

E13863



ROG SWIFT PG480Q

USER GUIDE

ASUS

Copyright © 2022 ASUSTeK COMPUTER INC. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Żadnej z części tego podręcznika, włącznie z opisem produktów i oprogramowania, nie można powielać, przenosić, przetwarzać, przechowywać w systemie odzyskiwania danych ani tłumaczyć na inne języki, w jakiegokolwiek formie lub w jakikolwiek sposób, z wyjątkiem wykonywania kopii zapasowej dokumentacji otrzymanej od dostawcy, bez wyraźnego, pisemnego pozwolenia firmy ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

Gwarancja na produkt lub usługa gwarancyjna nie zostanie wydłużona, jeśli: (1) produkt był naprawiany, modyfikowany lub zmieniany, jeśli wykonane naprawy, modyfikacje lub zmiany zostały wykonane bez pisemnej autoryzacji ASUS; lub, gdy (2) została uszkodzona lub usunięta etykieta z numerem seryjnym.

ASUS UDOSTĘPNIĄ TEN PODRĘCZNIK W STANIE „JAKI JEST”, BEZ UDZIELANIA JAKICHKOLWIEK GWARANCJI, ZARÓWNO WYRAŹNYCH JAK I DOMNIEMANYCH, WŁĄCZNIE, ALE NIE TYLKO Z DOMNIEMANYMI GWARANCJAMI LUB WARUNKAMI PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ LUB DOPASOWANIA DO OKREŚLONEGO CELU. W ŻADNYM PRZYPADKU FIRMA ASUS, JEJ DYREKTORZY, KIEROWNICY, PRACOWNICY LUB AGENCI NIE BĘDĄ ODPOWIADAĆ ZA JAKIEKOLWIEK NIEBEZPOŚREDNIE, SPECJALNE, PRZYPADKOWE LUB KONSEKWENTNE SZKODY (WŁĄCZNIE Z UTRATĄ ZYSKÓW, TRANSAKCJI BIZNESOWYCH, UTRATĄ MOŻLIWOŚCI KORZYSTANIA LUB UTRATĄ DANYCH, PRZERWAMI W PROWADZENIU DZIAŁALNOŚCI ITP.) NAWET, JEŚLI FIRMA ASUS UPRZEDZAŁA O MOŻLIWOŚCI ZAISTNIENIA TAKICH SZKÓD, W WYNIKU JAKICHKOLWIEK DEFEKTÓW LUB BŁĘDÓW W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU LUB PRODUKCIE.

SPECYFIKACJE I INFORMACJE ZNAJDUJĄCE SIĘ W TYM PODRĘCZNIKU, SŁUŻĄ WYŁĄCZNIE CELOM INFORMACYJNYM I MOGĄ ZOSTAĆ ZMIENIONE W DOWOLNYM CZASIE, BEZ POWIADOMIENIA, DLATEGO TEŻ, NIE MOGĄ BYĆ INTERPRETOWANE JAKO WIAŻĄCE FIRME ASUS DO ODPOWIEDZIALNOŚCI. ASUS NIE ODPOWIADA ZA JAKIEKOLWIEK BŁĘDY I NIEDOKŁADNOŚCI, KTÓRE MOGĄ WYSTĄPIĆ W TYM PODRĘCZNIKU, WŁĄCZNIE Z OPISANYMI W NIM PRODUKTAMI I OPROGRAMOWANIEM.

Nazwy produktów i firm pojawiające się w tym podręczniku mogą, ale nie muszą, być zastrzeżonymi znakami towarowymi lub prawami autorskimi ich odpowiednich właścicieli i używane są wyłącznie w celu identyfikacji lub wyjaśnienia z korzyścią dla ich właścicieli i bez naruszania ich praw.

Spis treści

Uwagi	iv
Informacje dotyczące bezpieczeństwa	v
Dbanie i czyszczenie	vi
Usługa odbioru zużytego sprzętu	vii
Rozdział 1: Wprowadzenie do produktu	
1.1 Witamy!	1-1
1.2 Zawartość opakowania.....	1-1
1.3 Wprowadzenie do monitora	1-2
1.3.1 Widok z przodu	1-2
1.3.2 Widok z tyłu.....	1-3
1.3.3 Pilot	1-4
1.3.4 Funkcja GamePlus.....	1-5
1.3.5 Funkcja GameVisual.....	1-7
Rozdział 2: Ustawienia	
2.1 Zakładanie wspornika.....	2-1
2.2 Prowadzenie kabli	2-2
2.3 Odłączanie wspornika (do montażu ściennego VESA)	2-3
2.4 Podłączanie kabli	2-4
2.5 Włączanie monitora	2-5
Rozdział 3: Ogólne instrukcje	
3.1 Menu OSD (menu ekranowe)	3-1
3.1.1 Jak zmienić konfigurację.....	3-1
3.1.2 Wprowadzenie do funkcji OSD	3-2
3.2 Specyfikacje	3-9
3.3 Wymiary zewnętrzne.....	3-11
3.4 Rozwiązywanie problemów (FAQ).....	3-12
3.5 Lista obsługiwanych taktowania	3-13

Uwagi

Oświadczenie Federalnej Komisji Łączności

Urządzenie to jest zgodne z Częścią 15 przepisów FCC. Jego działanie wymaga spełnienia następujących dwóch warunków:

- Urządzenie to nie może powodować żadnych szkodliwych zakłóceń i
- Urządzenie to musi akceptować wszelkie odbierane zakłócenia, włącznie z zakłóceniami nieprzewidywalnymi.

Urządzenie to zostało poddane testom, które określiły, że spełnia ograniczenia dla urządzeń cyfrowych klasy B, określone przez część 15 przepisów FCC. Wymagania te zostały ustanowione w celu zapewnienia właściwego zabezpieczenia przed szkodliwymi zakłóceniami urządzeń w instalacji domowej. Urządzenie to generuje, wykorzystuje, może emitować energię częstotliwości radiowej, zakłócającą komunikację radiową, jeśli nie zostanie zainstalowane i nie będzie używane zgodnie z instrukcjami producenta. Jednakże, nie można zagwarantować, że zakłócenia nie wystąpią w określonej instalacji. Jeśli urządzenie wpływa na jakość odbioru radia lub telewizji, co można sprawdzić poprzez wyłączenie i włączenie urządzeń, użytkownik powinien spróbować samodzielnie usunąć zakłócenia poprzez zastosowanie jednej lub więcej następujących czynności:

- Zmiana pozycji lub ukierunkowania anteny odbiorczej.
- Zwiększenie odstępów między urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłączenie urządzenia i odbiornika do gniazd zasilanych z różnych obwodów.
- Skonsultowanie się z dostawcą i doświadczonym technikiem radiowo-telewizyjnym w celu uzyskania pomocy.



Do połączenia monitora z kartą graficzną wymagane jest stosowanie kabli ekranowanych w celu zapewnienia zgodności z przepisami FCC. Zmiany lub modyfikacje wykonane bez wyraźnego zezwolenia strony odpowiedzialnej za zgodność mogą pozbawić użytkownika prawa do używania tego urządzenia.

Oświadczenie Kanadyjski Departament Komunikacji

To urządzenie cyfrowe nie przekracza ograniczeń klasy B dla emisji zakłóceń radiowych, ustalonych przez Przepisy dotyczące zakłóceń radiowych Kanadyjskiego Departamentu Komunikacji.

To urządzenie cyfrowe klasy B jest zgodne z kanadyjską normą ICES-003.

To urządzenie cyfrowe klasy B spełnia wszystkie wymagania kanadyjskich przepisów dotyczących urządzeń wywołujących zakłócenia.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

ERC

Informacje dotyczące bezpieczeństwa

- Przed wykonaniem ustawień monitora należy uważnie przeczytać całą, dostarczoną w opakowaniu dokumentację.
- Aby zapobiec pożarowi lub porażeniu prądem elektrycznym, nigdy nie należy narażać monitora na działanie deszczu lub wilgoci.
- Nigdy nie należy otwierać obudowy monitora. Niebezpieczne, wysokie napięcie wewnątrz monitora może spowodować poważne obrażenia fizyczne.
- W przypadku uszkodzenia zasilacza nie wolno naprawiać go samemu. Należy skontaktować się z technikiem serwisu lub ze sprzedawcą.
- Przed rozpoczęciem używania produktu należy sprawdzić, czy wszystkie kable są prawidłowo podłączone oraz, czy nie są uszkodzone. Po wykryciu jakiegokolwiek uszkodzenia należy jak najszybciej skontaktować się z dostawcą.
- Szczeliny i otwory w tylnej lub górnej części obudowy, służą do wentylacji. Nie należy zakrywać tych szczelin. Nigdy nie należy umieszczać tego produktu obok lub nad grzejnikiem lub źródłem ciepła, dopóki nie zostanie zapewniona prawidłowa wentylacja.
- Monitor należy zasilac wyłącznie ze źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Przy braku pewności co do typu zasilania w sieci domowej należy skontaktować się z dostawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.
- Należy używać właściwą wtyczkę zasilania, zgodną z lokalnymi standardami.
- Nie należy przeciążać listw zasilających lub przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować porażenie prądem elektrycznym.
- Należy unikać kurzu, wilgoci i ekstremalnych temperatur. Nie należy trzymać urządzenia w miejscu, gdzie może ono się zamoczyć. Monitora należy ustawić na stabilnej powierzchni.
- Urządzenie należy odłączyć od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub, jeśli nie będzie długo używane. Zabezpieczy to monitor przed uszkodzeniem spowodowanym skokami napięcia.
- Nigdy nie należy wpychać do szczelin obudowy monitora żadnych obiektów lub wlewać płynów.
- Aby zapewnić oczekiwane działanie, monitor należy używać wyłącznie z komputerami z certyfikatem UL, z gniazdami o parametrach prądu zmiennego 100-240V.
- W przypadku wystąpienia problemów technicznych z monitorem należy skontaktować się z wykwalifikowanym technikiem serwisu lub ze sprzedawcą.
- Regulacja głośności oraz korekta innych ustawień niż pozycja centralna, może zwiększyć napięcie wyjściowe słuchawek dousznych/nagłownych, a przez to poziom ciśnienia akustycznego dźwięku.



Widoczny symbol przekreślonego, kołowego kontenera na śmieci oznacza, że produktu (urządzenia elektryczne i elektroniczne oraz baterie pastylkowe zawierające rtęć) nie należy wyrzucać wraz z odpadami komunalnymi. Należy zapoznać się z lokalnymi przepisami dotyczącymi usuwania produktów elektronicznych.

AEEE yönetmeliğine uygundur

Dbanie i czyszczenie

- Przed zmianą pozycji monitora zaleca się odłączenie kabli i przewodu zasilającego. Podczas zmiany pozycji monitora należy stosować właściwe techniki podnoszenia. Podczas podnoszenia lub przenoszenia należy chwycić za krawędzie monitora. Nie należy podnosić monitora za podstawę lub za przewód.
- Czyszczenie. Wyłącz monitor i odłącz przewód zasilający. Oczyszczyć powierzchnię monitora pozbawioną luźnych włókien, nie szorstką szmatką. Trudniejsze do usunięcia plamy, można usunąć szmatką zwilżoną w łagodnym środku do czyszczenia.
- Należy unikać środków czyszczących zawierających alkohol lub aceton. Należy używać środek czyszczący przeznaczony do czyszczenia ekranów LCD. Nigdy nie należy spryskiwać środkiem czyszczącym bezpośrednio ekranu, ponieważ może on dostać się do wnętrza monitora i spowodować porażenie prądem elektrycznym.

Następujące objawy są normalne podczas działania monitora:

- Ze względu na naturę światła jarzeniowego, podczas początkowego użytkowania ekran może migać. Wyłącz przełącznik zasilania i włącz go ponownie, aby upewnić się, że miganie zniknęło.
- W zależności od wykorzystywanego wzoru pulpitu, na ekranie może wystąpić lekkie różnicowanie jasności.
- Kilkogodzinne wyświetlanie tego samego obrazu, może spowodować utrzymywanie się poobrazu, po przełączeniu obrazu. Właściwy ekran zostanie powoli przywrócony, po wyłączeniu zasilania na kilka godzin.
- Gdy ekran stanie się czarny lub zacznie migać albo gdy nie można dłużej pracować należy skontaktować się z dostawcą lub punktem serwisowym. Nie należy naprawiać wyświetlacza samodzielnie!

Konwencje stosowane w tym podręczniku



OSTRZEŻENIE: Informacja zapobiegająca odniesieniu obrażeń podczas wykonywania zadania.



PRZESTROGA: Informacja zapobiegająca uszkodzeniu komponentów podczas wykonywania zadania.



WAŻNE: Informacja, którą **NALEŻY** wziąć pod rozwagę w celu dokończenia zadania.



UWAGA: Wskazówki i dodatkowe informacje pomocne w dokończeniu zadania.

Gdzie można znaleźć więcej informacji

W celu uzyskania dodatkowych informacji i aktualizacji produktu i oprogramowania, sprawdź następujące źródła.

1. Strony internetowe ASUS

Strony internetowe ASUS zawierają zaktualizowane informacje dotyczące sprzętu i oprogramowania firmy ASUS. Sprawdź <http://www.asus.com>

2. Opcjonalna dokumentacja

W opakowaniu urządzenia może znajdować się opcjonalna dokumentacja, dodana przez dostawcę. Te dokumenty nie są części standardowego opakowania.

Usługa odbioru zużytego sprzętu

Program recyklingu i odbioru zużytego sprzętu firmy ASUS wynika z naszego zaangażowania w zapewnienie najwyższych norm ochrony środowiska. Wierzymy, w dostarczanie naszym klientom rozwiązań umożliwiających odpowiedzialny recykling naszych produktów, baterii oraz innych elementów jak również materiałów opakowaniowych.

Szczegółowe informacje dotyczące recyklingu w różnych regionach znajdują się pod adresem <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm>.

1.1 Witamy!

Dziękujemy za zakupienie monitora LCD ASUS®!

Najnowszy szerokoekranowy monitor LCD ASUS zapewnia wyraźny, szerszy i jasny wyświetlacz, plus funkcje zwiększające doznania podczas oglądania.

Dzięki tym funkcjom, można cieszyć się wygodnymi i wspaniałymi obrazami, jakie zapewnia monitor!

1.2 Zawartość opakowania

Sprawdź, czy w opakowaniu znajdują się następujące elementy:

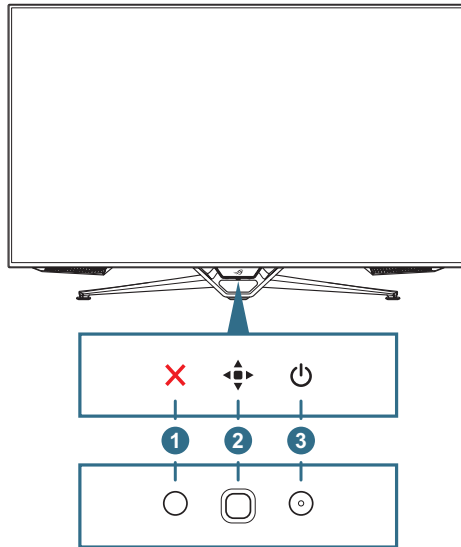
- ✓ Monitor OLED
- ✓ Podstawa monitora
- ✓ Instrukcja szybkiego uruchomienia
- ✓ Karta gwarancyjna
- ✓ Przewód zasilający
- ✓ Ultra wysokiej szybkości kabel HDMI 2.1
- ✓ Kabel DP
- ✓ Kabel USB
- ✓ Pilot
- ✓ Bateria
- ✓ Pokrywa portu Wejścia/Wyjścia
- ✓ Raport testu kalibracji kolorów
- ✓ Naklejka ROG



Jeśli którekolwiek z podanych wyżej elementów są uszkodzone lub, gdy ich brak należy jak najszybciej skontaktować się ze sprzedawcą.

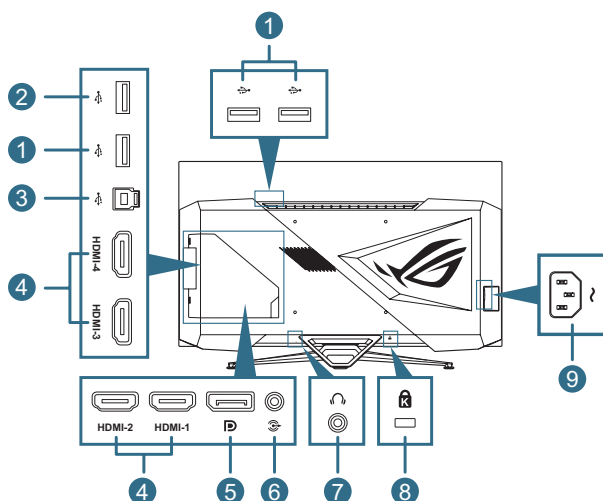
1.3 Wprowadzenie do monitora

1.3.1 Widok z przodu



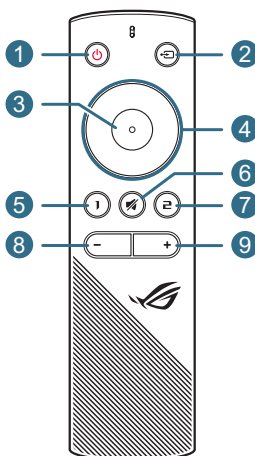
1. **X Przycisk Zamknij:**
 - Opuszczanie menu OSD.
 - Włącz menu OSD, gdy monitor przejdzie do trybu gotowości lub wyświetli komunikat "BRAK SYGNAŁU".
2. **⬆️⬇️⬇️⬆️ Przyciski sterowania.**
 - Włączanie menu OSD. Uaktywnianie wybranej pozycji OSD.
 - Zmniejszanie/zwiększanie wartości lub przesuwanie zaznaczenia w górę/w dół/w lewo/w prawo.
3. **🔌 Przycisk zasilania:** Włączanie/wyłączanie monitora.

1.3.2 Widok z tyłu



1. **Porty USB 3.0 pobierania danych:** Porty te służą do połączenia z urządzeniami USB, takimi jak klawiatura/mysz, napęd flash USB, itd.
2. **Port USB 3.0 pobierania danych:** Ten port służy do połączenia z dyskiem flash USB w celu aktualizacji firmware.
3. **Port USB 3.0 przesyłania danych:** Ten port służy do połączenia z kablem USB przesyłania danych. Połączenie włącza porty USB monitora.
4. **Porty HDMI:** Te porty służą do połączenia z urządzeniem zgodnym z HDMI.
 - **A. HDMI2.1:** Te porty służą do połączenia z urządzeniem zgodnym z HDMI V2.1.
 - **B. HDMI2.0:** Te porty służą do połączenia z urządzeniem zgodnym z HDMI V2.0.
5. **DisplayPort:** Ten port służy do połączenia z urządzeniem zgodnym z DisplayPort.
6. **Gniazdo wyjścia audio:** To gniazdo służy do podłączenia głośnika.
7. **Gniazdo słuchawek**
8. **Gniazdo blokady Kensington**
9. **Gniazdo wejścia prądu zmiennego:** To gniazdo służy do podłączenia przewodu zasilającego.

1.3.3 Pilot

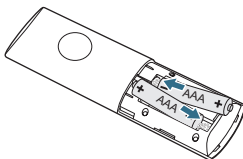


1. **🔌 Przycisk zasilania:** Włączanie/wyłączanie monitora.
2. **📺 Przycisk wejścia:** Przełączanie źródła wejścia.
3. **Przycisk Enter:** Potwierdzanie wyboru.
4. **Przyciski nawigacji:** Zmniejszanie/zwiększanie wartości lub przesuwanie zaznaczenia w górę/w dół/w lewo/w prawo.
5. **🔇 Przycisk wyciszenia:** Tymczasowe wyłączenie dźwięku.
6. **🎮 Przycisk skrótu 1:** Domyślnie, jest to przycisk skrótu GamePlus. W celu zmiany funkcji przycisku skrótu, przejdź do menu *Moje ulubione > Skrót > Skrót 1*.
7. **🎮 Przycisk skrótu 2:** Domyślnie, jest to przycisk skrótu GameVisual. W celu zmiany funkcji przycisku skrótu, przejdź do menu *Moje ulubione > Skrót > Skrót 2*.
8. **– Przycisk zmniejszania głośności:** Zmniejszanie poziomu głośności.
9. **+ Przycisk zwiększania głośności:** Zwiększanie poziomu głośności.

W celu wymiany baterii:

Otwórz pokrywę baterii i zainstaluj baterie we wnęce baterii.

Następnie załóż ponownie pokrywę baterii.



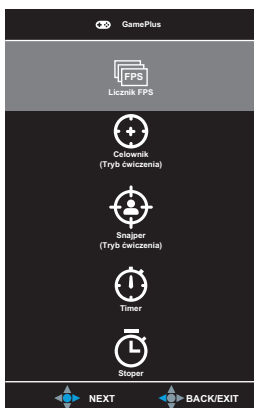
1.3.4 Funkcja GamePlus

Funkcja GamePlus dostarcza zestaw narzędzi oraz tworzy lepsze środowisko gier dla użytkowników podczas grania w różnego rodzaju gry. Nakładanie celownika z 6 różnymi opcjami celownika, pozwala na wybór najlepiej pasujący do używanej gry. Dostępne są także timer ekranowy i stoper, które można ustawić w lewej części wyświetlacza, dzięki czemu można śledzić czas gry; a licznik FPS (liczba klatek na sekundę), umożliwia uzyskanie informacji o płynności uruchomionej gry. Funkcja Snajper (dostępna wyłącznie po wyłączeniu HDR w używanym urządzeniu) jest dostosowywana dla graczy w grach typu FPS (first-person shooter). Wybrać można kolejno współczynnik powiększenia i typ wyrównania.

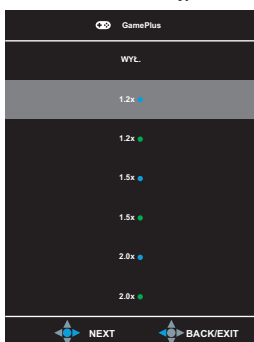
W celu uaktywnienia GamePlus:

1. Naciśnij przycisk skrótu GamePlus na pilocie.
2. Przesuń przycisk **nawigacji** w górę/w dół, aby wybrać spośród różnych funkcji.
3. Naciśnij przycisk **Enter** lub przesuń w prawo przycisk **nawigacji** w celu potwierdzenia wybranej funkcji i przesuń przycisk **nawigacji** w górę/w dół w celu przechodzenia pomiędzy ustawieniami. Przesuń w lewo przycisk **nawigacji** w celu przejścia do tyłu, wyłączenia lub wyjścia.
4. Podświetl wymagane ustawienie i naciśnij przycisk **Enter** w celu jego uaktywnienia.

Menu główne GamePlus



GamePlus - Snajper



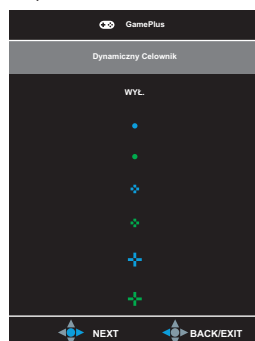
GamePlus - Licznik FPS



GamePlus - Timer



GamePlus - Celownik (celownik zmieni kolor w zależności od koloru tła)



GamePlus - Stoper



1.3.5 Funkcja GameVisual

Funkcja GameVisual pomaga w wygodnym wyborze spośród różnych trybów obrazu.

W celu aktywacji GameVisual:

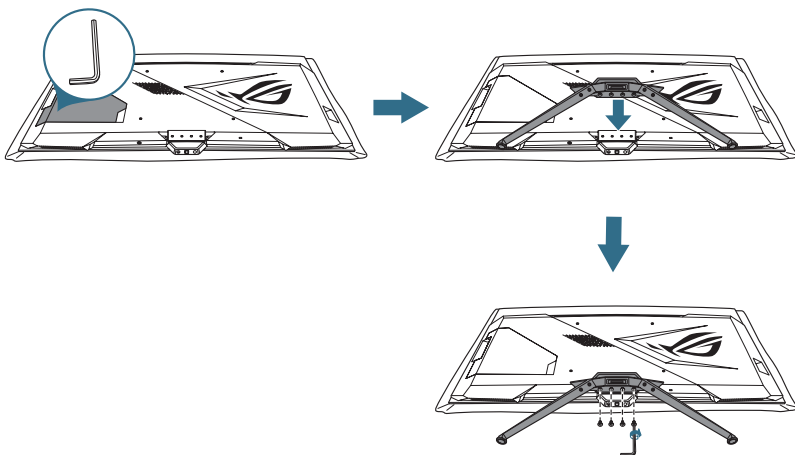
1. Naciśnij przycisk skrótu GameVisual na pilocie.
2. Przesuń przycisk **nawigacji** w górę/w dół, aby wybrać wymagane ustawienie.
 - **Tryb Sceneria:** Jest to najlepszy wybór dla scenerii zdjęć wyświetlanej z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
 - **Tryb wyścigów:** Najlepszy wybór do gier wyścigowych z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
 - **Tryb kinowy:** Najlepszy wybór do oglądania filmów z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
 - **Tryb RTS/RPG:** Jest to najlepszy wybór do gier strategicznych w czasie rzeczywistym (RTS)/gier fabularnych (RPG) z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
 - **Tryb FPS:** Jest to najlepszy wybór do gier typu First Person Shooter (FPS) z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
 - **Tryb sRGB:** To najlepszy wybór do przeglądania zdjęć i grafiki z komputerów PC.
 - **Tryb MOBA:** Jest to najlepszy wybór do gier typu „Multiplayer Online Battle Arena” (MOBA) z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
 - **Tryb Użytkownik:** W menu Kolor można regulować więcej elementów.
3. Naciśnij przycisk **Enter** w celu jego uaktywnienia.



-
- W Trybie wyścigów, użytkownik nie może konfigurować funkcji Nasycenie, 6-osiowe nasycenie i VividPixel.
 - W trybie sRGB, użytkownik nie może konfigurować funkcji Nasycenie, Temp. barwowa, Ostrość, 6-osiowe nasycenie i Kontrast. Przestrzeń kolorów będzie ograniczona do sRGB, a rozmiar ekranu nie spowoduje pogorszenia jasności ekranu.
-

2.1 Zakładanie wspornika

1. Zdejmij pokrywę gniazda wejścia/wyjścia z tyłu monitora. Następnie zdejmij z pokrywy klucz imbusowy.
2. Załóż z powrotem pokrywę gniazda wejścia/wyjścia. Następnie dopasuj i zainstaluj wspornik w jego gnieździe.
3. Używając klucza imbusowego, przymocuj wspornik czterema (4) śrubami.

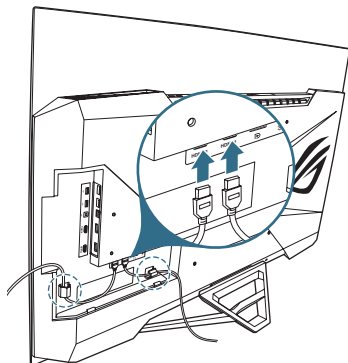


- Zalecamy przykrycie powierzchni stołu miękkim materiałem, aby zabezpieczyć monitor przed uszkodzeniem.

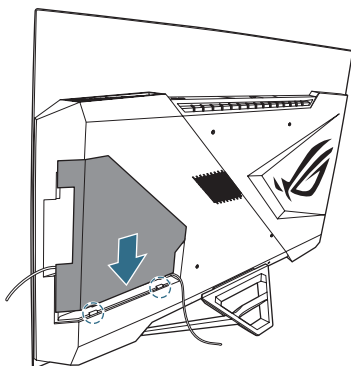
2.2 Prowadzenie kabli

Ostona gniazd wejść/wyjść umożliwia odpowiednie ułożenie kabli.

- **Organizacja kabli**



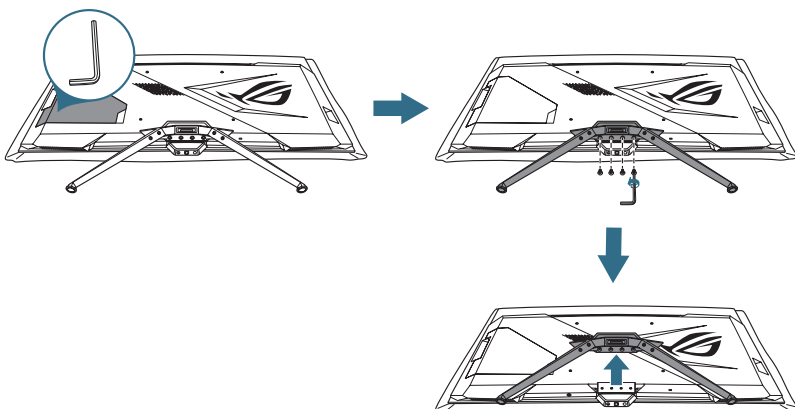
- **Z użyciem pokrywy gniazda wejścia/wyjścia:** pokrywę można założyć lub zdjąć.



2.3 Odłączanie wspornika (do montażu ściennego VESA)

Odłączany wspornik tego monitora, jest przeznaczony do montażu na ścianie w standardzie VESA.

1. Zdejmij pokrywę gniazda wejścia/wyjścia z tyłu monitora. Następnie zdejmij z pokrywy klucz imbusowy.
2. Załóż z powrotem pokrywę gniazda wejścia/wyjścia.
3. Używając klucza imbusowego, odkręć cztery (4) śruby mocujące wspornik.
4. Odłącz wspornik od monitora.



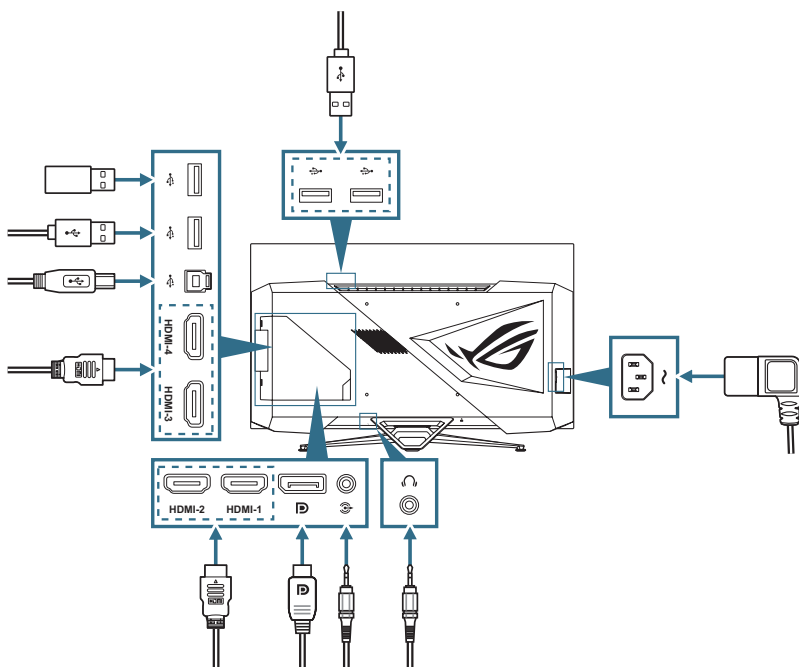
- Zalecamy przykrycie powierzchni stołu miękkim materiałem, aby zabezpieczyć monitor przed uszkodzeniem.



- Zestaw do montażu ściennego VESA (300 x 300 mm) należy zakupić oddzielnie.
- Należy używać wyłącznie wsporników do montażu na ścianie z certyfikatem UL o minimalnej wadze/udźwigu 22,7kg (wielkość śruby: M6 x 15 mm).

2.4 Podłączanie kabli



Podłącz kable, zgodnie z następującymi instrukcjami:



- **W celu podłączenia przewodu zasilającego:**
 - a. Podłącz pewnie zasilacz do wejścia prądu stałego monitora.
 - b. Podłącz jeden koniec przewodu zasilającego do zasilacza, a drugi koniec do gniazda zasilania.
- **W celu podłączenia kabla DisplayPort/HDMI:**
 - a. Podłącz jeden koniec kabla DisplayPort/HDMI do gniazda DisplayPort/ HDMI monitora.
 - b. Podłącz drugi koniec kabla DisplayPort/HDMI do gniazda DisplayPort/ HDMI komputera.
- **W celu podłączenia kabla audio:** podłącz głośnik do gniazda wyjścia audio monitora.
- **W celu użycia słuchawek:** podłącz koniec z wtyczką do gniazda słuchawek monitora.

- **W celu użycia portów USB 3.0:** Użyj dostarczony kabel USB 3.0 i podłącz koniec z mniejszym złączem (typ B) kabla USB przesyłania danych do portu USB przesyłania danych monitora, a koniec z większą wtyczką (typ A) do portu USB 3.0 komputera. Upewnij się, że w używanym komputerze jest zainstalowany najnowszy system operacyjny Windows 10/Windows 11. Włączy to działanie portów USB monitora.
- **W celu użycia portu 3.0 do aktualizacji firmware:** Zapisz nowy firmware na dysku. Następnie podłącz dysk do portu przesyłania danych monitora. Wykonaj instrukcje ekranowe w celu aktualizacji firmware.

2.5 Włączanie monitora

W celu włączenia monitora, można nacisnąć przycisk  na pilocie lub przycisk  na monitorze.

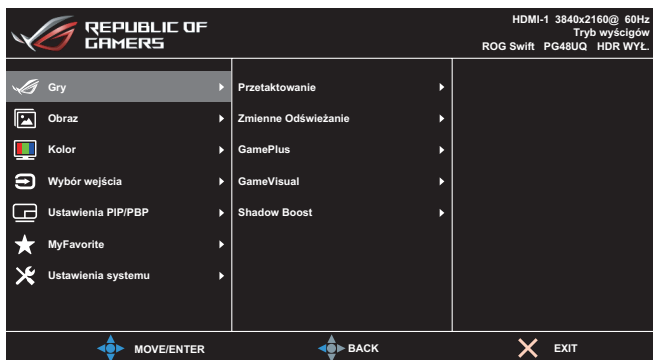
Jeżeli jest włączona funkcja Wskaźnik zasilania i wykryte zostało źródło wejścia, zaświeci dioda LED zasilania, wskazując włączenie monitora.

Dioda LED zasilania nie zaświeci w Trybie oszcz. energii.

3.1 Menu OSD (menu ekranowe)

3.1.1 Jak zmienić konfigurację

Do przechodzenia w menu i wykonywania regulacji, można użyć pilota lub przycisków **sterowania** na monitorze .



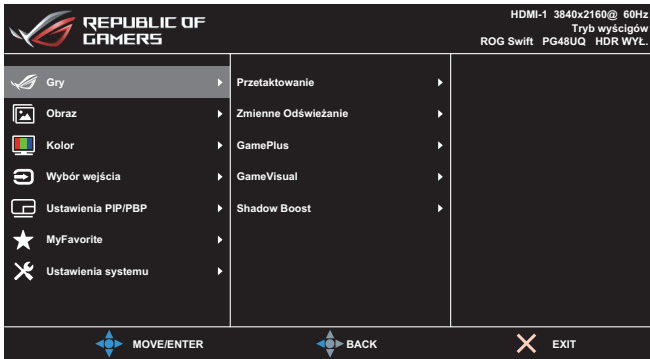
W celu przechodzenia w menu i wykonywania regulacji z użyciem pilota, należy wykonać następujące czynności:

1. Naciśnij przycisk **Enter**, aby uaktywnić menu OSD.
2. Przesuń przycisk **nawigacji** w górę/w dół do przechodzenia pomiędzy funkcjami. Podświetl wymaganą funkcję i naciśnij przycisk **Enter** w celu jej aktywacji. Jeśli wybrana funkcja ma podmenu, ponownie przesuń przycisk **nawigacji** w górę/w dół w celu przechodzenia pomiędzy funkcjami podmenu. Podświetl wymaganą funkcję podmenu i naciśnij przycisk **Enter** lub przesuń w prawo przycisk **nawigacji** w celu jej aktywacji.
3. Przesuń w górę/w dół przycisk **nawigacji**, aby zmienić ustawienia wybranej funkcji.
4. Aby wyjść i zapisać menu OSD, przesuwaj w lewo przycisk **nawigacji**, aż do zakończenia wyświetlania menu OSD. W celu dostosowania innych funkcji, powtórz czynności 1 do 3.

3.1.2 Wprowadzenie do funkcji OSD

1. Gry

Konfiguracja preferencji gier.



- **Przetaktowanie:** Dostosuj częstotliwość odświeżania.
 - **WŁ.:** Ta funkcja umożliwi dostosowanie częstotliwości odświeżania.
 - **Maks. częst. Odświeżania:** Umożliwia wybór maksymalnej częstotliwości odświeżania 138Hz (Wyłącznie dla wejścia DisplayPort / HDMI1 / HDMI2).



Przetaktowanie może spowodować miganie ekranu. Aby zmniejszyć takie efekty, odłącz kabel DisplayPort i użyj menu OSD monitora, aby wypróbować bezpieczniejszą Maks. częstotliwość odświeżania.

- **Zmienne Odświeżanie:** Umożliwia dynamiczną regulację częstotliwości odświeżania przez źródło grafiki z obsługą Adaptive-Sync w oparciu o typowe szybkości przesyłania klatek, dla zapewnienia efektywnego energetycznie, wirtualnie pozbawionego drgań i opóźnień obrazu wyświetlacza.

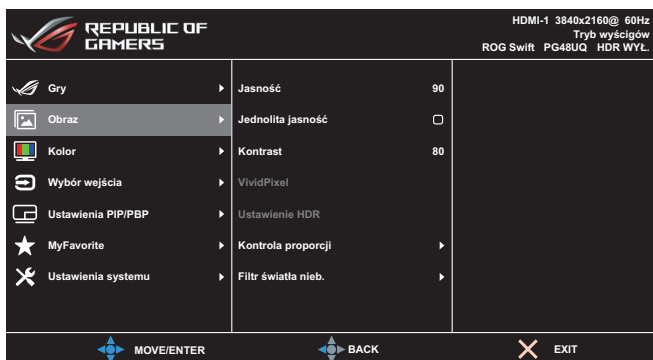


- Ta funkcja może zostać uaktywniona wyłącznie w zakresie 48Hz~120Hz dla HDMI1/HDMI2 i 48Hz~120Hz dla DisplayPort.
- W celu uzyskania minimalnych wymagań dotyczących systemu PC i sterownika dla obsługiwanych GPU, należy się skontaktować z producentem GPU.

- **GamePlus:** Konfiguracja środowiska gier. Sprawdź 1.3.4 Funkcja GamePlus w celu uzyskania szczegółowych informacji.
- **GameVisual:** Wybór trybu obrazu. Sprawdź 1.3.5 Funkcja GameVisual w celu uzyskania szczegółowych informacji.
- **Shadow Boost:** Regulacja krzywej gamma monitora w celu wzbogacenia ciemnych tonacji obrazu, dzięki czemu łatwiej dostrzec ciemne sceny i obiekty.

2. Obraz

Konfiguracja ustawień obrazu.



- **Jasność:** Regulacja poziomu jasności.
- **Jednolita jasność:** Po włączeniu tej funkcji, system nie wyreguluje maksymalnej jasności ekranu, gdy ekran będzie wyświetlany, przy innym rozmiarze ekranu.
- **Kontrast:** regulacja poziomu kontrastu.
- **VividPixel:** Poprawianie konturów wyświetlanego obrazu i generowanie na ekranie wysokiej jakości obrazów.
- **Ustawienie HDR:** Ustawianie trybu HDR na ASUS Gaming HDR, ASUS Cinema HDR lub HDR konsoli. Jasność HDR można regulować, po włączeniu funkcji Regulowana jasność.
- **Kontrola proporcji:** Wybór współczynnika proporcji i regulacja pozycji ekranu.
- **Filtr światła nieb.:** Redukcja poziomu energii niebieskiego światła, emitowanego z podświetlenia LED.
 - **Poziom 0:** Bez zmian.
 - **Poziom 1~4:** Im wyższy poziom, tym mniej rozproszone jest niebieskie światło. Gdy ustawienie Filtr światła nieb. zostanie uaktywnione, automatycznie zaimportowane zostaną ustawienia domyślne pozycji Tryb wyścigów. W przypadku opcji od Poziom 1 do Poziom 3 funkcja Jasność może być konfigurowana przez użytkownika. Poziom 4 jest ustawieniem optymalnym. Użytkownik nie może konfigurować funkcji Jasność.



Monitor wykorzystuje panel o niskim poziomie niebieskiego światła, zgodny z TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution, po zresetowaniu do fabrycznego/domyślnego trybu ustawień (Jasność: 90%, Kontrast: 80%, CCT: 6500K, Tryb ustawień wstępnych: Tryb wyścigów, Ustawienie zasilania: TAK).

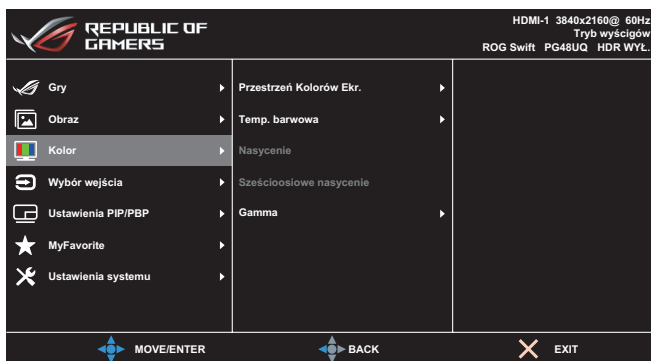


Aby ograniczyć zmęczenie oczu, należy stosować się do poniższych zaleceń:

- Podczas wielogodzinnej pracy przed monitorem należy robić przerwy. Zalecane jest robienie krótkich przerw (co najmniej 5 min) po około godzinie ciągłej pracy przed komputerem. Krótkie, ale częste przerwy są bardziej skuteczne niż jedna długa przerwa.
- W celu zminimalizowania zmęczenia i suchości oczu należy od czasu do czasu pozwolić oczom odpocząć, skupiając wzrok na obiektach znajdujących się daleko.
- Ćwiczenia oczu mogą pomóc w ograniczeniu ich zmęczenia. Ćwiczenia te należy często powtarzać. Jeśli zmęczenie oczu będzie się utrzymywać, należy skonsultować się z lekarzem. Ćwiczenia oczu: (1) Kilkukrotne przesuwanie wzroku w górę i w dół (2) Powolne obracanie oczami (3) Przesuwanie wzroku po przekątnej.
- Wysokoenergetyczne światło niebieskie może być przyczyną zmęczenia oczu i zwyrodnienia plamki żółtej związanego z wiekiem (AMD). Filtr światła niebieskiego redukuje o 70% (maks.) szkodliwe światło niebieskie, umożliwiając uniknięcie syndromu widzenia komputerowego (CVS).

3. Kolor

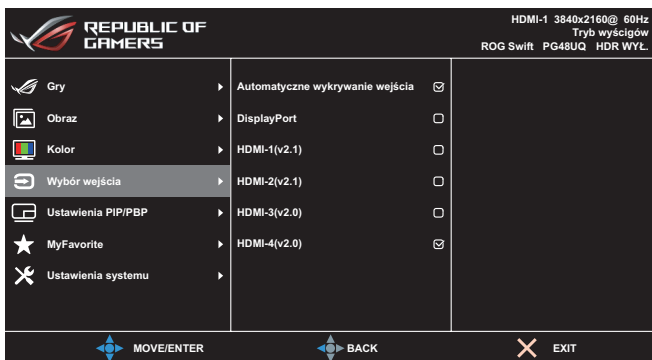
Konfiguracja ustawień koloru obrazu.



- **Przestrzeń Kolorów Ekr.:** Wybór przestrzeni kolorów dla wyjścia kolorów monitora.
- **Temp. barwowa:** Wybór wymaganej temperatury barwowej.
- **Nasycenie:** regulacja poziomu nasycenia.
- **Sześciocioosiowe nasycenie:** Regulacja nasycenia dla R, G, B, C, M, Y.
- **Gamma:** Ustawianie trybu kolorów.

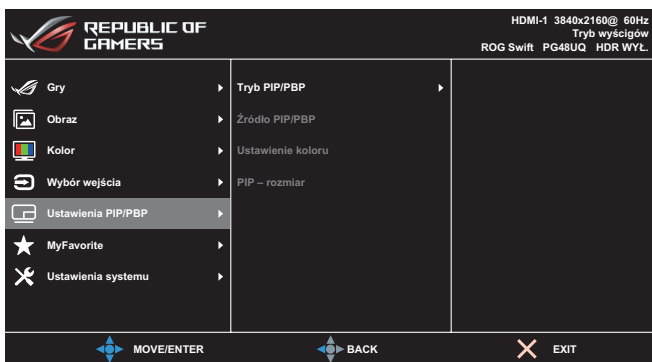
4. Wybór wejścia

Wybierz wymagane źródło wejścia i przełącz pomiędzy włączeniem i wyłączeniem funkcji Automatyczne wykrywanie wejścia. Źródło wejścia monitora nie zostanie automatycznie przełączone, gdy funkcja Automatyczne wykrywanie wejścia jest wyłączone.



5. Ustawienia PIP/PBP

Konfiguracja ustawień dotyczących wielu obrazów. Trybu PBP nie można włączyć, gdy jest włączona funkcja Zmienne odświeżanie.



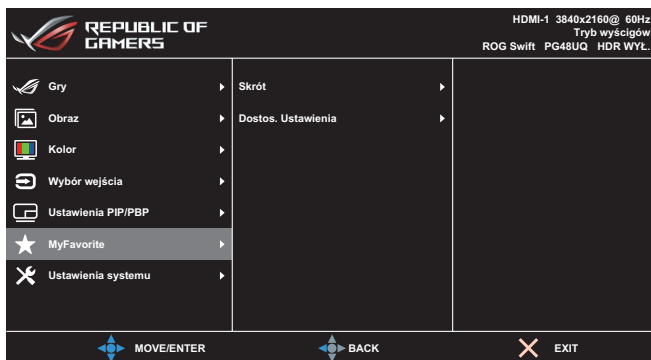
- **Tryb PIP/PBP:** Włączanie funkcji PIP/PBP i wybór rodzaju podzielonego obrazu.
- **Źródło PIP/PBP:** Wybór źródła wejścia wideo dla określonego podzielonego ekranu.
- **Ustawienie koloru:** Ustawianie trybu GameVisual dla określonego podzielonego ekranu.
- **PIP/PBP - rozmiar:** Dostosowywanie rozmiaru wstawianego okna.



Ta opcja jest dostępna wyłącznie dla trybu PIP.

6. MyFavorite

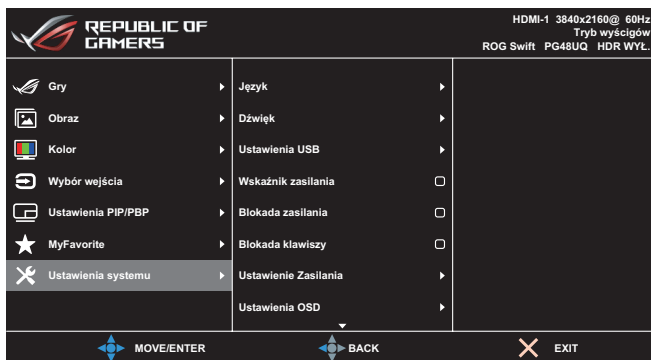
Przypisywanie funkcji do przycisku skrótu, zapisywanie konfiguracji bieżącego systemu lub przywracanie konfiguracji systemu.



- **Skrt:** Przypisywanie funkcji do okrelonego przycisku skrótu.
- **Dostos. Ustawienia:** Zaaduj/Zapisz wszystkie ustawienia w monitorze.

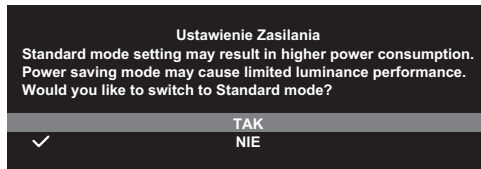
7. Ustawienia systemu

Dostosowywanie konfiguracji systemu.



- **Jzyk:** wybór jzyka menu OSD.
- **Dwik:** Konfiguracja ustawie dotyczących dwiku.
 - **Gono:** Regulacja poziomu gonoci.
 - **Wyciszenie:** Waczenie/wyaczenie funkcji wyciszenia.
 - **Źródło dwiku:** Wybr Źródła dwiku monitora.
 - **Wyjcie dwiku:** Ustawianie wyjcia dwiku na gonik, wyjcie liniowe lub suchawki.
 - **AudioWizard:** Wybr trybu dwiku.

- **USB Hub:** Ustawianie dostępności huba USB w trybie gotowości.
- **Wskaźnik zasilania:** Włączenie/wyłączenie wskaźnika LED zasilania.
- **Blokada zasilania:** Wyłączanie/włączanie przycisku zasilania.
- **Blokada klawiszy:** Funkcję tą należy włączyć, aby wyłączyć wszystkie przyciski funkcji. Naciśnij w dół przycisk **nawigacji** na dłużej niż pięć sekund, aby anulować funkcję blokady przycisku.
- **Ustawienie Zasilania:** Wybór trybu ustawienia zasilania. Ustawienie na **Tryb Standardowy**, może spowodować zwiększone zużycie energii. Z drugiej strony, ustawienie na **Tryb oszcz. energii**, może spowodować ograniczenia działania podświetlenia.



- **Ustawienia OSD:** Konfiguracja ustawień dotyczących menu OSD.
 - **Pozycja OSD:** Ustawianie pozycji menu OSD.
 - **Czas zakończenia:** Dostosowanie limitu czasu wyświetlania OSD.
 - **Przezroczystość:** Dostosowanie tła OSD z nieprzezroczystego na przezroczyste.
 - **Powiększ. pilotem:** Wybór rozmiaru menu OSD z użyciem pilota.
 - **Powięk. przyc. skr.:** Wybór rozmiaru menu OSD z użyciem przycisków sterowania.
 - **DDC/CI:** Włączanie lub wyłączanie funkcji DDC/CI.
- **Zabezpieczenie ekranu:** Konfiguracja ustawień dotyczących wygaszacza ekranu. Umożliwia poprawienie problemów z jakością obrazu, związanych z utrzymywaniem się obrazu, gdy ekran jest włączony przez określony czas.
 - **Wygaszacz Ekranu:** Włączanie/wyłączanie funkcji wygaszacza ekranu. Przy braku zmian na ekranie, jasność ekranu zostanie automatycznie zmniejszona.

- **Czyszczenie Pikseli:** Umożliwia kalibrację wszelkich problemów, które mogą się pojawić na ekranie, gdy monitor był długo włączony. Proces ten trwa około 6 minut. Ta funkcja uaktywni się automatycznie, gdy monitor jest wyłączony. W trakcie jej wykonywania nie należy odłączać przewodu zasilającego. Po włączeniu zasilania monitora, działanie funkcji Czyszczenie pikseli zostanie zatrzymane.
- **Przesuwanie Ekranu:** Wybór poziomego przesuwania ekranu, aby zapobiec utrwalaniu obrazu na panelu wyświetlacza.
- **Ustaw Jasność Logo:** Włączenie tej funkcji, umożliwia automatyczną regulację przez system jasności logo w celu korekcji potencjalnych problemów z jakością obrazu.
- **Strumień DisplayPort:** Wybierz DisplayPort 1.2 lub DisplayPort 1.4, zgodnie z wersją DP karty graficznej.
- **DSC:** Włączanie/wyłączanie funkcji DSC (Display Stream Compression).
- **HDMI CEC:** Włączanie/wyłączanie funkcji HDMI CEC. Po włączeniu funkcji, można używać pilota do sterowania urządzeniami podłączonymi do monitora przez porty HDMI.
- **Informacje:** Wyświetlanie informacji o monitorze.
- **Wyzeruj wszystko:** wybierz opcję **TAK**, aby przywrócić domyślne parametry fabryczne wszystkich ustawień.

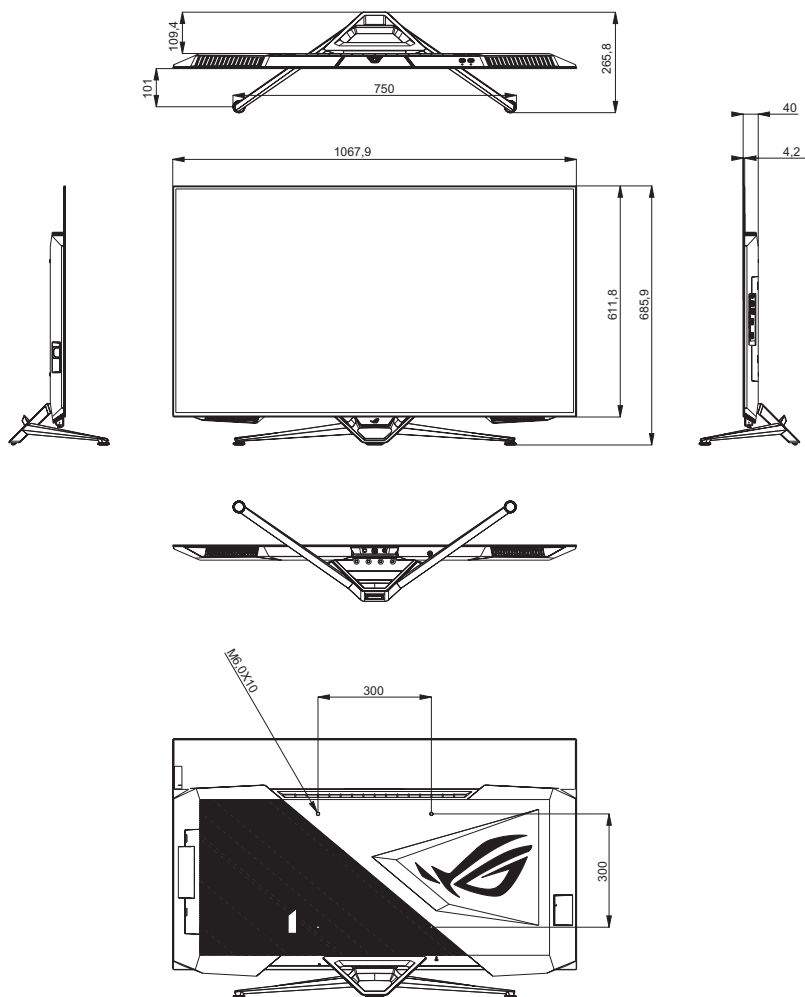
3.2 Specyfikacje

Typ panela	OLED
Rozmiar panela	Szeroki ekran 47,53"W (16:9, 120,7 cm)
Maks. rozdzielczość	3840 x 2160
Podziałka pikseli	0,274mm x 0,274mm
Jasność	135 nitów (Normalna) (Pełna biel) 900 nitów (HDR 3%)
Współczynnik kontrastu	1500000:1
Kąt widzenia (w poziomie/w pionie)	178°/178°
Kolory wyświetlacza	1,07 miliarda kolorów
Czas odpowiedzi	0,1ms
Wybór temperatury barwowej	8 temperatur barwowych
Wejście analogowe	Nie
Wejście cyfrowe	DisplayPort v1.4 x 1, HDMI v2.0 x 2, HDMI v2.1 x 2
Gniazdo słuchawek	Tak
Wyjście audio	Tak
Głośnik (Wbudowany)	Tak
Port USB 3.0	Przesyłanie danych x 1, pobieranie danych x 4 (5V/0,9A*2, 5V/2A*2)
Kolor	Czarny
Dioda LED zasilania	Czerwone (Włączenie) / Pomarańczowe (Gotowość) / Migające pomarańczowe (Czyszczenie pikseli)
Nachylenie	Do przodu: 5°; Do tyłu: 4°
Obrót	Nie
Regulacja wysokości	Nie
Montaż na ścianie w standardzie VESA	300 x 300 mm
Blokada Kensington	Tak
Napięcie znamionowe	Prąd zmienny 100-240V, 50/60Hz
Zużycie energii	Włączenie zasilania: < 300 W Oczekiwanie: < 0,3 W Wyłączenie zasilania: < 0,5 W
Temperatura (Działanie)	0°C - 40°C
Temperatura (Brak działania)	-20°C - +60°C
Wymiary (S x W x G)	1068 mm x 686 mm x 266 mm (Ze wspornikiem) 1068 mm x 612 mm x 40 mm (Bez wspornika) 1230 mm x 180 mm x 880 mm (Opakowanie)
Waga (Przybliżona)	15 kg (Bez wspornika) 16,2 kg (Netto) 20 kg (Brutto)


Obsługa wielu języków	20 języków (Angielski, Francuski, Niemiecki, Włoski, Hiszpański, Holenderski, Portugalski, Rosyjski, Czeski, Chorwacki, Polski, Rumuński, Węgierski, Turecki, Uproszczony Chiński, Tradycyjny Chiński, Japoński, Koreański, Tajski, Indonezyjski)
Akcesoria	Kabel DP, kabel HDMI, kabel USB, przewód zasilający, instrukcja szybkiego uruchomienia, karta gwarancyjna, pokrywa gniazda wejścia/wyjścia, raport testu kalibracji kolorów, naklejka ROG
Zgodność ze standardami	cTUVus, CB, CE, ErP, FCC, ICES-3, CCC, BSMI, CU, C-Tick, VCCI, PSE, J-MOSS, RoHS, WEEE, Windows 7 & 10 WHQL, KC, KCC, E-STANDBY, TUV-Flicker Free, TUV Low Blue Light, UkrSEPRO, PSB, MEPS, CE

*Specyfikacje mogą zostać zmienione bez powiadomienia.

3.3 Wymiary zewnętrzne



3.4 Rozwiązywanie problemów (FAQ)

Problem	Możliwe rozwiązanie
WŁĄCZONA dioda LED zasilania	<ul style="list-style-type: none">Naciśnij przycisk , aby sprawdzić, czy monitor jest włączony.Sprawdź, czy zasilacz i przewód zasilający zostały prawidłowo podłączone do monitora i gniazda zasilania.Sprawdź funkcję Wskaźnik zasilania w menu OSD. Wybierz opcję „WŁ.”, aby włączyć wskaźnik LED zasilania.
Białe światła diody LED zasilania i brak obrazu na ekranie	<ul style="list-style-type: none">Sprawdź, czy monitor i komputer są włączone.Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera.Sprawdź kabel sygnałowy i upewnij się, że nie jest wygięty żaden styk złącza.Podłącz komputer do innego dostępnego monitora, aby sprawdzić, czy komputer działa prawidłowo.
Obraz na ekranie jest za jasny lub za ciemny	<ul style="list-style-type: none">Wyreguluj ustawienia Kontrast i Jasność przez OSD.
Obraz na ekranie drży lub na obrazie wyświetlane są falujące wzory	<ul style="list-style-type: none">Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera.Odsuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektryczne.
Defekty kolorów na obrazie ekranowym (biały nie wygląda jak biały)	<ul style="list-style-type: none">Sprawdź kabel sygnałowy i upewnij się, że nie jest wygięty żaden styk złącza.Wykonaj funkcję Wyzeruj wszystko przez OSD.Ustaw odpowiednią temperaturę barwową (Temp. barwowa) przez OSD.
Treść HDR nie odtwarza się prawidłowo	<ul style="list-style-type: none">Upewnij się, że źródło wejścia obsługuje odtwarzania HDR (z prawidłowymi ustawieniami systemu i najnowszym oprogramowaniem).Upewnij się, że zawartość jest zakodowana w formacie HDR.

3.5 Lista obsługiwanych taktowań

HDMI 2.1 - HDMI1/2	HDMI 2.0 - HDMI3/4	DP
640x480 @60Hz	640x480 @60Hz	640x480 @60Hz
640x480 @75Hz	640x480 @75Hz	640x480 @75Hz
720x480 @60Hz	720x480 @60Hz	720x480 @60Hz
720x576 @50Hz	800x600 @60Hz	720x576 @50Hz
800x600 @60Hz	800x600 @75Hz	800x600 @60Hz
800x600 @75Hz	1024x768 @60Hz	800x600 @75Hz
1024x768 @60Hz	1024x768 @75Hz	1024x768 @60Hz
1024x768 @75Hz	1280x720 @60Hz	1024x768 @75Hz
1152x864 @75Hz	1920x1080 @60Hz	1280x720 @50Hz
1280x720 @60Hz	1920x1080 @120Hz	1280x720 @60Hz
1280x960 @60Hz	1920x2160 @60Hz	1280x1024 @60Hz
1280x1024 @60Hz	2560x1440 @120Hz	1440x900 @60Hz
1280x720 @50Hz	3840x1600 @60Hz	1680x1050 @60Hz
1280x720 @60Hz	3840x2160 @24Hz	1920x1080 @60Hz
1440x900 @60Hz	3840x2160 @60Hz	1920x1080 @120Hz
1680x1050 @60Hz		2560x1440 @60Hz
1920x1080 @50Hz		2560x1440 @120Hz
1920x1080 @60Hz		3440x1440 @120Hz
1920x1080 @120Hz		3840x1080 @120Hz
1920x2160 @60Hz		3840x1600 @120Hz
2560x1440 @60Hz		3840x2160 @24Hz
2560x1440 @120Hz		3840x2160 @60Hz
3840x2160 @60Hz		3840x2160 @120Hz
3840x2160 @120Hz		3840x2160 @138Hz (przetaktowanie)
3440x1440 @120Hz		
3840x1600 @120Hz		
3840x2160 @24Hz		
3840x1080 @120Hz		
3840x2160 @138Hz (przetaktowanie)		

* Tryby niewymienione w tabeli mogą nie być obsługiwane. Dla uzyskania optymalnej rozdzielczości, zaleca się wybór trybu wymienionego w zamieszczonych powyżej tabelach.



REPUBLIC OF
GAMERS

CE FC

