji	250 cd/m ² (typowe) 1000 cd/m ² (wartość szczytowa w trybie HDR)
Współczynnik kontrastu	1 milion: 1 przy (SDR) i (HDR)
Powłoka płyty	Właściwości antyodblaskowe
Podświetlenie	OLED
Czas reakcji	0,1 ms szary do szarego
Zakrzywienie	1800R (typowe)
Głębokość kolorów	1,07 miliarda kolorów (10 bitów)
Paleta kolorów	149% sRGB i DCI-P3 99,3%
Zintegrowane urządzenia	<ul style="list-style-type: none">• Koncentrator SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) (z jednym portem przesyłania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s))• 4 porty pobierania danych SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) (w tym jeden port z funkcją ładowania)

Opis	Wartość
Połączenie	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 2 DisplayPort wersja 1.4 z HDCP 2.2 (tył) ▪ 1 porty HDMI w wersji 2.0 z HDCP 2.2 (tył) ▪ 1 port przesyłania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s) (tył) ▪ 4 porty pobierania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s) (spód: 2; tył: 2) ▪ 1 port słuchawek (spód) ▪ 1 port wyjścia liniowego audio (tył)
Szerokość ramki (krawędź monitora do obszaru aktywnego)	
Góra	6,45 mm
Lewo/prawo	10,99 mm/10,99 mm
Spód	20,60 mm
Nastawność	
Regulowana wysokość stojaka	Od 0 mm do 110 mm
Nachylenie	Od -5° do 21°
Obrót w poziomie	Od -20° do 20°
Regulacja nachylenia	Od -5° do 5°
 UWAGA: Monitora tego nie należy montować ani używać w pozycji pionowej ani odwróconej (180°) pozycji poziomej, ponieważ mogłoby to doprowadzić do jego uszkodzenia.	
Zabezpieczenie	Gniazdo blokady zabezpieczenia (blokada kablowa sprzedawana oddzielnie)
Zgodność Dell Display Manager	Funkcje Łatwa aranżacja i inne
Alienware Command Center (AWCC)	Tak

Specyfikacje rozdzielczości

Opis	Wartość
Zakres skanowania poziomego	<ul style="list-style-type: none">▪ DisplayPort 1.4: Od 27 kHz do 285 kHz (automatyczny)▪ HDMI 2.0: Od 27 kHz do 151 kHz (automatyczny)
Zakres skanowania pionowego	<ul style="list-style-type: none">▪ DisplayPort 1.4: Od 48 Hz do 165 Hz (automatyczny)▪ HDMI 2.0: Od 48 Hz do 120 Hz (automatyczny)
Najwyższa wstępnie ustawiona rozdzielczość	<ul style="list-style-type: none">▪ DisplayPort: 3440 x 1440 przy 165 Hz▪ HDMI: 3440 x 1440 przy 100 Hz

Obsługiwane tryby video

Opis	Wartość
Możliwości wyświetlania video (DisplayPort)	480p, 576p, 720p, 1080p, QHD
Możliwości wyświetlania video (HDMI)	480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p, QHD

Wstępne ustawienia trybów wyświetlania HDMI

Tryb wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Zegar pikseli (MHz)	Biegunowość synchronizacji (Pozioma/Pionowa)
VESA, 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA, 640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA, 800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
VESA, 800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
VESA, 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA, 1152 x 864	67,50	75	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
VESA, 1600 x 900	60	60	108	+/+
VESA, 1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
3440 x 1440	88,82	59,97	319,75	+/-
3440 x 1440	150,97	99,98	538,37	+/-

Wstępne ustawienia trybów wyświetlania DisplayPort

Tryb wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Zegar pikseli (MHz)	Biegunowość synchronizacji (Pozioma/Pionowa)
VESA, 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA, 640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA, 800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
VESA, 800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
VESA, 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA, 1152 x 864	67,50	75	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
VESA, 1600 x 900	60	60	108	+/+
VESA, 1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
1920 x 1080	162,25	143,84	337,49	+/-
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
2560 x 1440	222,15	143,97	604,25	+/-
3440 x 1440	88,82	59,97	319,75	+/-
3440 x 1440	150,97	99,98	538,37	+/-
3440 x 1440	283,13	164,90	1019,27	+/-

 **UWAGA: Ten monitor obsługuje funkcję AMD FreeSync Premium Pro Technology.**

Specyfikacje elektryczne

Opis	Wartość
Sygnaly wejścia video	HDMI 2.0/DisplayPort 1.4, 600 mV na przewód, opór wejściowy 100 omów na parę przewodów
Napięcie wejścia prądu zmiennego/ częstotliwość/prąd	Od 100 VAC do 240 VAC / 50 Hz lub 60 Hz \pm 3 Hz / 3 A (typowe)
Prąd udarowy	<ul style="list-style-type: none">▪ 120 V: 40 A (maksymalnie) przy 0°C (zimny start)▪ 240 V: 80 A (maksymalnie) przy 0°C (zimny start)
Zużycie energii	<ul style="list-style-type: none">▪ 0,3 W (tryb wyłączenia)¹▪ 0,5 W (tryb gotowości)¹▪ 34,0 W (tryb włączenia)¹▪ 200 W (maksymalnie)²▪ 39,2 W (P^{on})³▪ 123,0 kWh (TEC)³

¹ Zgodnie z definicją w UE 2019/2021 i UE 2019/2013.

² Maksymalna jasność i kontrast przy maksymalnym obciążeniu wszystkich portów USB.


³ P^{on} : Zużycie energii w trybie Wł. mierzone w odniesieniu do metody testowania Energy Star.

TEC: Całkowite zużycie energii w kWh mierzone w odniesieniu do metody testowania Energy Star.

Niniejszy dokument należy wykorzystywać wyłącznie do celów informacyjnych i zawiera on dane na temat pracy w warunkach laboratoryjnych. Posiadany produkt może działać inaczej, w zależności od oprogramowania, komponentów i zamówionych urządzeń peryferyjnych i nie ma obowiązku aktualizowania takich informacji.

Stosownie, klient nie powinien polegać na tych informacjach podczas podejmowania decyzji na temat tolerancji elektrycznych i innych kwestii. Nie udziela się jawnej ani dorozumianej gwarancji co do dokładności lub kompletności.

Charakterystyki fizyczne

Opis	Wartość
Typ kabla sygnałowego	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Cyfrowe: HDMI, 19 pinów (kabel kupowany oddzielnie) ▪ Cyfrowe: DisplayPort, 20 pinów ▪ Cyfrowe: USB-C (24 piny) do DisplayPort (20 pinów) ▪ Uniwersalna magistrala szeregową: USB, 9 pinów
<p> UWAGA: Monitory Dell są zaprojektowane tak, aby działały optymalnie przy wykorzystaniu kabli wideo dostarczanych z monitorem. Firma Dell nie ma kontroli nad różnymi dostawcami kabli na rynku, rodzajem materiałów, złączy, ani nad procesem zastosowanymi w trakcie produkcji tych kabli, dlatego Dell nie gwarantuje wysokiej jakości wideo uzyskanych przy użyciu kabli innych niż dostarczane z tym monitorem Dell.</p>	
Wymiary (ze stojakiem):	
Wysokość (po rozłożeniu)	525,57 mm (20,69 cali)
Wysokość (obniżony)	415,57 mm (16,36 cali)
Szerokość	815,25 mm (32,10 cali)
Głębokość	305,71 mm (12,04 cali)
Wymiary (bez stojaka):	
Wysokość	364,15 mm (14,34 cali)
Szerokość	815,25 mm (32,10 cali)
Głębokość	127,11 mm (5 cali)
Wymiary podstawy:	
Wysokość (po rozłożeniu)	411,81 mm (16,21 cali)
Wysokość (obniżony)	382,13 mm (15,04 cali)
Szerokość	430,72 mm (16,96 cali)
Głębokość	305,71 mm (12,04 cali)
Waga:	
Waga z opakowaniem	14,57 kg (32,12 lb)
Waga z zamontowanym stojakiem i kablami	9,65 kg (21,27 lb)

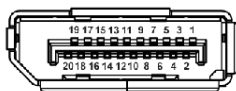
Opis	Wartość
Waga bez stojaka (Do montażu ściennego lub montażu VESA - bez linek)	6,27 kg (13,82 lb)
Waga stojaka	3,02 kg (6,66 lb)

Charakterystyki środowiskowe

Opis	Wartość
Zgodność ze standardami	
	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Zgodność z przepisami RoHS ▪ Szkło nie zawierające arsenu i rtęci przeznaczone tylko do panelu
Temperatura:	
Działanie	0°C do 40°C (32°F do 104°F)
Bez działania	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Przechowywanie: -20°C do 60°C (-4°F do 140°F) ▪ Przewożenie: -20°C do 60°C (-4°F do 140°F)
Wilgotność:	
Działanie	10% do 80% (bez kondensacji)
Bez działania	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Przechowywanie: 10% do 90% (bez kondensacji) ▪ Przewożenie: 10% do 90% (bez kondensacji)
Wysokość n.p.m.:	
Działanie	5000 m (16404 stóp) (maksymalnie)
Bez działania	12192 m (40000 stóp) (maksymalnie)
Rozpraszanie ciepła	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 684 BTU/godzinę (maksymalnie) ▪ 116,28 BTU/godzinę (typowe)

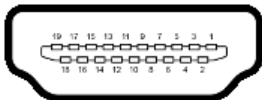
Przydział pinów

Złącze DisplayPort



Numer pinu	20-pinowa końcówka podłączonego kabla sygnałowego
1	ML3 (n)
2	GND
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	GND
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	GND
9	ML1 (p)
10	ML0 (n)
11	GND
12	ML0 (p)
13	GND
14	GND
15	AUX (p)
16	GND
17	AUX (n)
18	Wykrywanie bez wyłączenia
19	Re-PWR
20	+3,3 V DP_PWR

Złącze HDMI




Numer pinu	19-pinowa końcówka podłączonego kabla sygnałowego
1	TMDS DANE 2+
2	TMDS DANE 2 SHIELD
3	TMDS DANE 2-
4	TMDS DANE 1+
5	TMDS DANE 1 SHIELD
6	TMDS DANE 1-
7	TMDS DANE 0+
8	TMDS DANE 0 SHIELD
9	TMDS DANE 0-
10	TMDS ZEGAR+
11	TMDS ZEGAR SHIELD
12	TMDS ZEGAR-
13	CEC
14	Zarezerwowane (N.C. w urządzeniu)
15	ZEGAR DDC (SCL)
16	DANE DDC (SDA)
17	DDC/CEC uziemienie
18	ZASILANIE +5 V
19	WYKRYWANIE BEZ WYŁĄCZANIA

Interfejs USB (Uniwersalna magistrala szeregową)

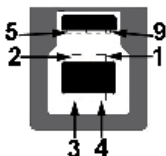
W tej części znajdują się informacje dotyczące portów USB znajdujących się w monitorze.

UWAGA: Ten monitor jest zgodny ze standardem USB SuperSpeed 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1).

Szybkość transferu	Szybkość przesyłania danych	Zużycie energii*
Super-Speed	5 Gb/s	4,50 W (maksymalnie, każdy port)
Wysoka szybkość	480 Mb/s	4,50 W (maksymalnie, każdy port)
Pełna szybkość	12 Mb/s	4,50 W (maksymalnie, każdy port)

*Do 2 A w porcie pobierania danych USB (z ikoną baterii ) z urządzeniami obsługującymi wersję z ładowaniem akumulatora lub normalnymi urządzeniami USB.

Złącze przesyłania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s)



Numer pinu	9-pinowa część złącza
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSTX-
6	SSTX+
7	GND
8	SSRX-
9	SSRX+


Złącze pobierania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s)





Numer pinu	9-pinowa część złącza
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSRX-
6	SSRX+
7	GND
8	SSTX-
9	SSTX+

Porty USB

Port	Lokalizacja
1 port przesyłania danych	tył
2 porty pobierania danych	tył
2 porty pobierania danych	spód

Port ładowania - port oznaczony ikoną ; obsługuje funkcję szybkiego ładowania do 2 A, o ile urządzenie jest zgodne z technologią BC1.2.

-  **UWAGA:** Funkcja USB SuperSpeed 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) wymaga komputera obsługującego standard SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1).
-  **UWAGA:** Porty USB monitora działają wyłącznie wtedy, gdy monitor jest włączony lub znajduje się w trybie gotowości. Po wyłączeniu i włączeniu monitora, wznowienie normalnego działania dołączonych urządzeń może potrwać kilka sekund.

Możliwości Plug-and-Play

Ten monitor można podłączyć do każdego komputera zgodnego z Plug-and-Play. Monitor automatycznie przekazuje do komputera dane EDID (Extended Display Identification Data) za pomocą protokołów Display Data Channel (DDC), dzięki czemu komputer może konfigurować się automatycznie i optymalizować ustawienia monitora. Instalacja monitora przebiega w większości automatycznie; w razie potrzeby można jednak wybrać własne ustawienia. Dalsze informacje o zmianie ustawień monitora, znajdują się w części **Obsługa monitora**.

Jakość monitora QD-OLED i zasady dotyczące pikseli

Podczas produkcji monitora QD-OLED nierzadko dochodzi do pozostawiania w niezmiennym stanie jednego lub kilku pikseli, które są trudne do zobaczenia i nie wpływają na jakość lub stabilność obrazu. Więcej informacji na temat jakości i zasad dotyczących pikseli monitora Dell można uzyskać pod adresem www.dell.com/pixelguidelines.

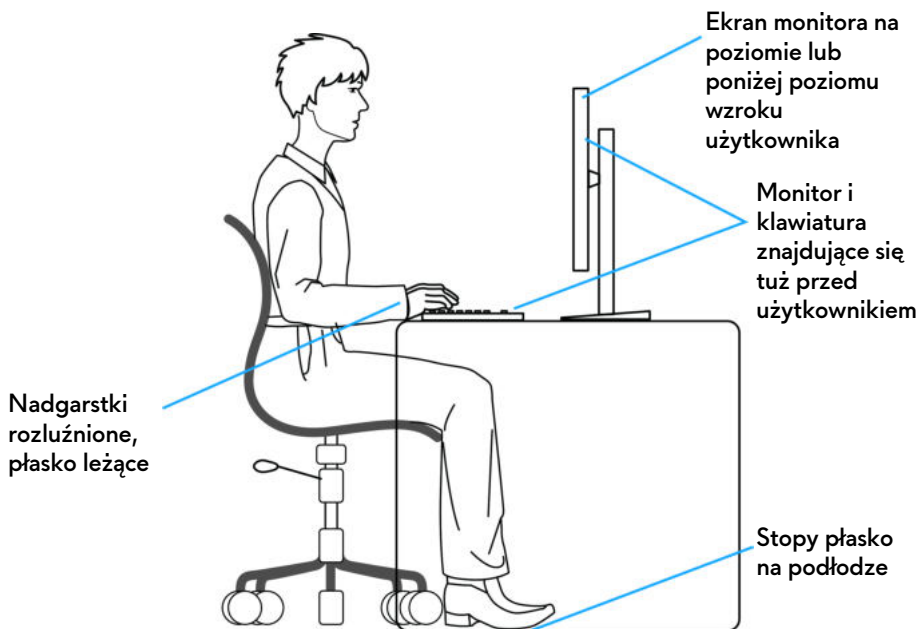
Ergonomia

- △ **OSTRZEŻENIE: Nieprawidłowe lub wydłużone korzystanie z klawiatury może prowadzić do obrażeń.**
- △ **OSTRZEŻENIE: Patrzenie na ekran monitora przez długi czas może powodować zmęczenie oczu.**

W celu uzyskania komfortu i efektywności należy przestrzegać następujących wskazówek podczas konfiguracji i użytkowania stacji roboczej komputera:

- Komputer należy ustawić tak, aby monitor i klawiatura znajdowały się bezpośrednio przed osobą przy nim pracującą. W sprzedaży dostępne są specjalne półki, które pomogą uzyskać prawidłową pozycję podczas pracy na klawiaturze.
- Aby zmniejszyć ryzyko nadwyrężenia wzroku oraz wystąpienia bólu karku, ramion, pleców lub barków w wyniku korzystania z monitora przez długi czas, zalecamy stosowanie się do poniższych rad:
 1. Umieść ekran w odległości od 50 do 70 cm (20 - 28 cali) od oczu.
 2. Mrugaj często, aby nawilżać oczy lub skraplaj je wodą przy dłuższym użytkowaniu monitora.
 3. Rób regularne i częste przerwy - 20-minutowa przerwa co dwie godziny.
 4. Podczas przerw nie patrz na monitor i skupiaj wzrok na obiekcie oddalonym o co najmniej 20 stóp przez co najmniej 20 sekund.

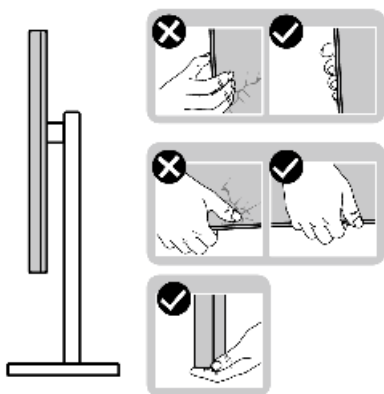
5. Podczas przerw należy wykonywać ćwiczenia rozciągające w celu rozluźnienia napięcia karku, ramion, pleców i barków.
- Należy się upewnić, że ekran monitora znajduje się na poziomie oczu użytkownika siedzącego przed nim lub nieco niżej.
 - Należy dostosować nachylenie monitora, ustawienia kontrastu i jasności.
 - Należy tak wyregulować oświetlenie otoczenia (np. oświetlenie sufitowe, lampki na biurku, zasłony lub żaluzje na oknach w pobliżu), aby zminimalizować odbicia i odbłask światła na ekranie monitora.
 - Należy używać krzesła, zapewniającego odpowiednie podparcie dla dolnego odcinka pleców.
 - Podczas korzystania z klawiatury lub myszy należy utrzymywać przedramiona w pozycji poziomej z nadgarstkami w neutralnej, wygodnej pozycji.
 - Podczas korzystania z klawiatury lub myszy należy zawsze pozostawić sobie miejsce na odpoczynek dla dłoni.
 - Ramiona po obu stronach powinny znajdować się w naturalnej pozycji.
 - Należy się upewnić, że stopy płasko stoją na podłodze.
 - Należy się upewnić, że ciężar nóg w pozycji siedzącej opiera się na stopach, a nie na przedniej części siedzenia. W razie potrzeby należy wyregulować wysokość krzesła lub skorzystać z podnóżka, aby uzyskać właściwą postawę ciała.
 - Należy różnicować swoje działania podczas pracy. Pracę należy próbować tak organizować, aby nie pracować przez długi czas w pozycji siedzącej. Należy regularnie wstawać i chodzić.
 - Na obszarze przy biurku nie powinny znajdować się przeszkody, kable ani przewody zasilania, które mogłyby uniemożliwić wygodną pozycję siedzącą, lub stwarzać potencjalne ryzyko potknięcia.



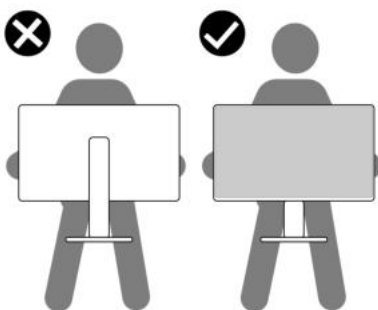
Obsługa i przenoszenie wyświetlacza

Aby zapewnić bezpieczeństwo monitora podczas jego podnoszenia lub przenoszenia, należy postępować zgodnie z poniższymi wskazówkami:

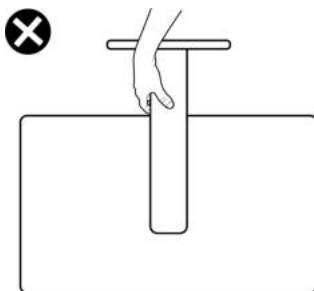
- Przed przenoszeniem lub podnoszeniem monitora należy wyłączyć komputer i monitor.
- Należy odłączyć wszystkie kable od monitora.
- Monitor należy umieścić w oryginalnym opakowaniu z oryginalnymi materiałami zabezpieczającymi.
- Podczas podnoszenia lub przenoszenia monitora należy mocno przytrzymać jego dolną krawędź i bok, nie wywierając nadmiernego nacisku na monitor.



- Podczas podnoszenia lub przenoszenia monitora, należy upewnić się, że monitor jest skierowany tyłem do użytkownika, i nie naciskać na obszar wyświetlacza, aby zapobiec zarysowaniom lub uszkodzeniom.



- Podczas transportu monitora należy unikać poddawania go nagłym wstrząsom lub drganiom.
- Podczas podnoszenia lub przenoszenia monitora nie należy go odwracać górną do dołu, trzymając podstawę stojaka lub ramię stojaka. Mogłoby to doprowadzić do przypadkowego uszkodzenia monitora i spowodować obrażenia ciała użytkownika.



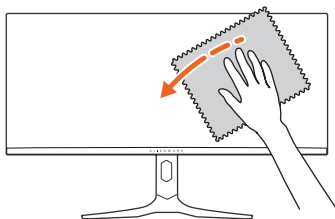
Wskazówki dotyczące konserwacji

Czyszczenie monitora


- ⚠ **PRZESTROGA:** Stosowanie niewłaściwych metod podczas czyszczenia monitora może spowodować fizyczne uszkodzenie ekranu lub obudowy monitora firmy Dell.
- ⚠ **OSTRZEŻENIE:** Przed rozpoczęciem czyszczenia monitora należy przeczytać i zastosować się do [Instrukcje bezpieczeństwa](#).
- ⚠ **PRZESTROGA:** Przed rozpoczęciem czyszczenia monitora należy odłączyć kabel zasilający monitora od gniazda elektrycznego.


Zalecamy, aby zastosować się do podanych poniżej instrukcji podczas rozpakowania, czyszczenia lub obsługi monitora:

- Aby wyczyścić ekran monitora Dell, lekko zwilż miękką, czystą szmatkę wodą. Jeśli to możliwe, użyj specjalnej chusteczki do czyszczenia ekranu lub roztworu przeznaczonego do ekranu monitora Dell.
- Używając dostępnej suchej szmatki, delikatnie wytrzyj powierzchnię folii w jednym kierunku jednocześnie, aby usunąć plamy i kurz.



- ⚠ **OSTRZEŻENIE:** Nie używaj detergentów ani innych środków chemicznych, takich jak benzen, rozcieńczalnik, amoniak, ściernie środki czyszczące lub sprężone powietrze.
- ⚠ **OSTRZEŻENIE:** Używanie środków chemicznych do czyszczenia może spowodować zmiany w wyglądzie monitora, takie jak blaknięcie kolorów, mleczny osad na monitorze, deformacje, nierówne ciemne zacieki i łuszczenie się powierzchni ekranu.

Czyszczenie	
Używać 	<ul style="list-style-type: none">• Woda filtrowana lub destylowana• Neutralny lub zasadowy detergent (na przykład płyn do mycia naczyń) z wodą• Środek do czyszczenia ekranu LCD/LED (bez acetonu)

<p>Nie używać</p> 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Toluen/aceton/rozpuszczalnik ▪ Typowy środek do czyszczenia szyb ▪ Środki czystości dla gospodarstw domowych ▪ Ścierny roztwór czyszczący ▪ Środek czystości zawierający nadtlenek wodoru
--	---




⚠ PRZESTROGA: Nie rozpylaj roztworu czyszczącego a nawet wody bezpośrednio na powierzchnię monitora. Spowoduje to gromadzenie się płynów w dolnej części panelu wyświetlacza i korozję elementów elektronicznych, powodując trwałe uszkodzenie. Zamiast tego nałóż roztwór czyszczący lub wodę na miękką szmatkę, a następnie wyczyść monitor.

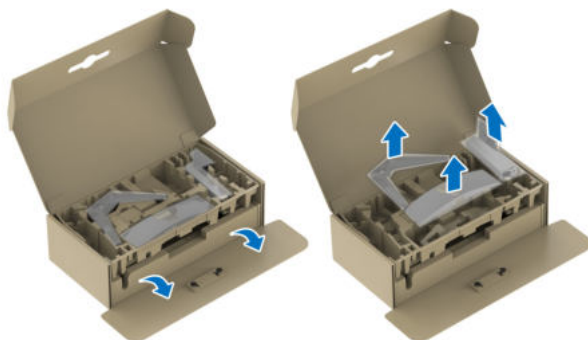
✎ UWAGA: Uszkodzenia monitora spowodowane niewłaściwymi metodami czyszczenia i użycie benzenu, rozcieńczalnika, amoniaku, ściernych środków czyszczących, alkoholu, sprężonego powietrza, wszelkiego rodzaju detergentów doprowadzi do uszkodzenia wywołanego przez klienta (CID). Uszkodzenia wywołane przez klienta (CID) nie są objęte standardową gwarancją firmy Dell.


- Jeśli po rozpakowaniu monitora zauważony zostanie biały proszek należy wytrzeć go szmatką.
- Podczas obsługi monitora należy zachować ostrożność, ponieważ po zarysowaniu obudowy pojawiają się znaki zarysowania, bardziej widoczne na monitorach o ciemniejszej obudowie niż na jasnej.
- Aby pomóc w uzyskaniu najlepszej jakości obrazu na monitorze należy użyć dynamicznie zmieniającego obraz wygaszacza i wyłączać monitor, gdy nie jest używany.

Ustawienia monitora

Podłączanie podstawy monitora

-  **UWAGA:** Dostarczana podstawa nie jest zainstalowana fabrycznie.
-  **UWAGA:** Poniższe instrukcje dotyczą wyłącznie stojaka dostarczonej wraz z monitorem. W przypadku podłączania stojaka zakupionego z innego źródła postępuj zgodnie z instrukcjami dotyczącymi konfiguracji, załączonymi do stojaka.
-  **OSTRZEŻENIE:** Wykonanie poniższych czynności jest ważne w celu zabezpieczenia zakrzywionego ekranu. Postępuj zgodnie z instrukcjami, aby zakończyć instalację.
 1. Wyciągnij ramię stojaka, podstawę stojaka i osłonę we/wy z poduszki w opakowaniu.



-  **UWAGA:** Ilustracje służą wyłącznie jako odniesienie. Wygląd poduszki w opakowaniu może się różnić.
 2. Wyrównaj i ustaw ramię stojaka na podstawie stojaka.
 3. Otwórz uchwyt śruby na spodzie podstawy stojaka i obracaj go w prawo, aby stabilnie przymocować zespół stojaka.
 4. Zamknij uchwyt śruby.



5. Otwórz osłonę ochronną na monitorze, aby uzyskać dostęp do gniazda VESA w tylnej osłonie wyświetlacza.



6. Ostrożnie wsuń wypustki w ramieniu stojaka w szczeliny w tylnej pokrywie ekranu i wciśnij zespół stojaka, aby zaskoczył we właściwym miejscu.

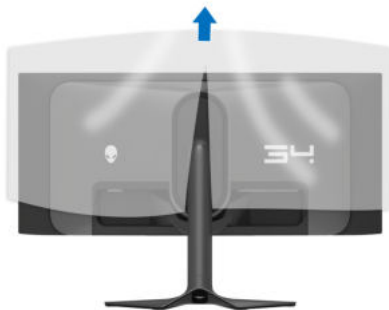


7. Przytrzymaj ramię stojaka i unieś ostrożnie monitor, a następnie umieść go na płaskiej powierzchni.



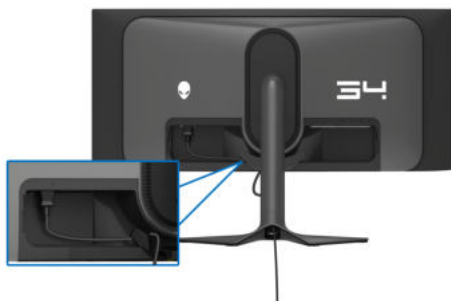
△ **OSTRZEŻENIE:** Podczas podnoszenia monitora trzymaj mocno ramię stojaka, aby nie uszkodzić go przypadkowo.

8. Zdejmij osłonę ochronną z monitora.





9. Podłączanie kabla zasilającego do monitora.

10. Poprowadź kabel zasilający przez szczelinę do prowadzenia kabli w stojaku oraz przez zaciski z tyłu ekranu.



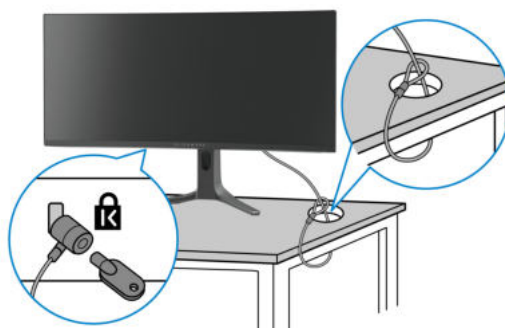
11. Podłącz wymagane kable do monitora, m.in. kabel DisplayPort-DisplayPort, kabel USB-C-DisplayPort, kabel HDMI, kable przesyłania danych i pobierania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s) itd.

-  **UWAGA: Kable HDMI i pobierania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s) nie są dołączane do wyświetlacza i są sprzedawane oddzielnie.**
-  **UWAGA: Monitory Dell są zaprojektowane do optymalnej współpracy z kablami dostarczonymi przez firmę Dell w opakowaniu. Firma Dell nie gwarantuje jakości i wydajności wideo w przypadku użycia kabli innych niż Dell.**

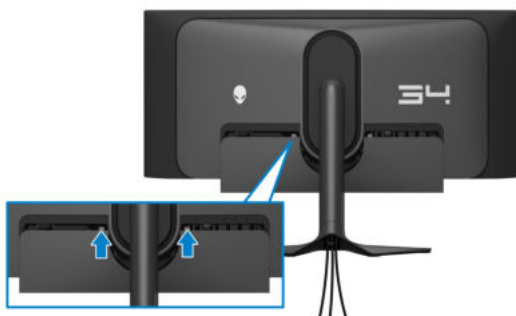
12. Przeprowadź wymagane kable przez szczelinę do prowadzenia kabli w stojaku.



- ✎ **UWAGA:** Przeciągnij każdy kabel, tak aby kable były ułożone przed zamocowaniem osłony wejścia/wyjścia.
- △ **OSTRZEŻENIE:** Nie należy podłączać kabla zasilającego do gniazda ściennego ani włączać monitora, dopóki w instrukcji nie wystąpi takie zalecenie.
- ✎ **UWAGA:** Jeśli chcesz przymocować monitor do stołu za pomocą blokady Kensington, w tym kroku podłącz kabel blokady Kensington do **Gniazdo blokady zabezpieczenia**. Więcej informacji o tym, jak korzystać z blokady Kensington (do nabycia oddzielnie), można znaleźć w dokumentacji do niej dołączonej. Następująca ilustracja służy wyłącznie jako odniesienie. Wygląd blokady może być inny.



13. Wsuń wypustki w pokrywie wejścia/wyjścia w szczeliny w tylnej pokrywie ekranu, aż pokrywa zaskoczy we właściwym miejscu.



- UWAGA:** Upewnij się, że wszystkie kable przechodzą przez pokrywę wejścia/wyjścia i gniazdo w ramieniu stojaka do porządkowania kabli.

Podłączanie komputera

- PRZESTROGA:** Przed rozpoczęciem wykonywania opisanych w tej części procedur, należy zastosować się do [Instrukcje bezpieczeństwa](#).

- UWAGA:** Nie podłączać wszystkich kabli do komputera równocześnie.
- UWAGA:** Ilustracje służą wyłącznie jako odniesienie. Wygląd komputera może być inny.

W celu podłączenia monitora do komputera:

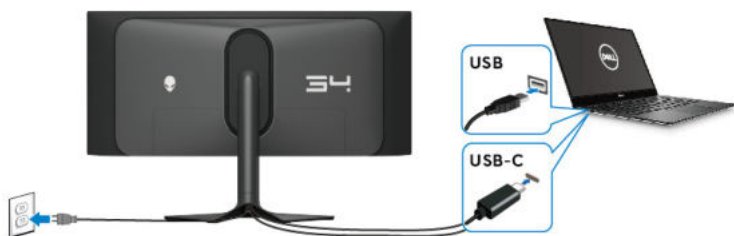
1. Podłącz drugi koniec kabla DisplayPort-DisplayPort/USB-C-DisplayPort/HDMI do komputera.
2. Podłącz drugi koniec kabla przesyłania danych USB 3.2 Gen 1 do odpowiedniego portu USB 3.2 Gen 1 w komputerze.
3. Podłącz urządzenia peryferyjne USB do portów pobierania danych SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) na spodzie monitora.
4. Podłącz kable zasilające komputera i monitora do gniazda ściennego.
5. Włącz monitor i komputer.

Jeśli na monitorze wyświetla się obraz, instalacja jest zakończona. Jeśli obraz nie wyświetla się, patrz [Typowe problemy](#).

Podłączenie kabla DisplayPort (DP do DP)



Podłączenie kabla USB-C-DisplayPort



Podłączenie kabla HDMI (opcjonalny)



Zdejmowanie podstawy monitora

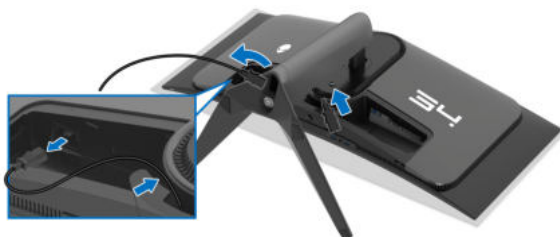
- UWAGA:** Aby zapobiec porysowaniu ekranu w czasie zdejmowania podstawy, należy położyć monitor na miękkiej powierzchni i zachować ostrożność.
- UWAGA:** Poniższe czynności dotyczą konkretnie odłączania stojaka dołączonego do monitora. W przypadku usuwania stojaka zakupionego z innego źródła postępuj zgodnie z instrukcjami dotyczącymi konfiguracji dołączonymi do stojaka.

W celu zdjęcia stojaka:

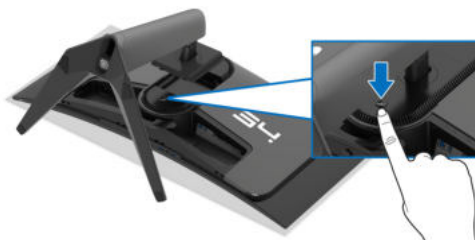
1. Wyłącz monitor.
2. Odłącz wszystkie kable od komputera.
3. Umieść monitor na miękkiej szmatce lub poduszce.
4. Ostrożnie przesuń i zdejmij z monitora pokrywę wejścia/wyjścia.



5. Odłącz kable od monitora i przełóż je przez szczelinę do prowadzenia kabli w ramieniu stojaka.



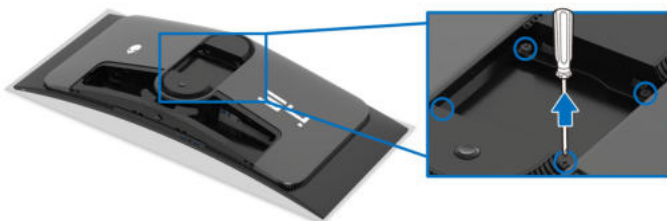
6. Naciśnij i przytrzymaj przycisk zwalniania stojaka z tyłu wyświetlacza.



7. Podnieś zespół stojaka i odsuń od monitora.



Zestaw do montażu na ścianie VESA (opcjonalny)



(Wielkość śrub: M4 x 10 mm)

Zapoznaj się z instrukcjami, które dołączone są do zestawu mocowania na ścianie zgodnego z VESA.

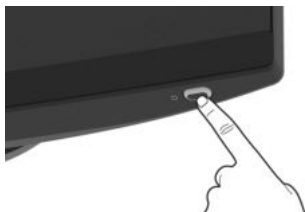
1. Ustaw panel monitora na miękkiej szmatce lub poduszce na stabilnej i równej powierzchni.
2. Zdemontuj stojak monitora. (Zobacz rozdział [Zdejmowanie podstawy monitora](#).)
3. Użyj śrubokrętu krzyżakowego firmy Phillips w celu odkręcenia czterech śrubek zabezpieczających plastikową osłonę.
4. Podłącz uchwyt mocujący z zestawu mocowania na ścianie do monitora.
5. Zamontuj monitor na ścianie. Więcej informacji można znaleźć w dokumentacji dostarczonej wraz z zestawem do montażu na ścianie.

UWAGA: Do użytku tylko z uchwytem mocującym wyszczególnionym na liście UL przy minimalnej wadze lub obciążeniu wynoszącym 25,08 kg.

Obsługa monitora

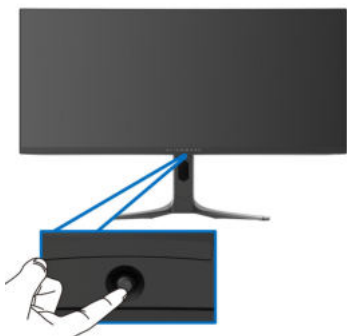
Włącz monitor

Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć monitor.








Korzystanie z dźwojstika

Użyj dźwojstika na dole monitora do regulacji menu ekranowego (OSD).



1. Naciśnij dźwojstik, aby uruchomić Moduł uruchamiający menu.
2. Aby przełączać między opcjami, przesuwaj dźwojstik do przodu/do tyłu/w lewo/w prawo.
3. Naciśnij dźwojstik ponownie, aby potwierdzić ustawienia i wyjść z menu.

Dźwojstik	Opis
	<ul style="list-style-type: none">▪ Po wyświetleniu menu ekranowego naciśnij dźwojstik, aby potwierdzić wybór lub zapisać ustawienia.▪ Jeśli menu ekranowe jest wyłączone, naciśnij dźwojstik, aby uruchomić Moduł uruchamiający menu. Zobacz rozdział Uzyskanie dostępu do Modułu uruchamiającego menu.

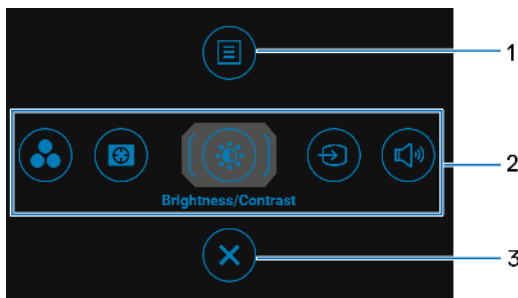
Dżojstik	Opis
	<ul style="list-style-type: none"> Nawigacja 4-kierunkowa (w lewo, w prawo, do przodu i do tyłu). Przełącza pomiędzy pozycjami menu. Zwiększa lub zmniejsza parametry wybranej pozycji menu.
	Wybiera i wchodzi do podmenu.
	Powrót do menu wyższego poziomu lub wyjście z bieżącego menu.
	Domyślnie, gdy menu OSD jest wyłączone, przesunięcie dżojstika w kierunku użytkownika powoduje przełączanie między wstępnie ustawionymi opcjami AlienVision Toggle List (Lista przełączników AlienVision) i Off (Wył.) .

Używanie menu ekranowego (OSD)


Uzyskanie dostępu do Modułu uruchamiającego menu








Po przesunięciu lub naciśnięciu dżojstika na środku dolnej części ekranu zostanie wyświetlony Moduł uruchamiający menu, zapewniający dostęp do menu ekranowego i funkcji skrótów.

Aby wybrać funkcję, przesun dżojstik.



W tabeli poniżej przedstawiono funkcje Modułu uruchamiającego menu:

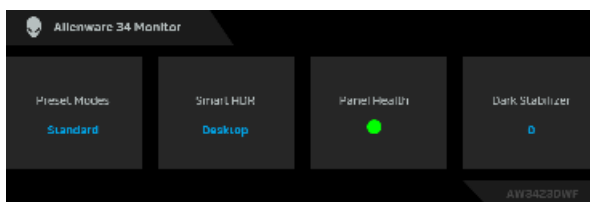
Etykieta	Ikona	Opis
1	 Menu	Aby uruchomić głównego menu ekranowe, patrz Dostęp do systemu menu .

Etykieta	Ikona	Opis
2	    	<p>Gdy przesuniesz dżojstik w lewo lub w prawo, aby przełączyć funkcje klawiszy skrótów, wybrany element zostanie zaznaczony i przesunięty na środek. Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby otworzyć podmenu. Po zmianie ustawień przy użyciu dżojstika naciśnij dżojstik, aby przed wyjściem zapisać ustawienia.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych): Aby wybrać preferowany tryb kolorów z listy trybów ustawień wstępnych. ▪ Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen): Aby uzyskać dostęp do suwaka regulacji Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen). ▪ AlienVision: Aby wybrać preferowany tryb wyświetlania dla rozgrywki lub wyłączyć AlienVision. ▪ Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast): Aby uzyskać dostęp do suwaków regulacji jasności i kontrastu. ▪ Input Source (Źródło wejścia): Aby wybrać źródło wejścia z listy sygnałów wideo, które może być powiązane z monitorem. <p> UWAGA: Możesz ustawić preferowane klawisze skrótu. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz Personalize (Personalizowanie).</p>
3		<p>Aby wyjść z Modułu uruchamiającego menu.</p>

Funkcje klawiszy skrótów

Wyjście

Po przesunięciu lub naciśnięciu dżojstika w środkowej górnej części ekranu zostanie wyświetlony pasek stanu menu ekranowego, przedstawiający ustawienia niektórych funkcji menu ekranowego.




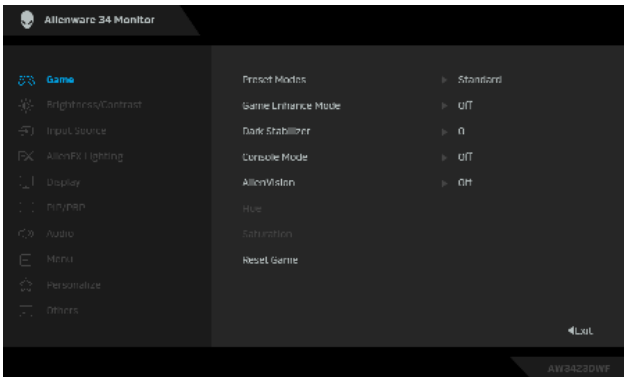
Zwykle okno **Panel Health (Stan panelu)** wyświetla zieloną kropkę. Gdy wyświetlana jest żółta kropka, sugeruje się uruchomienie funkcji **Pixel Refresh (Odświeżenie pikseli)**; gdy wyświetlana jest czerwona kropka, monitor był używany przez 20 godzin bez uruchomienia funkcji **Pixel Refresh (Odświeżenie pikseli)** lub 1500 godzin bez uruchomienia funkcji **Panel Refresh (Odświeżenie panelu)**. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz [OLED Panel Maintenance \(Konserwacja panelu OLED\)](#).

Dostęp do systemu menu

Po zmianie ustawień naciśnij przycisk na dżojstiku, aby zapisać zmiany, zanim przejdziesz do innego menu lub wyjdiesz z menu ekranowego.

 **UWAGA: Aby wyjść z bieżącego elementu menu i wrócić do poprzedniego menu, przesunij dżojstik w lewo.**

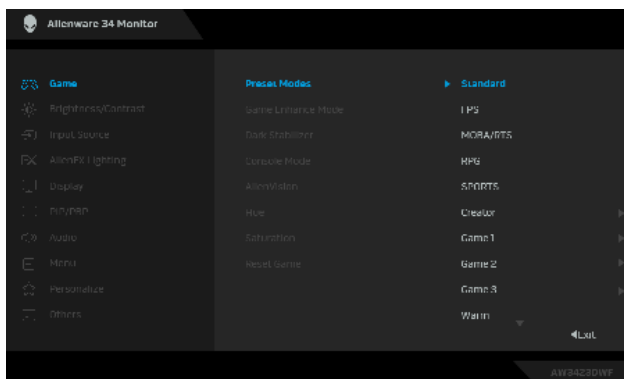
Ikona	Menu i podmenu	Opis
	Game (Gra)	To menu pozwala spersonalizować ustawienia wizualne gier.








Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)

Umożliwia wybranie wstępnie ustawionego trybu kolorów lub utworzenie własnych trybów kolorów.



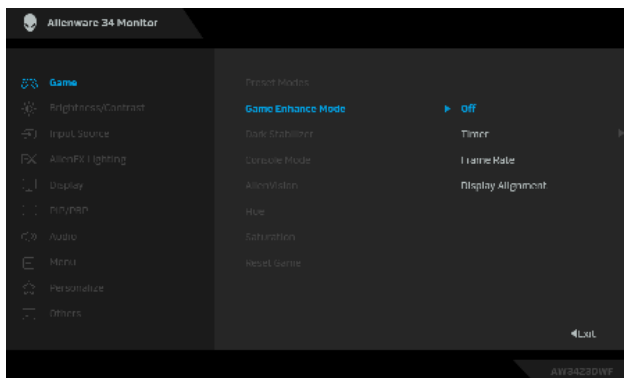
- **Standard (Standardowy):** Powoduje wczytanie domyślnych ustawień kolorów monitora. Jest to domyślny tryb ustawień wstępnych.
- **FPS:** Ładuje ustawienia kolorów optymalne dla gier w trybie FPS (strzelanki z perspektywy pierwszej osoby).
- **MOBA/RTS:** Ładuje ustawienia kolorów optymalne dla gier w trybie MOBA/RTS (gry strategiczne w czasie rzeczywistym).
- **RPG:** Ładuje ustawienia kolorów optymalne dla gier RPG (gier z podziałem na role).
- **SPORTS (SPORT):** Ładuje ustawienia kolorów optymalne dla gier sportowych.
- **Creator (Kreator):** Umożliwia ustawienie funkcji **Color Space (Przestrzeń koloru)** na **sRGB** lub **DCI-P3**, dostosowanie poziomu **Gamma** (w zakresie od 1,8 do 2,6). Ten tryb jest dostępny tylko w trybie SDR i jest wyszarzony, gdy włączony jest tryb HDR.

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)	<ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="412 161 1031 352">▪ Game 1 (Gra 1)/Game 2 (Gra 2)/Game 3 (Gra 3): Umożliwia dostosowanie ustawień Response Time (Czas reakcji), Gain (Wzmocnienie), Offset (Przesunięcie), Hue (Barwa), Saturation (Nasylenie) i Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen) do potrzeb związanych z grą. <li data-bbox="412 363 1031 459">▪ Warm (Ciepły): Przedstawia kolory w niższych temperaturach. Wyświetlany ekran jest cieplejszy dzięki odcieniom czerwieni/żółci. <li data-bbox="412 470 1031 566">▪ Cool (Chłodny): Przedstawia kolory w wyższych temperaturach. Wyświetlany ekran jest chłodniejszy dzięki odcieniom koloru niebieskiego. <li data-bbox="412 577 1031 762">▪ Custom Color (Kolor dostosowany): Umożliwia ręczne ustawienie kolorów. Użyj dżojstika w celu dostosowania opcji Gain (Wzmocnienie), Offset (Przesunięcie), Hue (Barwa) i Saturation (Nasylenie), aby utworzyć własne wstępnie ustawione tryby kolorów. <p data-bbox="412 778 1031 842"> UWAGA: Funkcja jest wyłączona, gdy włączona jest Console Mode (Tryb konsoli).</p> <p data-bbox="412 858 1031 954"> UWAGA: Funkcja jest wyłączona, gdy jest aktywna opcja Smart HDR (Inteligentne HDR) i wyświetlane są treści HDR.</p>



Game Enhance Mode (Tryb ulepszenia gier)

To menu obejmuje trzy funkcje umożliwiające ulepszenie sposobu korzystania z gier.

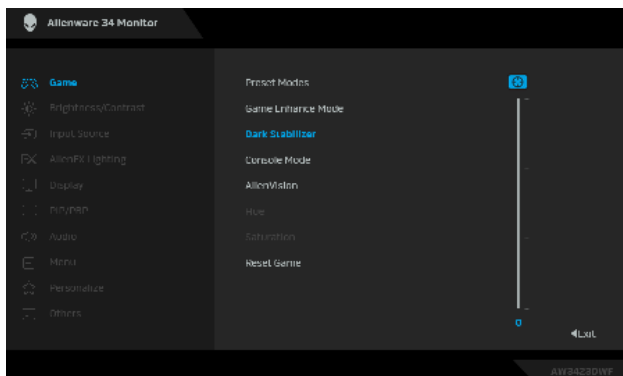


- **Off (Wył.):** Wyłączenie funkcji w obszarze **Game Enhance Mode (Tryb ulepszenia gier)**.
- **Timer (Czasomierz):** Służy do wyłączenia lub włączenia czasomierza widocznego w lewym górnym rogu ekranu. Pokazuje on czas, jaki upłynął od rozpoczęcia gry. Wybierz opcję z listy interwałów, aby wiedzieć, ile czasu pozostało.
- **Frame Rate (Liczba klatek na sekundę):** Służy do wyświetlania bieżącej liczby klatek na sekundę podczas gry. Im wyższa jest ta wartość, tym płynniejszy wydaje się ruch.
- **Display Alignment (Wyrównanie obrazu):** Zapewnia idealne wyrównanie obrazu wideo z kilku ekranów. Ponowne naciśnięcie dżojstika spowoduje wyjście z trybu **Display Alignment (Wyrównanie obrazu)**.



Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen)

Ta funkcja poprawia widoczność w ciemnych scenariuszach gier. Im wyższa wartość (pomiędzy 0 a 3), tym lepsza widoczność w ciemnych obszarach obrazu.



UWAGA: Funkcja ta zostanie wyłączona po aktywowaniu trybu Smart HDR (Inteligentne HDR) lub PIP/PBP.

Console Mode (Tryb konsoli)

Pozwala zmienić wartość **Console Mode (Tryb konsoli)** na **On (Wł.)/Off (Wył.)**, **Color (Kolor)**, **Gamma**, lub **Source Tone Map (Mapa dźwięków źródłowych)**. Aktywacja tej funkcji zapewnia najlepsze wrażenia podczas grania w gry konsolowe. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz [Tryb konsoli](#).

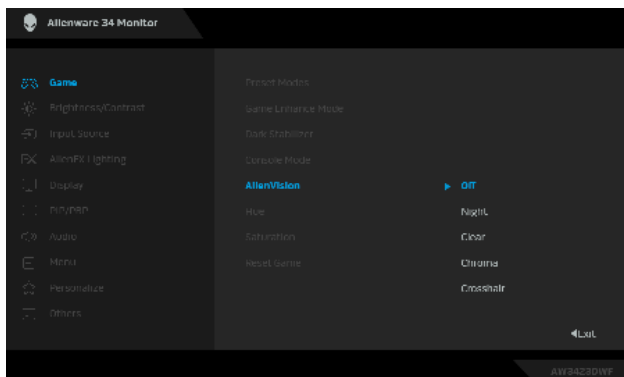
- **On (Wł.)/Off (Wył.):** Wybierz opcję wyłączenie funkcji w obszarze **Console Mode (Tryb konsoli)**.
- **Color (Kolor):** RGB ma domyślnie wartość 100 i w tym trybie można regulować RGB w zakresie od 0 do 100.
- **Gamma:** Wartość domyślna **Gamma** wynosi 2,2. Wybranie tej funkcji umożliwia ręczną regulację współczynnika **Gamma** w zakresie od 1,8 do 2,6.
- **Source Tone Map (Mapa dźwięków źródłowych):** Wybierz, aby umożliwić odwzorowanie tonalnej treści HDR przez urządzenie źródłowe.

UWAGA: Tryby ustawień wstępnych są niedostępne, gdy "włączony" jest tryb konsoli.



AlienVision

AlienVision zapewnia kilka trybów wyświetlania scenariuszy gier. Możesz skorzystać z tych opcji, aby wyświetlić podgląd. Domyślne ustawienie to **Off (Wyt.)**.



- **Night (Noc):** Wyraźnie identyfikuje obiekty w ciemnych scenach gier.
- **Clear (Wyczyść):** Usuwa artefakty wizualne, aby zwiększyć przejrzystość scen w ciągu dnia.
- **Chroma (Kolor):** Stosuje dynamiczne mapy termiczne w różnych scenach, aby pomóc odróżnić obiekty gry od tła.
- **Crosshair (Celownik):** Pomaga w celowaniu i w celowaniu predykcyjnym z oznaczeniami. Wyświetla celownik krzyżowy w całej grze, pomagając poprawić celowanie w czasie akcji gry.

Hue (Barwa)

Funkcja ta może powodować zmianę koloru obrazu wideo na zielony lub purpurowy. Jest to używane do ustawienia odcieni kolorów. Przy użyciu dżojstika można ustawić poziom barwy od 0 do 100.

Wyższe poziomy zwiększają odcień zieleni obrazu wideo, natomiast niższe poziomy zwiększają odcień fioletu.

UWAGA: Ta funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy wybrany zostanie tryb ustawień wstępnych FPS, MOBA/RTS, SPORTS (SPORT) lub RPG.

Ikona Menu i podmenu**Opis**

**Saturation
(Nasylenie)**

Funkcja ta umożliwia ustawienie nasycenia koloru obrazu wideo. Przy użyciu dżoystika można ustawić poziom nasycenia od 0 do 100.

Wyższe poziomy zwiększają wrażenie kolorowości obrazu wideo, natomiast niższe poziomy zwiększają wrażenie monochromatyczności obrazu wideo.

 **UWAGA: Ta funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy wybrany zostanie tryb ustawień wstępnych FPS, MOBA/RTS, SPORTS (SPORT) lub RPG.**

**Reset Game
(Zresetuj gry)**

Resetuje wszystkie ustawienia w menu **Game (Gra)** do domyślnych wartości fabrycznych.

**Brightness/
Contrast
(Jasność/
Kontrast)**

Aktywuje regulację **Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast)**.





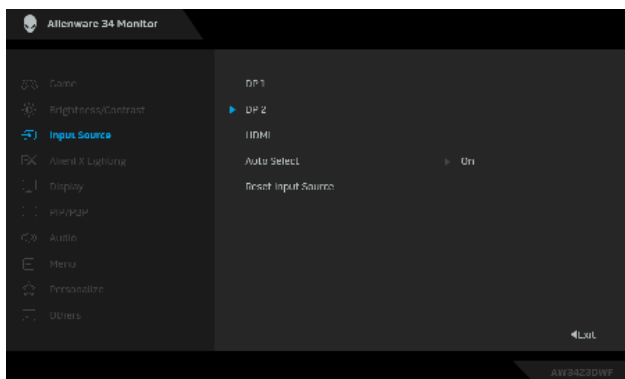
**Brightness
(Jasność)**

Funkcja **Brightness (Jasność)** umożliwia ustawienie luminancji oświetlenia tylnego.

Przy użyciu dżoystika można ustawić poziom jasności (min. 0/maks. 100).

 **UWAGA: Ręczna regulacja ustawienia Brightness (Jasność) jest wyłączona, gdy aktywna jest opcja Smart HDR (Inteligentne HDR) i wyświetlana zawartość HDR.**

Ikona Menu i podmenu	Opis
	<p>Contrast (Kontrast) Ustaw najpierw Brightness (Jasność), a następnie ustaw Contrast (Kontrast), ale tylko wtedy, gdy dalsze ustawienia są konieczne. Przy użyciu dżojstika można ustawić poziom kontrastu (min. 0/maks. 100). Funkcja Contrast (Kontrast) powoduje ustawienie stopnia różnicy między ciemnymi a jasnymi obszarami na ekranie monitora.</p>
	<p>Input Source (Źródło wejścia) Użyj tego menu, aby wybrać między różnymi sygnałami wideo, które mogą być podłączone do monitora.</p>

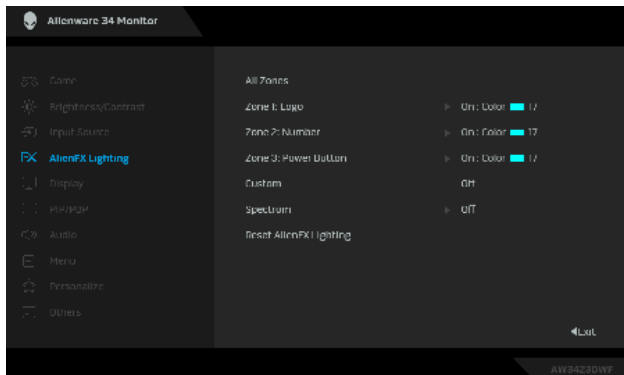


DP 1	Wybierz wejście DP 1 lub DP 2 , gdy używane jest złącze DisplayPort (DP). Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby potwierdzić wybór.
DP 2	
HDMI	Wybierz wejście HDMI , gdy używane jest złącze HDMI. Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby potwierdzić wybór.
Auto Select (Autom. źródło)	Automatycznie szuka dostępnych źródeł wejścia. Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby potwierdzić wybór.
Reset Input Source (Resetuj źródło wejścia)	Resetuje wszystkie ustawienia w menu Input Source (Źródło wejścia) do fabrycznych wartości domyślnych.



AlienFX Lighting (Oświetlenie AlienFX)

Umożliwia dostosowanie ustawień oświetlenia LED dla logo Alienware, grafiki numeru i przycisku zasilania.



Przed wprowadzeniem jakichkolwiek korekt wybierz w podmenu jedną lub wszystkie 3 strefy. Strefy oświetlenia zostały przedstawione na poniższych ilustracjach.



Ikona Menu i podmenu

Opis

FX

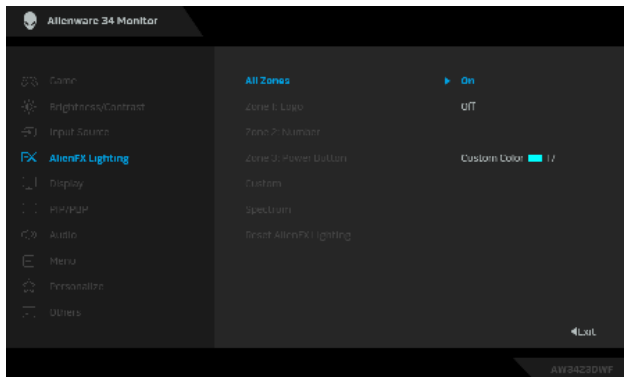
**All Zones
(Wszystkie
strefy)**

Aby ustawić kolor oświetlenia LED dla wybranej strefy, wybierz opcję **On (Wł.)**, przesuń dźwostik, aby podświetlić **Custom Color (Kolor dostosowany)** i naciśnij dźwostik, aby wyświetlić jego podmenu.

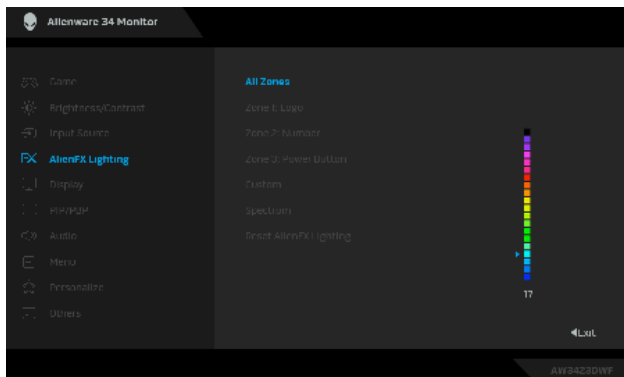
**Zone 1: Logo
(Strefa 1: Logo)**

**Zone 2: Number
(Strefa 2:
Numer)**

**Zone 3: Power
Button (Strefa 3:
Przycisk
zasilania)**



Następnie możesz wybrać jeden z 20 dostępnych naciśnięciem dźwostika, przesuując dźwostik.





Poniższa tabela przedstawia numer koloru i kody RGB zastosowane dla 20 kolorów świateł LED.

Nr	R	G	B
1	0	0	0
2	38	0	180
3	51	0	198
4	195	0	195
5	186	16	123
6	194	0	65
7	185	0	0
8	166	51	0
9	185	96	0
10	195	140	0
11	130	219	0
12	62	223	0
13	40	223	0
14	0	195	0
15	0	205	25
16	0	205	45
17	10	230	180
18	0	101	247
19	0	25	247
20	0	0	255

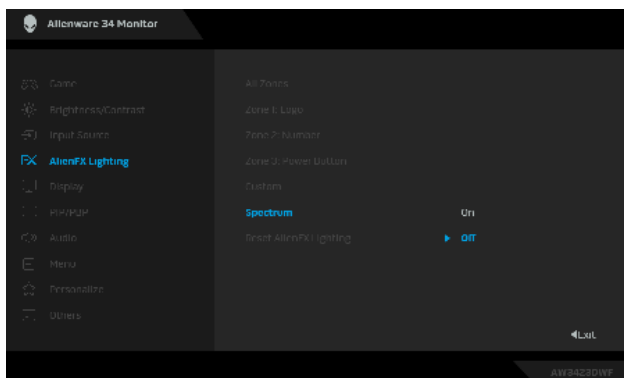
Aby wyłączyć światło dla **All Zones (Wszystkie strefy)/Zone 1 (Strefa 1)/Zone 2 (Strefa 2)**, wybierz opcję **Off (Wył.)**.

Dla opcji **Zone 3 (Strefa 3)** możesz wyłączyć oświetlenie, gdy monitor jest włączony lub w trybie gotowości.



UWAGA: Te funkcje są dostępne wtedy, gdy wyłączona jest opcja Spectrum (Widmo).

Ikona Menu i podmenu	Opis
FX Custom (Niestandardowe)	To menu służy tylko do odczytu. Gdy używasz funkcji Custom Color (Kolor dostosowany) lub Spectrum (Widmo) do regulacji oświetlenia LED, ten stan menu pokazuje Off (Wył.) ; gdy dokonujesz regulacji oświetlenia LED za pośrednictwem aplikacji AlienFX, stan pokazuje On (Wł.) .
Spectrum (Widmo)	Domyślne ustawienie to Off (Wył.) . Jeśli wybrana jest opcja On (Wł.) , 3 strefy oświetlenia AlienFX rozświetlają się i zmieniają kolory w kolejności widma kolorów: czerwony, pomarańczowy, żółty, zielony, niebieski, indygo i fioletowy.



Reset AlienFX Lighting (Zresetuj oświetlenie AlienFX)	Resetuje wszystkie ustawienia w menu AlienFX Lighting (Oświetlenie AlienFX) do fabrycznych wartości domyślnych.
--	--

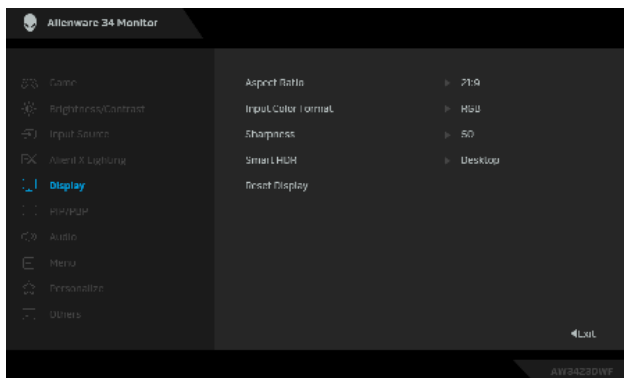
Ikona Menu i podmenu

Opis



Display (Wyświetlacz)

Użyj menu **Display (Wyświetlacz)**, aby ustawić obrazy.



Aspect Ratio (Współczynnik proporcji)

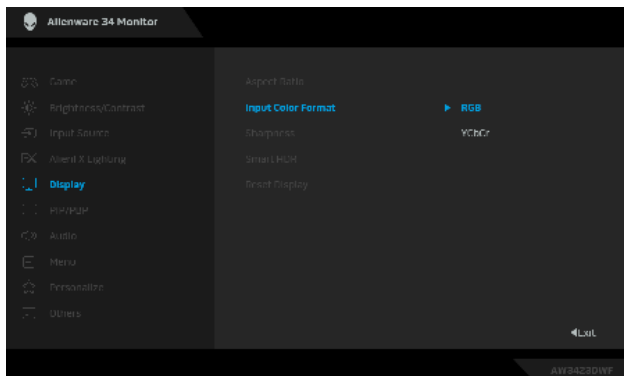
Ustaw współczynnik obrazu na **21:9, Auto Resize (Automatyczna zmiana rozmiaru)** lub **4:3**.


 **UWAGA: Ta funkcja jest wyłączona, gdy aktywna jest funkcja PIP/PBP.**

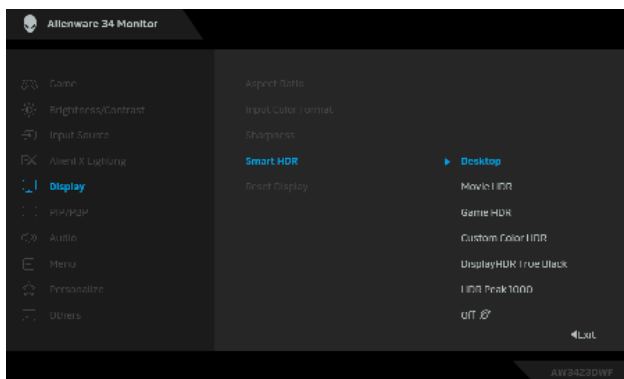
Input Color Format (Format wejścia kolorów)

Pozwala na ustawienie trybu wejściowego wideo na:


- **RGB:** Wybierz tę opcję, jeśli monitor jest podłączony do komputera lub odtwarzacza multimedialnego obsługującego sygnał wyjściowy RGB.
- **YCbCr:** Wybierz tę opcję, jeśli odtwarzacz multimedialny obsługuje tylko wyjście YCbCr.



Ikona Menu i podmenu	Opis
	<p>Sharpness (Ostrość) Funkcja ta powoduje, że obrazy są ostrzejsze lub miększe. Przy użyciu dżojstika można ustawić poziom ostrości od 0 do 100.</p>
<p>Smart HDR (Inteligentne HDR)</p>	<p>Funkcja Smart HDR (Inteligentne HDR) (wysoki współczynnik kontrastu dynamicznego) pozwala zwiększyć wydajność monitora poprzez optymalne dostosowanie kontrastu oraz zakresu kolorów i jasności, aby jak najbardziej przypominały rzeczywisty obraz.</p>



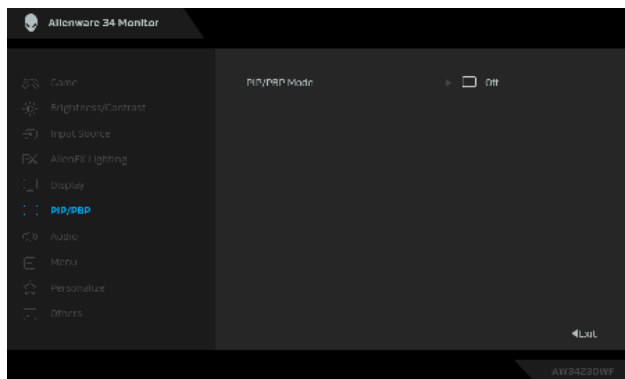
- **Desktop (Pulpit):** Odpowiedni do wykorzystywania monitora z komputerem stacjonarnym.
- **Movie HDR (HDR do filmów):** Odpowiedni do odtwarzania treści wideo z HDR.
- **Game HDR (HDR do gier):** Odpowiedni do odtwarzania gier obsługujących technologię HDR. Ekran wyświetla bardziej realistyczne sceny i sprawia, że granie jest bardziej wciągające i przyjemne.
- **Custom Color HDR (Niestandardowy kolor HDR):** Umożliwia utworzenie własnego trybu HDR poprzez dostosowanie ustawień **Contrast (Kontrast)**, **Hue (Barwa)** i **Saturation (Nasycenie)**.
- **DisplayHDR True Black:** Zgodny ze standardem DisplayHDR True Black, zapewniający maksymalną jasność 400 cd/m².

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	Smart HDR (Inteligentne HDR)	<ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="412 161 1039 328">• HDR Peak 1000 (Wartość szczytowa 1000 HDR): Nadaje się do odtwarzania zawartości HDR przy maksymalnej szczytowej jasności 1000 cd/m². Możesz wyłączyć tę funkcję poprzez wybranie opcji Off (Wył.). <li data-bbox="412 347 1039 536">✎ UWAGA: Podczas włączania i wyłączenia Smart HDR (Inteligentne HDR) oczekuje się wystąpienia pustego ekranu (około 5 sekund). Jest to normalne zachowanie, gdyż monitor zmienia tryb wyświetlania. Nie włączaj monitora. <li data-bbox="412 555 1039 683">✎ UWAGA: Gdy monitor przetwarza zawartość HDR, opcje Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych) i Brightness (Jasność) zostają wyłączone. <li data-bbox="412 702 1039 762">✎ UWAGA: Ta funkcja jest wyłączona, gdy aktywna jest funkcja PIP/PBP.
	Reset Display (Resetuj wyświetlacz)	Resetuje wszystkie ustawienia w menu Display (Wyświetlacz) do fabrycznych wartości domyślnych.



PIP/PBP

Ta funkcja powoduje otwarcie okna wyświetlającego obraz pochodzący z innego źródła.



Okno główne	Okno podrzędne		
	DP 1	DP 2	HDMI
DP 1	—	✓	✓
DP 2	✓	—	✓
HDMI	✓	✓	—

 **UWAGA: W trybie PBP obrazy będą wyświetlane na środku dzielonych okien.**

Ikona Menu i podmenu

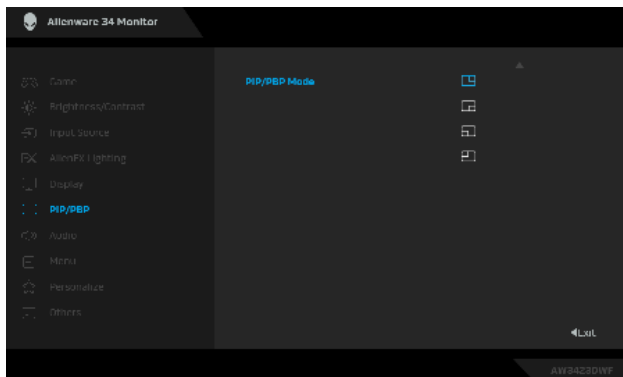
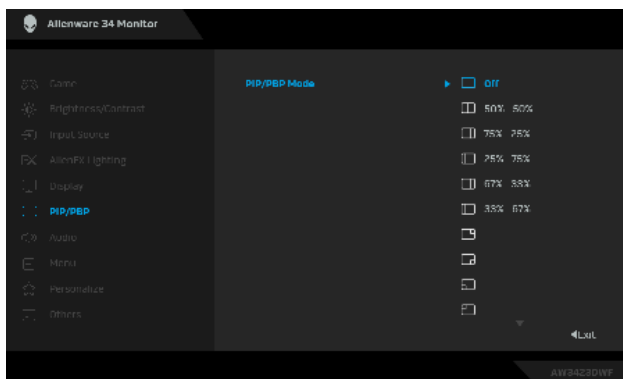
Opis



PIP/PBP Mode (Tryb PIP/PBP)



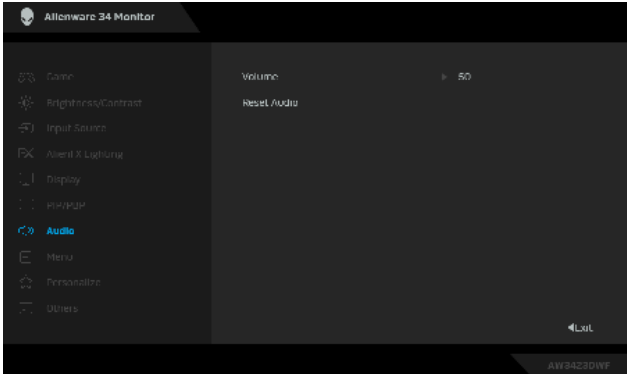
Umożliwia wybranie trybu PBP lub PIP ze wstępnie ustawionej listy, która zapewnia różne rozmiary i pozycje okna podrzędnego. Opcje są wyświetlane w formacie graficznym i pozwalają łatwo zapoznać się z różnymi ustawieniami układu. Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby potwierdzić wybór.

Domyślne ustawienie to **Off (Wyt.)**.



PIP/PBP (Sub) Wybierz jeden z kilku różnych sygnałów wideo, który można podłączyć do monitora, aby wyświetlić okno podrzędne PIP/PBP. Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby potwierdzić wybór.

 **UWAGA:** Opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy jest włączony tryb PIP/PBP.

Ikona Menu i podmenu	Opis
	<p>Video Swap (Zamień wideo) Wybierz do zamiany obrazu wideo pomiędzy oknem głównym i oknem podrzędnym w trybie PIP/PBP.</p> <p> UWAGA: Opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy jest włączony tryb PIP/PBP.</p>
Audio (Dźwięk)	<p>Umożliwia ustawienie źródła dźwięku w oknie głównym lub oknie podrzędnym.</p> <p> UWAGA: Opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy jest włączony tryb PIP/PBP.</p>
Contrast (Sub) (Kontrast (Sub))	<p>Dostosowuje poziom kontrastu obrazu w trybie PIP/PBP.</p> <p>Przy użyciu dżojstika można ustawić poziom kontrastu zakresie od 0 do 100.</p> <p> UWAGA: Opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy jest włączony tryb PIP/PBP.</p>
	<p>Audio (Dźwięk)</p> 
Volume (Głośność)	<p>Przesuwając dżojstik, można ustawić poziom głośności wyjścia słuchawek (min. 0/maks. 100).</p>
Reset Audio (Resetowanie dźwięku)	<p>Resetuje wszystkie ustawienia w menu Audio (Dźwięk) do domyślnych wartości fabrycznych.</p>

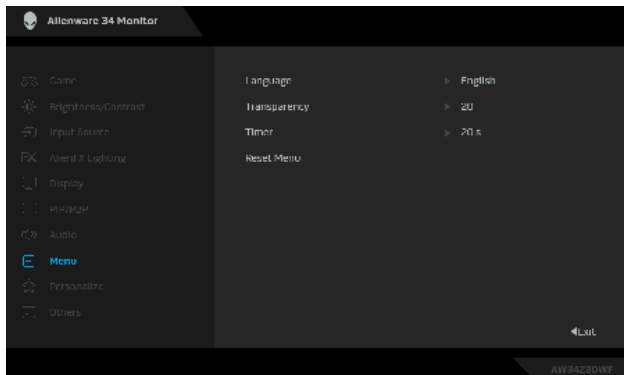
Ikona Menu i podmenu

Opis



Menu

Skorzystaj z tego menu, aby dopasować ustawienia dla menu OSD, np. język menu OSD, czas wyświetlania menu na ekranie itd.



Language (Język)

Pozwala ustawiać wyświetlacz OSD na jeden z ośmiu języków: angielski, hiszpański, francuski, niemiecki, portugalski brazylijski, rosyjski, chiński uproszczony lub japoński.

Transparency (Przezroczystość)

Przesuwając dżojstik, można zmienić poziom przezroczystości menu (min. 0/maks. 100).

Timer (Czasomierz)

Ustawia czas, przez jaki menu ekranowe ma być aktywne od ostatniego momentu, kiedy dżojstik był używany.

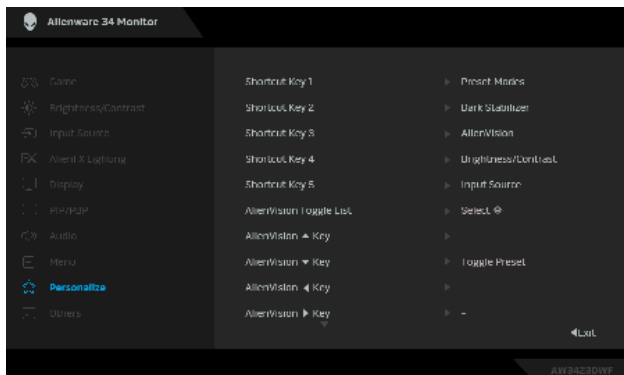
Przesuń dżojstik, aby ustawić suwak w odstępach 1-sekundowych, od 5 do 60 sekund.

Reset Menu (Resetowanie menu)

Resetuje wszystkie ustawienia w menu **Menu** do domyślnych wartości fabrycznych.



Personalize (Personalizowanie)



Shortcut Key 1 (Klawisz skrótu 1)

Shortcut Key 2 (Klawisz skrótu 2)

Shortcut Key 3 (Klawisz skrótu 3)

Shortcut Key 4 (Klawisz skrótu 4)

Shortcut Key 5 (Klawisz skrótu 5)

Pozwala wybrać funkcję z listy i ustawić ją jako klawisz skrótu. Lista obejmuje **Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)**, **Game Enhance Mode (Tryb ulepszenia gier)**, **Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen)**, **AlienVision**, **Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast)**, **Input Source (Źródło wejścia)**, **Aspect Ratio (Współczynnik proporcji)**, **Smart HDR (Inteligentne HDR)**, **PIP/PBP Mode (Tryb PIP/PBP)**, **Video Swap (Zamień wideo)** i **Volume (Głośność)**. Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby potwierdzić wybór.

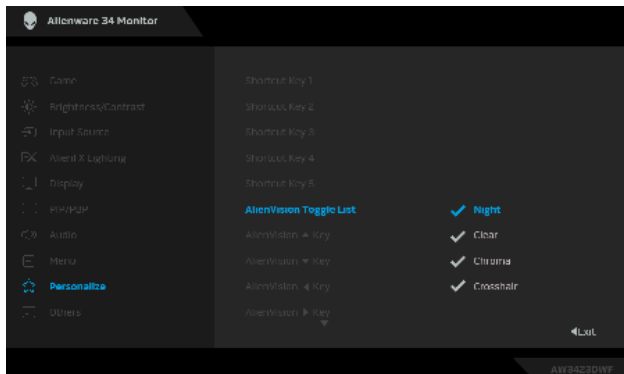
Ikona Menu i podmenu

Opis



AlienVision Toggle List (Lista przełączników AlienVision)

Wybierz, aby określić preferowane tryby dla funkcji skrótów **AlienVision** w przyciskach Modułu uruchamiającego menu i przyciskach 4-kierunkowych **AlienVision**. Naciśnij przycisk na dżojstiku ponownie, aby wybrać tryb.



AlienVision ▲ Key (Klawisz AlienVision ▲)

Możesz zdefiniować ruchy dżojstika dla trybów wstępnie ustawionych **AlienVision**; gdy przesuniesz dżojstik w dowolnym określonym kierunku, zostanie aktywowany określony tryb **AlienVision**.

AlienVision ▼ Key (Klawisz AlienVision ▼)

Po wybraniu **Toggle Preset (Przełączanie ustawień wstępnych)** można przełączać się między trybami określonymi w **AlienVision Toggle List (Lista przełączników AlienVision)** i opcją **Off (Wył.)**.

AlienVision ◀ Key (Klawisz AlienVision ◀)

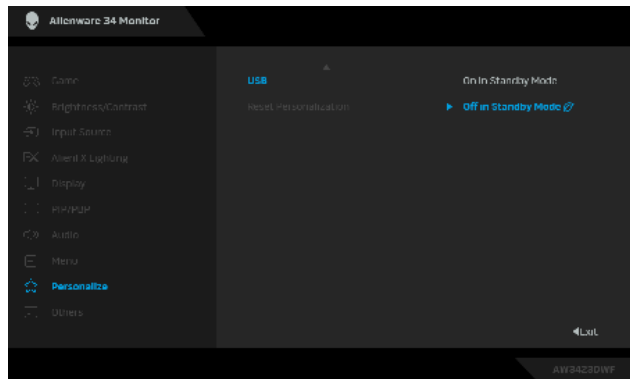
Domyślnie **AlienVision ▼ Key (Klawisz AlienVision ▼)** jest włączony i ustawiony na **Toggle Preset (Przełączanie ustawień wstępnych)**.

AlienVision ▶ Key (Klawisz AlienVision ▶)

Ikona Menu i podmenu**Opis**

**USB**

Umożliwia włączenie lub wyłączenie funkcji USB w trybie gotowości monitora.

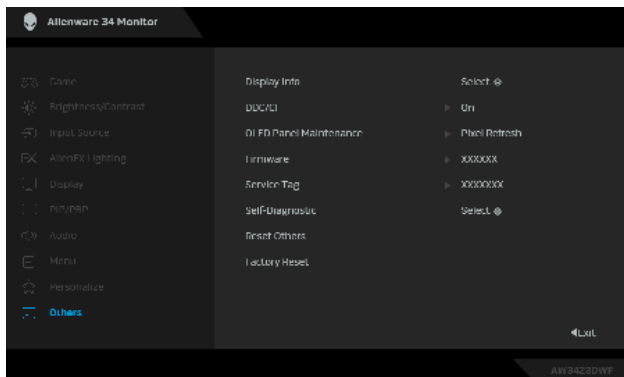


**Reset
Personalization
(Zresetuj
personalizację)**

Resetuje wszystkie ustawienia w menu **Personalize (Personalizowanie)** do domyślnych wartości fabrycznych.



Others (Inne)

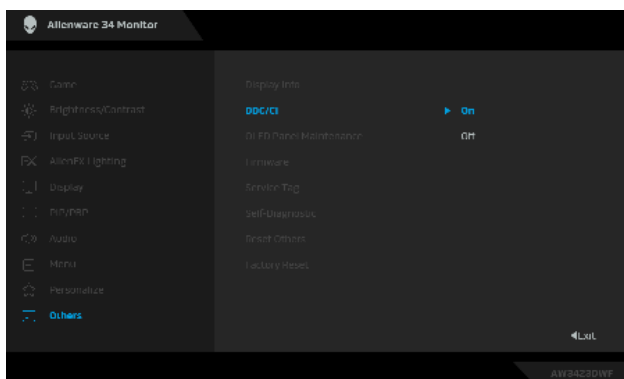

**Display Info
(Informacje o monitorze)**

Wyświetla informację o bieżących ustawieniach monitora.

DDC/CI

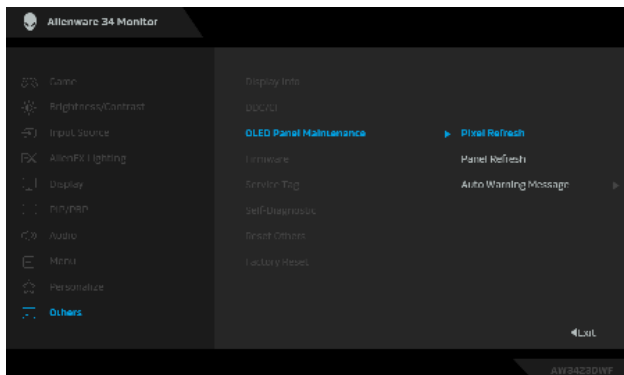
DDC/CI (Kanał wyświetlanych danych/interfejs poleceń) umożliwia monitorowanie parametrów (jasność, balans kolorów itd.), aby można je było ustawiać programowo przy użyciu komputera. Funkcję tę można wyłączyć, wybierając opcję **Off (Wył.)**.

Włącz tę funkcję w celu zapewnienia najlepszej funkcjonalności użytkownikom oraz optymalnej wydajności monitora.






OLED Panel Maintenance (Konserwacja panelu OLED)







Funkcja ta zapobiega zatrzymywaniu się obrazu na ekranie, zapewniając następujące funkcje:


- **Pixel Refresh (Odświeżenie pikseli):** Aby zredukować tymczasowe zatrzymanie się obrazu na ekranie, można ręcznie aktywować tę funkcję po używaniu monitora przez kilka godzin. Alternatywnie funkcja ta zostanie aktywowana automatycznie po 4/20 godzinach pracy monitora. Proces trwa około od 6 do 8 minut.

 **UWAGA: W trakcie procesu odświeżania wskaźnik diody LED będzie migał powoli na zielono.**

 **UWAGA: Jeśli łączny czas korzystania przekroczy 4 godziny, funkcja Pixel Refresh (Odświeżenie pikseli) zostanie aktywowana automatycznie po przejściu monitora w tryb gotowości.**

- **Panel Refresh (Odświeżenie panelu):** Aby zapobiec zatrzymaniu się obrazu na stałe spowodowanego przez statyczną zawartość, gdy monitor jest używany przez 1500 godzin, można tę funkcję aktywować ręcznie, aby odświeżyć piksele. W innym razie funkcja zostanie aktywowana automatycznie, jeśli łączny czas użytkowania przekroczy fabryczne ustawienie domyślne (1500 godzin). Zakończenie procesu trwa około godziny.

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	OLED Panel Maintenance (Konservacja panelu OLED)	<p> UWAGA: W trakcie procesu odświeżania wskaźnik diody LED będzie migał powoli na czerwono.</p> <p> UWAGA: Aby poprawić wydajność Panel Refresh (Odświeżenie panelu), aktywuj funkcję w zakresie temperatury od 0°C do 45°C.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto Warning Message (Automatyczny komunikat ostrzegawczy): Automatyczne dostarczanie komunikatów ostrzegawczych jako przypomnień, gdy łączny czas użytkowania przekracza domyślne ustawienia fabryczne. Domyślne ustawienie to On (Wł.). Jeśli wybierzesz opcję Off (Wył.), komunikat ostrzegawczy nie jest wyświetlany, ale zliczanie sumy godzin użytkowania jest kontynuowane. <p> UWAGA: Jeśli dla funkcji Auto Warning Message (Automatyczny komunikat ostrzegawczy) wybrano Off (Wył.), a suma czasu użytkowania przekracza 4 godziny, funkcja Pixel Refresh (Odświeżenie pikseli) zostanie automatycznie aktywowana po naciśnięciu przycisku zasilania monitora lub gdy monitor przejdzie w tryb gotowości.</p>
	Firmware (Oprogramowanie sprzętowe)	<p>Wyświetla wersję oprogramowania sprzętowego monitora.</p>
	Service Tag (Etykieta serwisowa)	<p>Wyświetla etykietę serwisową monitora. Etykieta serwisowa to unikalny identyfikator alfanumeryczny niezbędny w przypadku kontaktowania się z działem wsparcia technicznego firmy Dell, uzyskiwania dostępu do informacji o gwarancji oraz wyszukiwania najnowszych sterowników w witrynie pomocy technicznej firmy Dell, itp.</p>

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	Self-Diagnostic (Samodiagnostyka)	<p>Wybierz, aby uruchomić następujący proces samodiagnostyki:</p> <ol style="list-style-type: none"> Po uruchomieniu zostanie wyświetlony szary ekran. Dokładnie sprawdź ekran pod kątem nieprawidłowości. Przesuń dżojstik. Kolor ekranu zmieni się na czerwony. Sprawdź, czy na wyświetlaczu nie występują nieprawidłowości. Powtórz czynności 3 i 4 w celu sprawdzenia wyświetlania na ekranach zielonym, niebieskim, czarnym, białym i tekstowym. <p>Test jest zakończony po wyświetleniu ekranu tekstowego. Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby zakończyć proces testowania.</p>
	Reset Others (Resetuj inne)	Zresetowanie wszystkich ustawień menu Others (Inne) do wartości fabrycznych.
	Factory Reset (Przywracanie ustawień fabrycznych)	Resetuje wszystkie ustawienia menu ekranowego do domyślnych wartości fabrycznych.

Tryb konsoli

Console Mode (Tryb konsoli) został specjalnie zaprojektowany z myślą o doskonałej jakości obrazu z szybkim czasem reakcji i wysoką szybkością klatek 120 Hz, aby zapewnić najlepsze wrażenia z gry na konsoli. W tym monitorze QD-OLED może obsługiwać rozdzielczość do 4K.

Obsługiwane taktowanie

Tryb wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Zegar pikseli (MHz)	Biegunowość synchronizacji (Pozioma/Pionowa)
VESA, 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA, 640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA, 800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
VESA, 800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
VESA, 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA, 1152 x 864	67,50	75	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
VESA, 1600 x 900	60	60	108	+/+
VESA, 1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
3440 x 1440	88,82	59,97	319,75	+/-
3440 x 1440	150,97	99,98	538,37	+/-
3840 x 2160	112,50	50	594	+/+
3840 x 2160	135	60	594	+/+

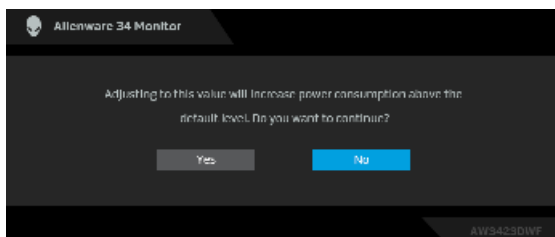
Komunikat ostrzegawczy menu ekranowego

Gdy monitor nie obsługuje określonego trybu rozdzielczości, pojawi się następujący komunikat:



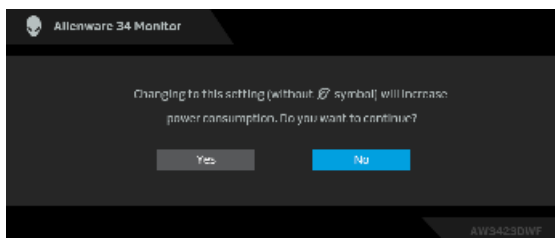
Oznacza to, że monitor nie może zsynchronizować sygnału odbieranego z komputera. Informacje dotyczące poziomych i pionowych zakresów adresowania częstotliwości tego monitora znajdują się w części [Specyfikacje monitora](#). Zalecany tryb to **3440 x 1440**.

W przypadku wyboru ustawienia **Brightness (Jasność)** po raz pierwszy powyżej poziomu domyślnego, zostanie wyświetlony następujący komunikat:



UWAGA: Jeśli wybierzesz opcję **Yes (Tak)**, przy kolejnej zmianie ustawienia **Brightness (Jasność)** komunikat **nie zostanie wyświetlony**.

Po zmianie domyślnego ustawienia funkcji oszczędzania energii po raz pierwszy, np. **Smart HDR (Inteligentne HDR)** lub **USB** zostanie wyświetlony następujący komunikat:



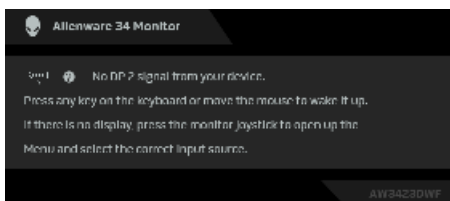
UWAGA: Jeśli wybierzesz opcję Yes (Tak) dla dowolnej funkcji ze wspomnianych powyżej, komunikat ten nie będzie wyświetlany przy kolejnej zmianie ustawień tych funkcji. W przypadku przywrócenia do ustawień fabrycznych komunikat zostanie wyświetlony ponownie.

Gdy monitor przechodzi do trybu gotowości, zostanie wyświetlony następujący komunikat:



Uaktywnij komputer i monitor w celu uzyskania dostępu do **OSD**.

Menu OSD będzie tylko działać w typowym trybie operacyjnym. Jeśli naciśniesz przycisk na dżojstiku w trybie gotowości, w zależności od wybranego wejścia zostanie wyświetlony następujący komunikat:



Uaktywnij komputer i monitor w celu uzyskania dostępu do **OSD**.

UWAGA: Komunikat może być nieznacznie inny w zależności od podłączonego sygnału źródłowego.

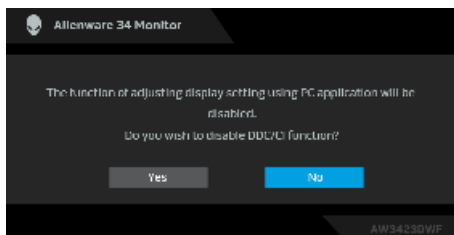
Jeśli wybrane wejście DisplayPort lub HDMI i odpowiedni kabel nie zostanie podłączony, zostanie wyświetlony następujący komunikat:



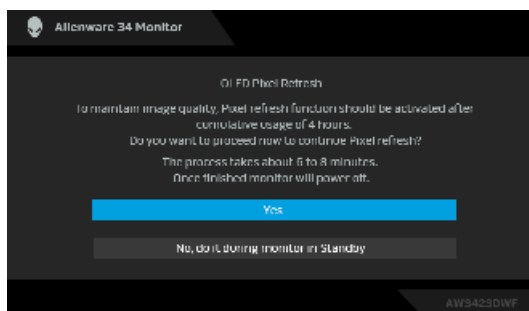
UWAGA: Komunikat może być nieznacznie inny w zależności od wybranego sygnału źródłowego.

Uaktywnij komputer i monitor w celu uzyskania dostępu do **OSD**.

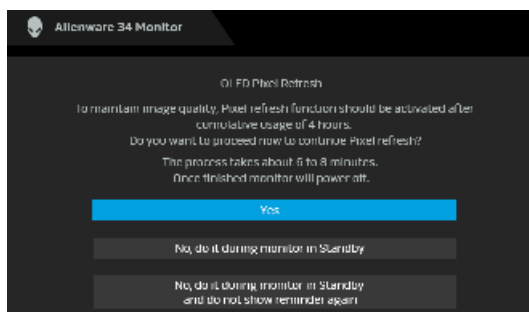
Przed wyłączeniem funkcji **DDC/CI** pojawi się następujący komunikat:



W przypadku wyboru opcji **Pixel Refresh (Odświeżenie pikseli)**, zostanie wyświetlony następujący komunikat:

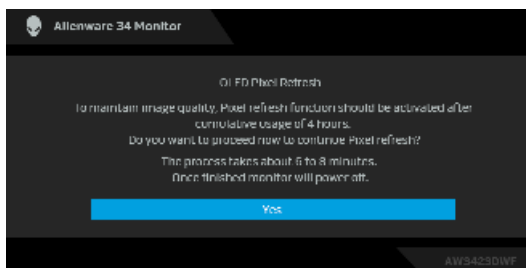


Po wybraniu **Yes (Tak)** monitor zostanie wyłączony, a proces odświeżania zostanie uruchomiony automatycznie. Proces trwa około od 6 do 8 minut. Po włączeniu monitora po łącznie 4 godzinach używania funkcja **Pixel Refresh (Odświeżenie pikseli)** zostanie automatycznie uruchomiona, a użytkownik otrzyma powiadomienie poprzez wyświetlenie następującego komunikatu:



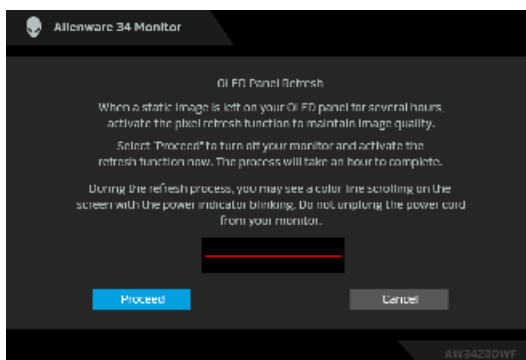
Wybierz opcję **Yes (Tak)**, a następnie proces odświeżania zostanie uruchomiony automatycznie po wyłączeniu monitora. Proces trwa około od 6 do 8 minut.

Po włączeniu monitora po łącznie 20 godzinach używania funkcja **Pixel Refresh (Odświeżenie pikseli)** zostanie automatycznie uruchomiona, a użytkownik otrzyma powiadomienie poprzez wyświetlenie następującego komunikatu:



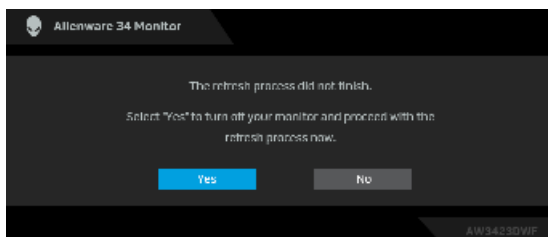
Wybierz opcję **Yes (Tak)**, a następnie proces odświeżania zostanie uruchomiony automatycznie po wyłączeniu monitora. Proces trwa około od 6 do 8 minut.

Po wybraniu opcji **Panel Refresh (Odświeżenie panelu)** lub po przekroczeniu łącznie 1500 godzin używania monitora zostanie wyświetlony następujący komunikat:

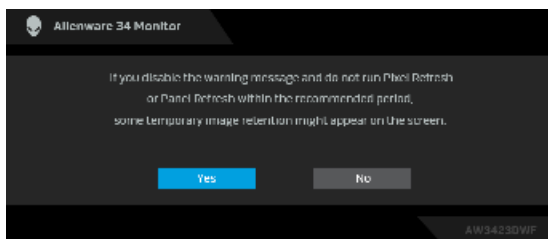


Wybierz opcję **Proceed (Przejdź dalej)**, a następnie proces odświeżania zostanie uruchomiony automatycznie. Zakończenie procesu trwa około godziny.

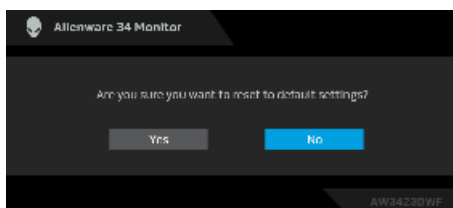
Naciśnięcie przycisku zasilania podczas procesu funkcji **Pixel Refresh (Odświeżenie pikseli)** lub **Panel Refresh (Odświeżenie panelu)** spowoduje wyświetlenie następującego komunikatu:



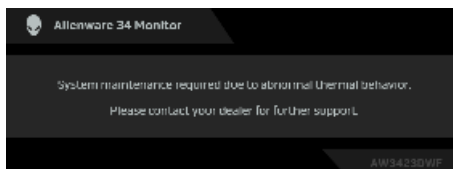
W przypadku ustawienia **Auto Warning Message (Automatyczny komunikat ostrzegawczy)** na **Off (Wyl.)** zostanie wyświetlony następujący komunikat:



Gdy wybrana jest funkcja **Factory Reset (Przywracanie ustawień fabrycznych)**, zostanie wyświetlony następujący komunikat:





Gdy wbudowany czujnik temperatury wykryje nieprawidłowość, co 30 minut wyświetlany jest następujący komunikat:




Aby uzyskać więcej informacji, zobacz [Wykrywanie i usuwanie usterek](#).


Blokowanie przycisków sterowania

Możesz zablokować przyciski sterowania monitora, aby uniemożliwić dostęp do menu OSD i/lub przycisku zasilania.

1. Przesuń dźwostek do przodu/do tyłu/w lewo/w prawo i przytrzymaj przez ok. 4 sekundy, aż zostanie wyświetlone menu.
2. Przesuń dźwostek, aby wybrać jedną z poniższych opcji:
 -  : Ustawienia menu OSD są zablokowane i niedostępne.
 -  : Przycisk zasilania jest zablokowany.

-  : Ustawienia menu OSD są niedostępne, a przycisk zasilania jest zablokowany.

3. Naciśnij dźwójstik, aby potwierdzić konfigurację.

Aby odblokować, przesun dźwójstik do przodu/do tyłu/w lewo/w prawo i przytrzymaj przez około 4 sekundy, aż na ekranie zostanie wyświetlone menu, a następnie wybierz  w celu odblokowania oraz zamknięcia okna podręcznego.

Ustawianie maksymalnie rozdzielczości

 **UWAGA: Czynności mogą się nieznacznie różnić w zależności od posiadanej wersji systemu Windows.**

Aby ustawić maksymalną rozdzielczość dla monitora:

W systemie Windows 8.1:

1. W przypadku systemu Windows 8.1 wybierz kafelek Pulpit, aby przełączyć się na klasyczny pulpit.
2. Kliknij prawym przyciskiem pulpitu i wybierz **Rozdzielczość ekranu**.
3. W przypadku podłączonego więcej niż jednego monitora, pamiętaj, aby wybrać **AW3423DWF**.
4. Kliknij listę rozwijaną **Rozdzielczość ekranu** i wybierz opcję **3440 x 1440**.
5. Kliknij **OK**.

W systemach Windows 10 i Windows 11:

1. Kliknij pulpit prawym przyciskiem myszy i kliknij opcję **Ustawienia wyświetlania**.
2. W przypadku podłączenia więcej niż jednego monitora pamiętaj, aby wybrać **AW3423DWF**.
3. Kliknij listę rozwijaną **Rozdzielczość ekranu** i wybierz opcję **3440 x 1440**.
4. Kliknij opcję **Zachowaj zmiany**.

Jeśli opcja 3440 x 1440 nie jest widoczna, konieczne jest zaktualizowanie sterownika karty graficznej do najnowszej wersji. Zależnie od rodzaju komputera wykonaj jedną z następujących procedur:

Jeżeli masz komputer stacjonarny lub laptop firmy Dell:

- Przejdź na stronę sieci web www.dell.com/support, wprowadź znak serwisowy i pobierz najnowszy sterownik do posiadanej karty graficznej.

Jeżeli używasz komputera firmy innej niż Dell (laptop lub stacjonarny):

- Przejdź na stronę pomocy technicznej posiadanego komputera firmy innej niż Dell i pobierz najnowsze sterowniki karty graficznej.

- Przejdź na stronę sieci Web producenta karty graficznej i pobierz najnowsze sterowniki.

Wymagania umożliwiające wyświetlanie lub odtwarzanie treści HDR

(1) za pośrednictwem Ultra BluRay DVD lub konsoli do gier

Należy upewnić się, że odtwarzacz DVD lub konsola do gier obsługują technologię HDR, np. Panasonic DMP-UB900, Xbox One S, PS4 Pro.

(2) za pośrednictwem komputera PC

Upewnij się, że używana karta graficzna obsługuje technologię HDR, tj. posiada port zgodny z technologią HDMI 2.0a (z opcją HDR), oraz że zainstalowany jest sterownik graficzny HDR. Konieczne jest stosowanie aplikacji obsługującej technologię HDR, np. Cyberlink PowerDVD 17, aplikacja Windows 10 Movies & TV.

 **UWAGA: Aby pobrać i zainstalować najnowszy sterownik graficzny z obsługą odtwarzania treści HDR na komputerze stacjonarnym lub laptopie firmy Dell, patrz <https://www.dell.com/support/drivers>.**

NVIDIA

Pełen wybór kart graficznych NVIDIA z obsługą technologii HDR można znaleźć na stronie www.nvidia.com.

Należy pamiętać, aby pobrać sterownik obsługujący tryb odtwarzania pełnego ekranu (np. gry na PC, odtwarzacze UltraBluRay), HDR na Win 10 Redstone 2 OS: 381.65 lub nowszy.

AMD

Pełen wybór kart graficznych AMD z obsługą technologii HDR można znaleźć na stronie www.amd.com. Zapoznaj się z informacjami o obsłudze sterownika HDR i pobierz najnowszy sterownik.

Intel (Zintegrowana grafika)

Procesor z obsługą HDR: CannonLake lub nowszy

Odpowiedni odtwarzacz HDR: Aplikacja Windows 10 Movies & TV

System operacyjny z obsługą HDR: Windows 10 Redstone 3

Sterownik z obsługą technologii HDR: najnowszy sterownik HDR można znaleźć na stronie downloadcenter.intel.com

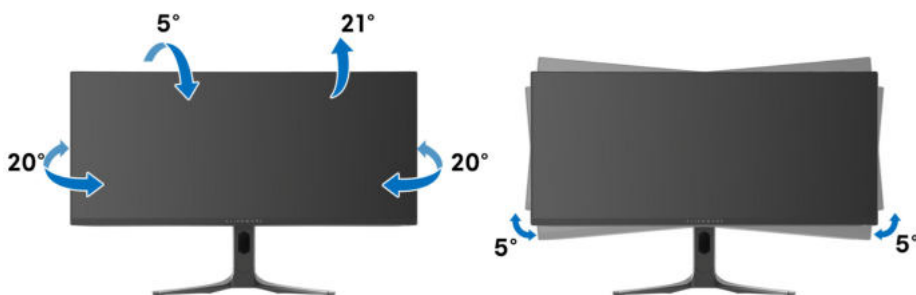
- ✎ **UWAGA:** Odtwarzanie HDR z systemu OS (np.: odtwarzanie treści HDR w oknie na pulpicie) wymaga systemu Windows 10 Redstone 2 lub nowszego z odpowiednimi aplikacjami odtwarzającymi, np.: PowerDVD 17. Odtwarzanie treści chronionej będzie wymagało odpowiedniego oprogramowania i/lub sprzętu DRM, np. Microsoft Playready. Informacje na temat obsługi można znaleźć na stronie <https://www.support.microsoft.com>.

Używanie nachylenia, obrotu w poziomie i pionowego wydłużenia

- ✎ **UWAGA:** Poniższe instrukcje dotyczą wyłącznie stojaka dostarczonej wraz z monitorem. W przypadku podłączania stojaka zakupionego z innego źródła postępuj zgodnie z instrukcjami dotyczącymi konfiguracji, załączonymi do stojaka.


Nachylenie i wydłużenie w poziomie

Po przymocowaniu stojaka do monitora można pochylać i obracać monitor tak, aby uzyskać najlepszy kąt wyświetlania.



- ✎ **UWAGA:** Dostarczana podstawa nie jest zainstalowana fabrycznie.
- ✎ **UWAGA:** Kąt tego monitora względem płaszczyzny wynosi pomiędzy -5° a $+5^\circ$, bez możliwości ruchu obrotowego.

Wydłużenie w pionie

 **UWAGA:** Podstawę można wydłużyć w pionie do 110 mm. Na następującym rysunku przedstawiono sposób wydłużania podstawy w pionie.



Korzystanie z aplikacji AlienFX

Możesz skonfigurować efekty podświetlenia LED w wielu odległych strefach na monitorze Alienware oraz dostosować zaawansowane funkcje różnych typów gamingowych za pośrednictwem AlienFX w Alienware Command Center (AWCC).

 **UWAGA: Jeżeli posiadasz komputer stacjonarny lub laptop do gier Alienware Gaming, możesz uzyskać bezpośredni dostęp do funkcji AWCC.**

 **UWAGA: Więcej informacji można uzyskać, przechodząc do sekcji pomocy online Alienware Command Center i klikając ikonę **Pomoc**  w prawym górnym rogu okna AWCC.**

Wymagania wstępne

Przed instalacją funkcji AWCC w systemie innym niż Alienware:

- Upewnij się, że system operacyjny zainstalowany na komputerze to Windows 10 w wersji R3 lub w nowszej.
- Upewnij się, że posiadasz aktywne połączenie z internetem.
- Upewnij się, że dołączony kabel przesyłania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s) jest podłączony zarówno do monitora firmy Alienware jak i do komputera.

Instalacja AWCC za pośrednictwem aktualizacji systemu Windows

1. Aplikacja AWCC jest pobrana i zostanie automatycznie zainstalowana. Zakończenie instalacji trwa kilka minut.
2. Przejdź do folderu programu w celu zapewnienia pomyślnego przeprowadzenia instalacji. Aplikację AWCC można też znaleźć w menu **Start**.
3. Uruchom AWCC i wykonaj następujące czynności w celu pobrania dodatkowych komponentów oprogramowania:
 - W oknie **Ustawienia** kliknij opcję **Windows Update**, a następnie kliknij opcję **Sprawdź aktualizacje**, aby sprawdzić postęp aktualizacji sterownika Alienware.
 - W przypadku braku reakcji ze strony aktualizacji sterownika na komputerze, zainstaluj AWCC z witryny pomocy technicznej firmy Dell.

Instalacja AWCC z witryny pomocy technicznej firmy Dell


1. Wpisz AW3423DWF w polu zapytania na stronie www.dell.com/support/drivers i pobierz najnowszą wersję aplikacji Alienware Command Center.
2. Przejdź do folderu, w którym zapisane zostały pliki konfiguracji.
3. Kliknij dwukrotnie plik konfiguracji i postępuj zgodnie z wyświetlanymi na ekranie instrukcjami, aby zakończyć instalację.

Nawigacja w oknie AlienFX

Na ekranie głównym AWCC kliknij opcję **FX** na górnym pasku menu, aby uzyskać dostęp do ekranu głównego AlienFX.



Poniższa tabela opisuje funkcje i właściwości na ekranie głównym:

Numer- acja	Działanie	Opis
A	CREATE NEW THEME... (UTWÓRZ NOWĄ KOMPOZYCJĘ...)	Kliknij  , a następnie wprowadź nazwę w polu tekstowym, aby dodać kompozycję.
B	Edytuj elementy sterowania	<ul style="list-style-type: none">• EDIT (EDYTUJ): Zapewnia opcje umożliwiające personalizację regulacji oświetlenia dla określonej kompozycji.• GO DIM (WŁĄCZ PRZYCIEMNIENIE): Przyciemnia światło.• GO DARK (WŁĄCZ CIEMNOŚĆ): Wyłącza oświetlenie.

Numeracja	Działanie	Opis
C	Komponenty kompozycji	Za pomocą tych komponentów (LIGHTING (OSWIETLENIE) i SETTINGS (USTAWIENIA)) można ustawić wybrany motyw jako aktywny.
D	Lista THEMES (KOMPOZYCJE)	Wyświetla kompozycje w widoku listy lub siatki.
E	Elementy sterowania tłem	Dostosowuje efekty animacji tła.
F	Pomoc	Kliknij, aby uzyskać dostęp do pomocy online AWCC.
G	Elementy sterowania okna	Przy użyciu tych przycisków można minimalizować, maksymalnie powiększać lub przywracać rozmiar okna. Wybór * spowoduje zamknięcie aplikacji.

Po rozpoczęciu personalizacji określonej kompozycji wyświetlony powinien być następujący ekran:



Ekran z przednim widokiem monitora



Ekran z tylnym widokiem monitora


Poniższa tabela opisuje funkcje i właściwości na ekranie:

Numeracja	Działanie	Opis
H	Panele LIGHTING (OŚWIETLENIE) i SETTINGS (USTAWIENIA)	<p>Kliknij kartę panelu i użyj dostępnych elementów sterowania, aby skonfigurować efekty podświetlenia i zaawansowane funkcje gier dla określonego tematu.</p> <p>Aby uzyskać więcej informacji, patrz Ustawianie efektów podświetlenia i Ustawienia.</p> <p>UWAGA: Panel LIGHTING (OŚWIETLENIE) jest wyświetlany tylko wtedy, gdy dołączony kabel przesyłania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s) jest podłączony zarówno do monitora firmy Alienware jak i do komputera.</p>
I	SAVE THEME (ZAPISZ KOMPOZYCJĘ)	Kliknij, aby zapisać wszystkie ustawienia i zmiany dla danej kompozycji.
J	Wybór strefy	Aby dokonać zmian dla pojedynczej strefy, kliknij określone pole wyboru. Aby dokonać zmian dla wszystkich stref, wybierz All Zones (Wszystkie strefy) .

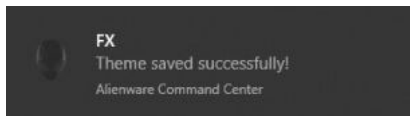
Numeracja	Działanie	Opis
K	Podgląd na żywo	Pod panelem LIGHTING (OŚWIETLENIE) widoczne są strefy oświetlenia monitora z numerowanymi objaśnieniami. Możesz wybrać określoną strefę, klikając numer na obrazie. W przypadku dokonywania zmian ustawień oświetlenia, na podglądzie monitora wyświetlane są nowe efekty jednocześnie. Pod panelem SETTINGS (USTAWIENIA) można zobaczyć zastosowany efekt AlienVision wyświetlany w tym oknie, przełączając przełącznik PREVIEW (PODGLĄD) na ON (WŁ.) .
L	Miniatury	Wyświetla miniatury monitorów Alienware, podłączonych do komputera po przejściu pod panel LIGHTING (OŚWIETLENIE) . Na liście miniatur można wybrać obraz wyświetlany w obszarze podglądu na żywo.

Tworzenie kompozycji

Aby utworzyć kompozycję z preferowanymi efektami oświetlenia i widocznością w grze:

1. Uruchom AWCC.
2. Kliknij **FX** na górnym pasku menu, aby uzyskać dostęp do ekranu głównego AlienFX.
3. W lewym górnym rogu okna kliknij , aby utworzyć nową kompozycję.
4. W polu tekstowym **CREATE NEW THEME (UTWÓRZ NOWĄ KOMPOZYCJĘ)** wpisz nazwę kompozycji.
5. W panelu **LIGHTING (OŚWIETLENIE)** określ strefy oświetlenia, dla których chcesz zmodyfikować ustawienia:
 - zaznaczając pola wyboru nad obszarem podglądu na żywo lub
 - klikając oznaczone numerem wywołanie obrazu monitora
6. Z listy rozwijanej wybierz preferowane efekty świetlne. Aby uzyskać szczegółowe informacje, zobacz [Ustawianie efektów podświetlenia](#).
7. W panelu **SETTINGS (USTAWIENIA)** skonfiguruj niestandardowe funkcje gier. Aby uzyskać szczegółowe informacje, zobacz [Ustawienia](#).

- Powtórz kroki od krok 5 do krok 7, aby udostępnić więcej opcji konfiguracji do wyboru.
- Po zakończeniu kliknij opcję **SAVE THEME (ZAPISZ KOMPOZYCJĘ)**. W prawym dolnym rogu ekranu zostanie wyświetlone powiadomienie typu toast.



Ustawianie efektów podświetlenia

Panel **LIGHTING (OŚWIETLENIE)** udostępnia różne efekty podświetlenia. Możesz kliknąć **Effect (Efekt)**, aby otworzyć listę rozwijaną z dostępnymi opcjami.

- UWAGA:** Panel **LIGHTING (OŚWIETLENIE)** pojawia się tylko wtedy, gdy dostarczony kabel USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s) jest podłączony do monitora i komputera Alienware.

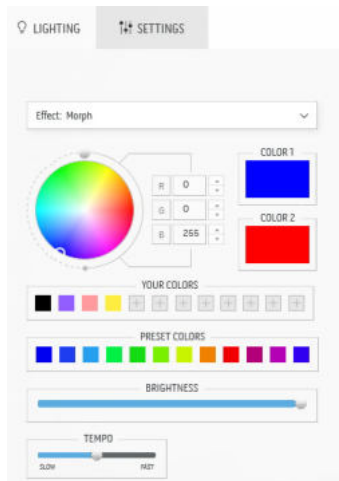


- UWAGA:** Wyświetlone opcje mogą się różnić w zależności od określonych stref oświetlenia.

Poniższa tabela zawiera podstawowe informacje na temat różnych opcji:

Morph (Przekształcenie)


Opis



Efekt zmienia kolor światła poprzez łagodne przechodzenie do innego koloru.

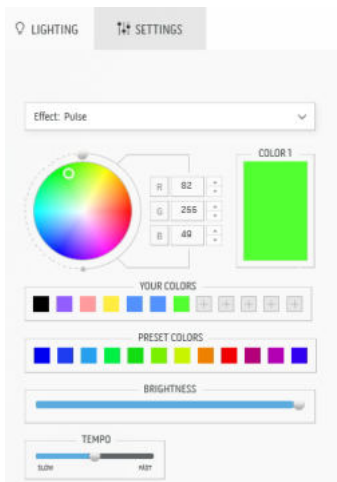
1. Wybierz żądany kolor z palety kolorów lub listy **PRESET COLORS (WSTĘPNIIE ZDEFINIOWANE KOLORY)**. Wybrany kolor i jego kody kolorów RGB zostaną wyświetlone w prawym polu.

UWAGA: Kolor można zmienić, edytując kody kolorów przy użyciu przycisków ze strzałkami w górę i w dół przy polach R/G/B.

2. Aby dodać wybrany kolor do listy **YOUR COLORS (TWOJE KOLORY)** w celu zapewnienia szybkiego dostępu w przyszłości, kliknij . Do listy można dodać maksymalnie 12 kolorów.

UWAGA: Aby usunąć istniejący segment koloru z listy, kliknij go prawym przyciskiem myszy.


3. Powtórz poprzednie czynności, aby określić **Color 2 (Kolor 2)**, który ma być końcowym kolorem światła.
4. Przeciągnij suwak opcji **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)**, aby ustawić jasność koloru.
5. Przeciągnij suwak opcji **TEMPO**, aby ustawić szybkość przechodzenia.



Efekt powoduje migotanie światła z krótkimi przerwami.

1. Wybierz żądany kolor z palety kolorów lub listy **PRESET COLORS (WSTĘPNE ZDEFINIOWANE KOLORY)**. Wybrany kolor i jego kody kolorów RGB zostaną wyświetlone w prawym polu.

UWAGA: Kolor można zmienić, edytując kody kolorów przy użyciu przycisków ze strzałkami w górę i w dół przy polach R/G/B.

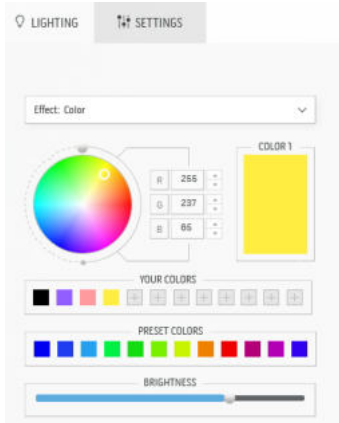
2. Aby dodać wybrany kolor do listy **YOUR COLORS (TWOJE KOLORY)** w celu zapewnienia szybkiego dostępu w przyszłości, kliknij . Do listy można dodać maksymalnie 12 kolorów.

UWAGA: Aby usunąć istniejący segment koloru z listy, kliknij go prawym przyciskiem myszy.

3. Przeciągnij suwak opcji **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)**, aby ustawić jasność koloru.
4. Przeciągnij suwak opcji **TEMPO**, aby ustawić szybkość pulsowania.


Color (Kolor)


Opis




Oświetlenie świeci jednym, ciągłym kolorem.

1. Wybierz żądany kolor z palety kolorów lub listy **PRESET COLORS (WSTĘPNIE ZDEFINIOWANE KOLORY)**. Wybrany kolor i jego kody kolorów RGB zostaną wyświetlone w prawym polu.

 **UWAGA: Kolor można zmienić, edytując kody kolorów przy użyciu przycisków ze strzałkami w górę i w dół przy polach R/G/B.**

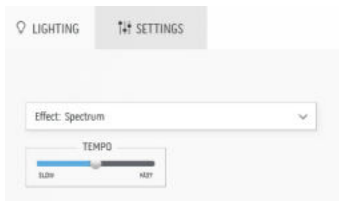
2. Aby dodać wybrany kolor do listy **YOUR COLORS (TWOJE KOLORY)** w celu zapewnienia szybkiego dostępu w przyszłości, kliknij . Do listy można dodać maksymalnie 12 kolorów.

 **UWAGA: Aby usunąć istniejący segment koloru z listy, kliknij go prawym przyciskiem myszy.**

3. Przeciągnij suwak opcji **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)**, aby ustawić jasność koloru.


Spectrum (Widmo)

Opis



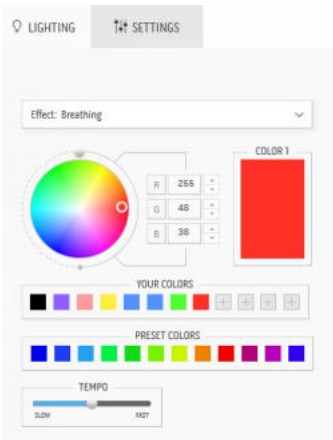
Efekt ten sprawia, że światło zmienia się w kolejności widma: czerwony, pomarańczowy, żółty, zielony, niebieski, indygo i fioletowy.

Możesz przeciągnąć suwak opcji **TEMPO**, aby ustawić szybkość przechodzenia.

 **UWAGA: Opcja ta jest dostępna tylko w przypadku wyboru opcji All Zones (Wszystkie strefy) w celu regulacji oświetlenia.**

Breathing (Pulsujący)

Opis




Efekt ten sprawia, że oświetlenie zmienia się z jasnego na przyciemnione.

1. Wybierz żądany kolor z palety kolorów lub listy **PRESET COLORS (WSTĘPNIE ZDEFINIOWANE KOLORY)**. Wybrany kolor i jego kody kolorów RGB zostaną wyświetlone w prawym polu.



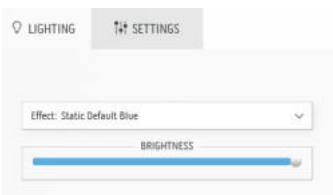
UWAGA: Kolor można zmienić, edytując kody kolorów przy użyciu przycisków ze strzałkami w górę i w dół przy polach R/G/B.

2. Aby dodać wybrany kolor do listy **YOUR COLORS (TWOJE KOLORY)** w celu zapewnienia szybkiego dostępu w przyszłości, kliknij . Do listy można dodać maksymalnie 12 kolorów.

3. Przeciągnij suwak opcji **TEMPO**, aby ustawić szybkość przechodzenia.

Static Default Blue (Statyczny niebieski domyślny)

Opis



Efekt ten sprawia, że światło świeci się stałym niebieskim światłem.

Można przeciągnąć suwak opcji **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)**, aby zmienić intensywność koloru.



UWAGA: Opcja ta jest dostępna tylko w przypadku wyboru opcji All Zones (Wszystkie strefy) w celu regulacji oświetlenia.

Ustawienia

Panel **SETTINGS (USTAWIENIA)** ma dwa główne elementy – **AlienVision i Game (Gra)**. Aby dostosować tryby wyświetlania, zobacz [Dostosowanie AlienVision](#); aby dostosować zaawansowane funkcje gier, zobacz [Konfiguracja gier](#).

Dostosowanie AlienVision

1. Kliknij przycisk **AlienVision**.
2. Z listy rozwijanej **ALIENVISION** wybierz tryb wyświetlania.



- **Night (Noc):** Poprawia kontrast i wyrazistość w ciemnych scenach.
- **Clear (Wyczyść):** Poprawia i ulepsza szczegóły oraz przejrzystość w scenie gry w czasie dnia.
- **Chroma (Kolor):** Dynamicznie stosuje mapę ciepłą do dowolnego środowiska gry, aby pomóc odróżnić obiekty gry od tła.
- **Crosshair (Celownik):** Powoduje, że niestandardowy celownik jest zawsze widoczny, co pomaga w celowaniu w czasie trudniejszych walk.

 **UWAGA: Aby sprawdzić podgląd stosowania efektów AlienVision, przestaw przełącznik PREVIEW (PODGLĄD) w stan ON (WŁ.).**

3. Dostosuj wybrany tryb wyświetlania do wyświetlanych obiektów.



UWAGA: Dostępne funkcje każdego z trybów są nieco inne.

Funkcja	Opis
Size (Rozmiar)	Przecignij suwak, aby powiększyć okno AlienVision lub przywrócić jego domyślny rozmiar. UWAGA: Ta funkcja nie jest dostępna w trybie Crosshair (Celownik) .
Sharpness (Ostrość)	Przeciagnij suwak, aby dostosować poziom ostrości obrazów w oknie AlienVision . UWAGA: Ta funkcja nie jest dostępna w trybie Crosshair (Celownik) .
Heatmap (Mapa cieplna)	Wybierz efekt mapy cieplnej z listy rozwijanej i zastosuj go do obiektów w grze w oknie AlienVision . UWAGA: Ta funkcja jest dostępna tylko w trybie Chroma (Kolor) .
Ustawienia Crosshair (Celownik)	Wybierz typ celownika pasujący do gry z listy rozwijanej Crosshair Type (Typ celownika) i wybierz preferowany kolor z opcji CROSSHAIR COLOR MASK (MASKI KOLORU CELOWNIKA) . W trybach Night (Noc) , Clear (Wyczyść) i Chroma (Kolor) przestaw przełącznik CROSSHAIR (CELOWNIK) , aby włączyć lub wyłączyć funkcję.

Lista przełączników

W sekcji **TOGGLE LIST (LISTA PRZEŁĄCZNIKÓW)** można wybrać co najmniej jeden tryb widzenia, aby skonfigurować listę przełączników **AlienVision**. Możesz przełączać się przez listę podczas gry. Aby szybko przechodzić przez różne tryby wyświetlania wybrane na liście przełączników, można zdefiniować klawisz skrótów.



Konfiguracja gier

Możesz poprawić jakość gry, dostosowując dostępne funkcje.



Funkcja	Opis
Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen)	Patrz Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen) .
Game Enhance Mode (Tryb ulepszenia gier)	Patrz Timer (Czasomierz) i Frame Rate (Liczba klatek na sekundę) .

Wykrywanie i usuwanie usterek

Następująca tabela zawiera informacje dotyczące problemów z monitorem, które mogą wystąpić, i możliwe rozwiązania tych problemów:

Co się dzieje	Możliwe rozwiązanie
Brak panelu LIGHTING (OŚWIETLENIE)	Upewnij się, że dołączony kabel przesyłania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s) jest podłączony zarówno do monitora jak i do komputera.
Brak panelu SETTINGS (USTAWIENIA)	<ul style="list-style-type: none">▪ Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony. W razie potrzeby podłącz go ponownie.▪ Uruchom ponownie komputer.

Wykrywanie i usuwanie usterek

⚠ PRZESTROGA: Przed rozpoczęciem wykonywania opisanych w tej części procedur, należy zastosować się do [Instrukcje bezpieczeństwa](#).

Autotest

Monitor udostępnia funkcję automatycznego testu funkcji, umożliwiającą sprawdzenie prawidłowego funkcjonowania. Jeżeli monitor i komputer są prawidłowo podłączone ale ekran monitora pozostaje ciemny, należy uruchomić automatyczny test monitora, wykonując następujące czynności:

1. Wyłącz komputer i monitor.
2. Odłącz kabel wideo od komputera.
3. Włącz monitor.

✍ UWAGA: Na ekranie powinno zostać wyświetlone okno dialogowe z informacją, że monitor działa prawidłowo i nie odbiera sygnału wideo. W trybie autotestu dioda zasilania LED pozostaje niebieska (kolor domyślny).



✍ UWAGA: To okno dialogowe jest również wyświetlane podczas normalnego działania, jeżeli zostanie odłączony lub uszkodzony kabel video.

4. Wyłącz monitor i podłącz ponownie kabel video; następnie włącz komputer i monitor.

Jeśli po wykonaniu czynności powyżej monitor nie wyświetla wyjścia wideo, problem może być związany z kartą graficzną lub komputerem.

Typowe problemy

Następująca tabela zawiera ogólne informacje dotyczące powszechnych problemów z monitorem, które mogą wystąpić i możliwe rozwiązania tych problemów:

Typowe symptomy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Brak video/ wyłączona dioda LED zasilania	Brak obrazu	<ul style="list-style-type: none">▪ Upewnij się, że kabel video łączący monitor i komputer jest prawidłowo podłączony i zamocowany.▪ Sprawdź, czy działa prawidłowo gniazdo zasilania, używając dowolnego innego urządzenia elektrycznego.▪ Upewnij się, że został do końca naciśnięty przycisk zasilania.▪ Upewnij się, że w menu Input Source (Źródło wejścia) wybrane zostało prawidłowe źródło wejścia.
Brak video/ włączona dioda LED zasilania	Brak obrazu lub brak jasności	<ul style="list-style-type: none">▪ Zwiększ poziom jasności i kontrastu w menu Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast).▪ Wykonaj funkcję autotestu w celu sprawdzenia działania monitora.▪ Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek.▪ Uruchom wbudowaną diagnostykę.▪ Upewnij się, że w menu Input Source (Źródło wejścia) wybrane zostało prawidłowe źródło wejścia.
Słaba ostrość	Obraz niewyraźny lub nieostry	<ul style="list-style-type: none">▪ Wyeliminuj przedłużacze wideo.▪ Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych.▪ Ustaw rozdzielczość wideo na prawidłowy format obrazu.

Typowe symptomy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Drżący/niestabilny obraz video	Falujący obraz lub przerywanie ruchu	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. ▪ Sprawdź czynniki środowiskowe. ▪ Zmień usytuowanie monitora i wykonaj test w innym pomieszczeniu.
Brakujące piksele	Na ekranie OLED pojawiają się plamy	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Klika razy włącz i wyłącz zasilanie. ▪ Trwale wyłączone piksele to naturalna wada technologii OLED. ▪ Więcej informacji na temat jakości i zasad dotyczących pikseli monitora Dell można uzyskać pod adresem www.dell.com/pixelguidelines.
Wypalone piksele	Na ekranie OLED pojawiają się jasne plamy	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Klika razy włącz i wyłącz zasilanie. ▪ Trwale wyłączone piksele to naturalna wada technologii OLED. ▪ Więcej informacji na temat jakości i zasad dotyczących pikseli monitora Dell można uzyskać pod adresem www.dell.com/pixelguidelines.
Problemy z jasnością	Obraz za ciemny lub za jasny	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. ▪ Ustaw poziom jasności i kontrastu w menu Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast).
Zniekształcenia geometryczne	Ekran nie jest prawidłowo wyśrodkowany	Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych.
Poziome/pionowe linie	Na ekranie wyświetla się jedna lub więcej linii	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. ▪ Wykonaj automatyczny test funkcji monitora i sprawdź, czy linie te występują również w trybie automatycznego testu. ▪ Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek. ▪ Uruchom wbudowaną diagnostykę.

Typowe symptomy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Problemy dotyczące synchronizacji	Obraz na ekranie jest pomieszany lub pourwany	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. ▪ Wykonaj autotest monitora i sprawdź, czy również w trybie autotestu obraz jest również pomieszany. ▪ Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek. ▪ Uruchom ponownie komputer w <i>trybie awaryjnym</i>.
Zagadnienia związane z bezpieczeństwem	Widoczny dym lub iskry	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Nie należy podejmować żadnych czynności usuwania usterek. ▪ Kontakt z firmą Dell niezwłocznie.
Okresowe problemy	Wadliwe działanie monitora pojawia się i zanika	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Upewnij się, że kabel video służący do podłączenia monitora do komputera jest prawidłowo podłączony i zamocowany. ▪ Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. ▪ Wykonaj automatyczny test funkcji monitora i sprawdź, czy również w trybie automatycznego testu pojawiają się okresowe problemy.
Brakujące kolory	Brak kolorów obrazu	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Wykonaj funkcję autotestu w celu sprawdzenia działania monitora. ▪ Upewnij się, że kabel video służący do podłączenia monitora do komputera jest prawidłowo podłączony i zamocowany. ▪ Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek.

Typowe symptomy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Nieprawidłowe kolory	Niewłaściwe kolory obrazu	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Zmień ustawienia opcji Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych) w menu OSD Game (Gra) w zależności od zastosowania. ▪ Wyreguluj wartość Gain (Wzmocnienie)/Offset (Przesunięcie)/Hue (Barwa)/Saturation (Nasycenie) w obszarze Custom Color (Kolor dostosowany) w menu OSD Game (Gra). ▪ Zmień Input Color Format (Format wejścia kolorów) na RGB lub YCbCr/YPbPr w obszarze ustawień Display (Wyświetlacz) w menu OSD. ▪ Uruchom wbudowaną diagnostykę.
Nieprawidłowy kolor w trybie HDR	Kolorowe pasma na obrazach	Spróbuj zmniejszyć częstotliwość (DP: 3440 x 1440 przy 100 Hz, HDMI: 3440 x 1440 przy 60 Hz).

Problemy specyficzne dla produktu

Specyficzne objawy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Za mały obraz na ekranie	Obraz jest wyśrodkowany na ekranie ale nie wypełnia całego obszaru widzenia	Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych.
Nie można ustawić monitora za pomocą dżojstika	OSD nie wyświetla się na ekranie	<ul style="list-style-type: none">▪ Wyłącz monitor, odłącz przewód zasilający, a następnie podłącz go z powrotem i włącz monitor.▪ Sprawdź, czy jest zablokowane menu OSD. Jeśli tak, przesuń dżojstik do przodu/do tyłu/w lewo/w prawo i przytrzymaj przez 4 sekundy, aby je odblokować (dalsze informacje znajdując się w części Blokowanie przycisków sterowania).
Brak sygnału wejściowego po naciśnięciu elementów sterowania użytkownika	Brak obrazu, światło diody LED jest niebieskie	<ul style="list-style-type: none">▪ Sprawdź źródło sygnału. Upewnij się, że komputer nie znajduje się w trybie oszczędzania energii, poprzez przesunięcie myszy lub naciśnięcie dowolnego przycisku na klawiaturze.▪ Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony. W razie potrzeby podłącz go ponownie.▪ Zresetuj komputer lub odtwarzacz video.

Specyficzne objawy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Obraz nie wypełnia całego ekranu	Obraz nie wypełnia wysokości lub szerokości ekranu	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Jest to spowodowane różnymi formatami video (współczynnik proporcji), monitor może wyświetlać na całym ekranie. ▪ Uruchom wbudowaną diagnostykę.
Obrazy są wyświetlane nieprawidłowo, gdy kabel DP/HDMI jest podłączony do laptopa lub komputera stacjonarnego przez adapter USB-C lub stację dokującą	Wyświetlacz zawiesza się, występuje czarny ekran lub obraz jest wyświetlany nieprawidłowo	Nie używaj adaptera USB-C ani stacji dokującej. Podłącz kabel DP/HDMI bezpośrednio do laptopa lub komputera stacjonarnego.

Specyficzne objawy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Migotanie ekranu	Na wyświetlanych obrazach występuje zauważalne migotanie	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Użyj natywnej rozdzielczości monitora (3440 x 1440 przy 60 Hz) lub wyższej częstotliwości odświeżania. ▪ Jeśli zmienna częstotliwość odświeżania (VRR) urządzenia jest włączona, wyłącz opcję zmiennej częstotliwości odświeżania (VRR). ▪ Jeśli używasz karty graficznej NVIDIA i funkcja G-Sync jest włączona, wyłącz funkcję G-Sync. ▪ Jeśli używasz karty graficznej AMD i funkcja Free-Sync jest włączona, wyłącz funkcję Free-Sync. ▪ Zaktualizuj sterownik karty graficznej i oprogramowanie układowe do najnowszej wersji. ▪ Zmień kabel łączący monitor z komputerem. Wadliwy kabel może spowodować przerwanie sygnału podczas przesyłania. ▪ Sprawdź otoczenie. Migotanie ekranu mogą powodować pola elektromagnetyczne. Jeśli do tej samej listwy zasilającej co monitor jest podłączone inne urządzenie, spróbuj je odłączyć.

Specyficzne objawy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Utrzymanie się stałego obrazu na monitorze po pozostawieniu go przez dłuższy czas	Na ekranie pojawia się słaby cień z obrazu statycznego	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ustaw ekran tak, aby wyłączał się po kilku minutach bezczynności. Można to dostosować w Opcjach zasilania systemu Windows lub w ustawieniach oszczędzania energii komputera Mac.
Nierówność luminancji lub koloru na obrazach na ekranie	Na ekranie pojawiają się widoczne plamy (jasne lub ciemne), linie lub efekt Mura	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Alternatywnie, użyj dynamicznie zmieniającego się wygaszacza ekranu. ▪ Zastosuj funkcję Pixel Refresh (Odświeżanie pikseli) lub Panel Refresh (Odświeżanie panelu). Aby uzyskać więcej informacji, zobacz OLED Panel Maintenance (Konserwacja panelu OLED).
W trybie HDR Peak 1000 (Wartość szczytowa 1000 HDR) wyświetlane obrazy są bardziej przyciemnione niż w trybie DisplayHDR True Black	Tryb HDR Peak 1000 (Wartość szczytowa 1000 HDR) jest idealny do zawartości HDR przy maksymalnej szczytowej jasności 1000 nitów. W przypadku wyświetlania zawartości innych niż HDR, np. przeglądark i aplikacji do edycji, poziom jasności w trybie HDR Peak 1000 (Wartość szczytowa 1000 HDR) wygląda na niższy niż w porównaniu z trybem DisplayHDR True Black ze względu na metodę sterowania luminancji paneli OLED.	<ul style="list-style-type: none"> ▪ W przypadku wyświetlania treści innych niż HDR, np. aplikacji Office, należy wyłączyć funkcję wyświetlania HDR w ustawieniach wyświetlania systemu Windows. ▪ W przypadku wyświetlania filmów HDR lub gier o maksymalnej szczytowej jasności 1000 nitów, ustaw Smart HDR (Inteligentne HDR) na HDR Peak 1000 (Wartość szczytowa 1000 HDR). ▪ W przypadku wyświetlania filmów HDR lub gier zgodnych ze standardem DisplayHDR 400 True Black, ustaw Smart HDR (Inteligentne HDR) na DisplayHDR True Black.

Specyficzne objawy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Występuje przesunięcie pikseli	Obraz na ekranie nieznacznie się przesuwa	Przesunięcie pikseli to funkcja powodujące przesunięcie pikseli na ekranie w celu zapobieżenia utrwaleniu obrazu na panelach QD-OLED. Nie ma to wpływu na oglądanie.

Problemy dotyczące USB (Universal Serial Bus)

Specyficzne objawy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Nie działa interfejs USB	Nie działają urządzenia peryferyjne USB	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Sprawdź, czy monitor jest włączony. ▪ Podłącz ponownie do komputera kabel przesyłania danych. ▪ Podłącz ponownie urządzenia peryferyjne USB (złącze pobierania danych). ▪ Wyłącz, a następnie włącz ponownie monitor. ▪ Uruchom ponownie komputer. ▪ Niektóre urządzenia USB, takie jak zewnętrzny przenośny dysk twardy, wymagają zasilania prądem o wyższej mocy; podłącz urządzenie bezpośrednio do systemu komputerowego.

Specyficzne objawy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Interfejs SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) jest wolny	Urządzenia peryferyjne SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) działają wolno lub w ogóle nie działają	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Sprawdź, czy komputer jest zgodny ze standardem SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1). ▪ Niektóre komputery posiadają porty USB 3.2, USB 2.0 i USB 1.1. Sprawdź, czy używany jest prawidłowy port USB. ▪ Podłącz ponownie do komputera kabel przesyłania danych. ▪ Podłącz ponownie urządzenia peryferyjne USB (złącze pobierania danych). ▪ Uruchom ponownie komputer.
Bezprzewodowe urządzenia peryferyjne USB zostaną wyłączone, jeśli podłączone zostanie urządzenie USB 3.2	Czas reakcji bezprzewodowych urządzeń peryferyjnych USB jest wolny lub urządzenia te działają tylko wtedy, gdy zmniejsza się odległość między danym urządzeniem a jego odbiornikiem	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Zwiększ odległość pomiędzy urządzeniami peryferyjnymi USB 3.2 a bezprzewodowym odbiornikiem USB. ▪ Ustaw bezprzewodowy odbiornik USB możliwie jak najbliżej bezprzewodowych urządzeń peryferyjnych USB. ▪ Użyj przedłużacza kabla USB, aby ustawić bezprzewodowy odbiornik USB jak najdalej od portu USB 3.2.

Informacje prawne

Uwagi FCC (tylko USA) i inne informacje dotyczące przepisów



Uwaga FCC i inne informacje dotyczące przepisów, można uzyskać na stronie sieci web przepisów zgodności, pod adresem www.dell.com/regulatory_compliance.

Baza danych produktów UE etykiet energetycznych i kart informacyjnych produktów

AW3423DWF: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/1337447>

Kontaktowanie się z firmą Dell

Aby skontaktować się z firmą Dell w sprawie sprzedaży, wsparcia technicznego lub problemów związanych z obsługą klienta, patrz www.dell.com/contactdell.

-  **UWAGA:** Dostępność zależy od kraju i produktu, a niektóre z usług mogą być w danym kraju niedostępne.
-  **UWAGA:** Jeżeli nie masz włączonego połączenia internetowego, informacje kontaktowe możesz znaleźć na fakturze, dokumencie zakupu, w liście przewozowym, na rachunku lub w katalogu produktów Dell.