




Monitor do gier Dell 32 -G3223Q

Instrukcja obsługi

Model: G3223Q
Nazwa prawna modelu: G3223Qt



-  **UWAGA: UWAGA** wskazuje ważną informację, która pomoże w lepszym używaniu komputera.
-  **OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE** wskazuje potencjalną możliwość uszkodzenia urządzenia lub utraty danych, jeśli nie zostaną wykonane instrukcje.
-  **PRZESTROGA: PRZESTROGA** wskazuje potencjalną możliwość uszkodzenia urządzenia, odniesienie obrażeń osobistych albo śmierci.

Copyright © 2022 Dell Inc. lub jej oddziałów. Wszelkie prawa zastrzeżone. Dell, EMC i inne znaki towarowe , są znakami towarowymi firmy Dell Inc. lub jej oddziałów. Inne znaki towarowe mogą być znakami towarowymi ich odpowiednich właścicieli.

2022 –09

Rev. A01

Spis treści

Instrukcje bezpieczeństwa	5
Informacje o monitorze	6
Zawartość opakowania	6
Funkcje produktu	8
Identyfikacja części i elementów sterowania	9
Widok z przodu	9
Widok od tyłu	10
Widok od spodu	11
Specyfikacje monitora	12
Specyfikacje rozdzielczości	13
Wstępnie ustawione tryby wyświetlania	14
Specyfikacje elektryczne	16
Właściwości fizyczne	17
Charakterystyka środowiskowa	18
Przypisanie pinów	19
Plug-and-Play	22
Jakość monitora LCD i zasady dotyczące pikseli	22
Ergonomia	23
Obsługa i przenoszenie wyświetlacza	25
Zalecenia dotyczące konserwacji	27
Czyszczenie monitora	27
Konfiguracja monitora	28
Podłączenie podstawy	28
Nachylenie i przesuwanie w pionie	31
Nachylenie	31



Przesuwanie w pionie	31
Prowadzenie kabli	32
Podłączenie monitora	33
Zabezpieczanie monitora z użyciem blokady Kensington (opcjonalna)	35
Zdejmowanie podstawy monitora	36
VESA Montaż na ścianie (opcjonalnie)	37
Używanie monitora	38
Włączenie zasilania monitora	38
Sterowanie joystickiem	38
Używanie elementów sterowania na panelu tylnym	39
Używanie menu ekranowego (OSD).	41
Uzyskiwanie dostępu do systemu menu	41
Tabela wzajemnie wykluczających się OSD function (Funkcji OSD)	57
Komunikaty ostrzeżeń OSD	57
Blokowanie przycisków sterowania na panelu tylnym.	60
Ustawienie maksymalnej rozdzielczości	63
Rozwiązywanie problemów	64
Autotest	64
Wbudowane testy diagnostyczne	66
Typowe problemy	67
Problemy specyficzne dla produktu.	69
Problemy związane z Uniwersalną magistralą szeregową (USB)	71
Dodatek	72
Uwagi FCC (tylko USA) i inne informacje dotyczące przepisów	72
Kontaktowanie się z firmą Dell	72
Baza danych produktów UE dla etykiety efektywności energetycznej i arkusz informacji o produkcie	72



Instrukcje bezpieczeństwa

⚠ PRZESTROGA: Używanie elementów sterowania, regulacji lub procedur, innych niż określone w tej dokumentacji, może spowodować narażenie na porażenie prądem elektrycznym, zagrożenia związane z prądem elektrycznym i/lub zagrożenia mechaniczne.

- Umieść monitor na solidnej powierzchni, a podczas obsługi zachowaj ostrożność. Ekran jest delikatny i po upuszczeniu lub gwałtownym uderzeniu, może zostać uszkodzony.
- Należy się zawsze upewnić, że posiadany monitor obsługuje parametry prądu zmiennego dostępnego w lokalizacji użytkownika.
- Monitor należy trzymać w temperaturze pokojowej. Za niska lub za wysoka temperatura może szkodliwie wpływać na ciekłe kryształy wyświetlacza.
- Nie należy narażać monitora na silne drgania lub mocne uderzenia. Na przykład, nie należy umieszczać monitora w bagażniku samochodu.
- Monitor należy odłączyć, gdy długo nie będzie używany.
- Aby uniknąć porażenia prądem elektrycznym, nie należy zdejmować żadnych pokryw ani dotykać miejsc wewnątrz monitora.

Informacje dotyczące instrukcji bezpieczeństwa, znajdują się w części Bezpieczeństwo, Informacje dotyczące środowiska i przepisów (SERI).



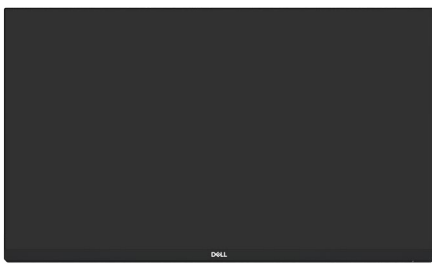

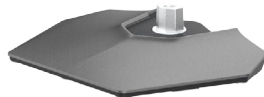

Informacje o monitorze

Zawartość opakowania

Monitor jest dostarczany z komponentami pokazanymi w tabeli poniżej. Jeśli któregośkolwiek komponentu brakuje należy się skontaktować z firmą Dell. W celu uzyskania dalszych informacji należy sprawdzić część [Kontakt z firmą Dell](#).

 **UWAGA: Niektóre komponenty mogą być opcjonalne i mogą nie zostać dostarczone z monitorem. Niektóre funkcje mogą nie być dostępne w określonych krajach.**

 **UWAGA: Po podłączeniu wspornika zakupionego z dowolnego, innego źródła, wykonaj instrukcje wykonania ustawień, dostarczone ze wspornikiem.**

	Wyświetlacz
	Wspornik podstawy
	Baza podstawy
	Kabel zasilający (zależy od kraju)



	<p>Kabel przesyłania danych USB 3.0 (A-B)</p>
	<p>Kabel DisplayPort (DisplayPort do DisplayPort)</p>
	<p>Kabel HDMI</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • Skrócona instrukcja ustawień • Informacje dotyczące bezpieczeństwa, środowiska i przepisów • Raport kalibracji fabrycznej



Funkcje produktu

Monitor **Dell G3223Q** ma aktywną matrycę, tranzystor cienkowarstwowy (TFT), wyświetlacz ciekłokrystaliczny (LCD) i podświetlenie LED. Charakterystyczne cechy tego monitora:

- Widoczny obszar ekranu 81,29 cm (32 cala) (mierzony po przekątnej), rozdzielczość 3840 x 2160 (16:9) i pełnoekranowe wspomaganie dla niższych rozdzielczości.
- Szerokie kąty widzenia z 95% kolorem DCI-P3 ze średnią Delta E < 3, ponad 99% kolorów sRGB ze średnią Delta E < 2.
- Możliwość regulacji nachylenia, obracania i wysokości.
- Zdejmowana podstawa i otwory montażowe w standardzie Video Electronics Standards Association (VESA™) 100 mm dla zapewnienia elastycznych rozwiązań montażowych.
- Szerokie możliwości połączeń cyfrowych z DP, zapewnią możliwość używania monitora także w przyszłości.
- Funkcja plug and play o ile jest obsługiwana przez komputer.
- Regulacje On-Screen Display (OSD) do łatwej konfiguracji i optymalizacji ekranu.
- G3223Q oferuje szeroki wybór trybów ustawień wstępnych, takich jak:

- Kreator
- First-Person Shooter (FPS)
- Multiplayer Online Battle Arena/Real-Time Strategy (MOBA/RTS)
- Role-Playing Game (RPG)
- Wyścigi (SPORT)
- 3 dostosowywane tryby gry

Dodatkowo, dostarczane są kluczowe ulepszone funkcje gier, takie jak Timer (Licznik czasu), Frame Rate (Częstotliwość wyświetlania klatek) i Display Alignment (Dopasowanie wyświetlania) do pomocy w uzyskaniu zwiększonych osiągnięć graczy i zapewnienia największej przewagi w grze.

- Blokada przycisków zasilania i OSD.
- Gniazdo blokady zabezpieczenia.
- ≤ 0,3 W w Tryb wyłączenia.
- Obsługa Picture by Picture (PBP), Picture in Picture (PIP) i trybu konsoli.
- Certyfikacja zgodności z NVIDIA® G-SYNC® i technologia AMD FreeSync™ Premium Pro, minimalizują zniekształcenia grafiki, takie jak rozrywanie obrazu i zacięcia w celu uzyskania płynniejszego, nieprzerywanego, pozbawionego opóźnień obrazu podczas gier.
- VESA DisplayHDR™ 600.
- Gwarancja Premium Panel Exchange zapewnia spokojne używanie.



- Optymalizacja komfortu dla oczu z pozbawionym migania ekranem i funkcją ComfortView, minimalizującą emisję niebieskiego światła.
- Monitor wykorzystuje panel Niskiej emisji niebieskiego światła i jest zgodny z TUV Rheinland (Rozwiązanie sprzętowe), po zresetowaniu do modelu ustawień fabrycznych/ustawień domyślnych. To zawsze włączone, wbudowane rozwiązanie dotyczące niebieskiego światła, zmniejsza niebezpieczne emisje niebieskiego światła, bez poświęcania jakości zbliżonych do prawdziwych kolorów.

⚠ PRZESTROGA: Możliwe długotrwałe efekty emisji niebieskiego światła z monitora mogą spowodować uszkodzenie oczu, powodując zmęczenie oczu lub cyfrowe zmęczenie wzroku. Funkcja ComfortView Plus jest przeznaczona do zmniejszania ilości niebieskiego światła wyemitowanego z monitora w celu optymalizacji wygody dla oczu.

Identyfikacja części i elementów sterowania

Widok z przodu



Etykieta	Opis	Zastosowanie
1	Wskaźnik LED zasilania	Do włączania lub wyłączenia monitora. Stałe, białe światło oznacza, że monitor jest włączony i działa normalnie. Migające, białe światło oznacza, że monitor znajduje się w trybie oczekiwania.



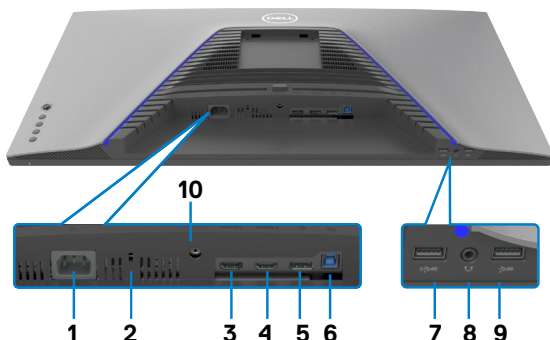
Widok od tyłu




Etykieta	Opis	Zastosowanie
1	Otwory montażowe VESA (100 mm x 100 mm - za założoną pokrywą VESA)	Zestaw do montażu monitora na ścianie zgodny ze standardem VESA (100 mm x 100 mm).
2	Etykieta certyfikatów	Wymienia certyfikaty zgodności.
3	Przycisk zwalniania podstawy	Zwalnianie podstawy z monitora.
4	Joystick	Służy do sterowania menu OSD.
5	Przyciski funkcji	W celu uzyskania dalszych informacji, sprawdź część Używanie monitora .
6	Etykieta z kodem kreskowym, numerem seryjnym i kodem Service Tag	Etykietę tę należy sprawdzić, gdy wymagany jest kontakt z firmą Dell w celu uzyskania pomocy technicznej. Kod Service Tag to niepowtarzalny identyfikator alfanumeryczny, który umożliwia technikom serwisu Dell identyfikację komponentów sprzętowych w komputerze i dostęp do informacji o gwarancji.
7	Szczelina prowadzenia kabli	Używana do prowadzenia kabli, poprzez ich włożenie do tej szczeliny.



Widok od spodu



Etykieta	Opis	Zastosowanie
1	Złącze zasilania	Podłączenie kabla zasilającego (dostarczony z monitorem).
2	Gniazdo blokady zabezpieczenia* (w oparciu o Kensington Security Slot™)	Zabezpieczanie monitora linką blokady zabezpieczenia (sprzedawana oddzielnie).
3	Port HDMI (HDMI 1)	Podłączenie komputera z kablem HDMI (dostarczony z monitorem).
4	Port HDMI (HDMI 2)	
5	DisplayPort	Podłączenie komputera kablem DisplayPort.
6	Port Super speed USB-B 5Gbps (USB 3.2 Gen1) przesyłania danych	Podłączenie do komputera kabla USB dostarczonego z monitorem. Po podłączeniu kabla, można używać złącza pobierania danych USB na monitorze.
7, 9	Porty Super speed USB-A 5Gbps (USB 3.2 Gen1) pobierania danych (2)	Podłączenie peryferyjnych urządzeń USB takich, jak mysz i klawiatura. Port z ikoną baterii  obsługuje BC 1.2. UWAGA: Aby używać te porty, należy podłączyć kabel USB przesyłania danych (dostarczony z monitorem), pomiędzy monitorem i komputerem.
8	Port słuchawek	Podłączenie głośników słuchawek. PRZESTROGA: Możliwe długotrwałe efekty słuchania audio przy wysokiej głośności przez słuchawki, mogą spowodować uszkodzenie słuchu.
10	Blokada podstawy	Blokada podstawy z monitorem poprzez użycie śruby M3 x 6 mm (śruba nie jest dostarczana).



Specyfikacje monitora

Typ ekranu	Aktywna matryca - TFT LCD
Typ panelu	Szybki IPS
Współczynnik proporcji	16:9
Wielkość przegładanego obrazu	
Przekątna	81,29 cm (32 cala)
Aktywny obszar	
W poziomie	708,48 mm (27,89 cala)
W pionie	398,52 mm (15,69 cala)
Obszar	282343,45 mm ² (437,63 cala ²)
Rozstaw pikseli	0,1845 mm x 0,1845 mm
Pikseli na cal (PPI)	137,67
Kąt widzenia	
W poziomie	178° (typowy)
W pionie	178° (typowy)
Jasność	
Luminancja bieli	400 cd/m ² (typowa)
Luminancja bieli HDR	440 cd/m ² (typowa)
SZCZYTOWA wartość luminancji bieli HDR	600 cd/m ² (min.)
Współczynnik kontrastu	1000 do 1 (typowa)
Powłoka ekranu wyświetlacza	Twarda powłoka antyrefleksyjnej obróbki przedniego polaryzera (3H)
Podświetlenie	System podświetlenia krawędziowego LED
Czas reakcji (Gray to Gray)	1 ms szary do szarego w trybie Ekstremalny* 2 ms szary do szarego w trybie Super szybkiMode 4 ms szary do szarego w trybie SzybkiMode * 1 ms można osiągnąć w trybie Ekstremalny w celu zmniejszenia widocznych zakłóceń ruchu i zwiększenia reaktywności obrazu. Jednak, może to wprowadzić do obrazu drobne i zauważalne artefakty wizualne. Ponieważ każde ustawienia systemu oraz potrzeby gracza, mogą być różne, zalecamy, aby użytkownicy wypróbowali różne tryby, aby znaleźć właściwe dla siebie ustawienie.



Głębokość kolorów	1,07 miliarda kolorów (8-bitowy RGB + Hi-FRC)
Paleta kolorów*	95% DCI-P3 (typowa) >99% sRGB
Dokładność kalibracji	Delta E < 2 (średnio) (sRGB (min.)) Delta E < 3 (średnio) (DCI-P3 (typowa))
Połączenia	<ul style="list-style-type: none"> • 2 x HDMI 2.1 (HDCP 2.2) • 1 x DisplayPort 1.4 (HDCP 2.2) • 1 x port USB-B 3.2 Gen1 przesyłania danych • 2 x port USB-A 3.2 Gen1 pobierania danych • 1 x gniazdo audio słuchawek (typu jack 3,5 mm)
Szerokość obrzeża (krawędź monitora do aktywnego obszaru)	
Od góry	7,70 mm
Z lewej/z prawej	8,40 mm
Od dołu	20,99 mm
Możliwości regulacji	
Podstawa z regulowaną wysokością	100 mm
Nachylenie	-5° do 21°
Obracanie	-30° do 30°
Prowadzenie kabli	Tak
Zgodność z Dell Display Manager (DDM)	Łatwa aranżacja i inne kluczowe funkcje
Zabezpieczenie	Gniazdo blokady zabezpieczenia (linka blokady sprzedawana oddzielnie)

* Wyłącznie na natywnym panelu, w trybie wstępnych ustawień niestandardowych.

Specyfikacje rozdzielczości

Zakres skanowania w poziomie	30 kHz do 340 kHz
Zakres skanowania w pionie	48 Hz do 144 Hz
Domyślna, wstępnie ustawiona rozdzielczość	3840 x 2160 przy 60 Hz
Maksymalna wstępnie ustawiona rozdzielczość	3840 x 2160 przy 144 Hz (Włączenie DSC i wizualna bezstratność)
Możliwości wyświetlacza wideo (naprzemienny tryb HDMI i DP)	480p, 576p, 720p, 1080i (Wyłącznie tryb konsoli HDMI), 1080p



Wstępnie ustawione tryby wyświetlania

Domyślne fabryczne i Kreator

Tryb wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Zegar pikseli (MHz)	Polaryzacja impulsów synchronizacji (w poziomie/w pionie)
VESA 720 x 400	31,47	70	28,322	-/+
VESA 640 x 480	31,47	60	25,175	-/-
VESA 640 x 480	37,5	75	31,5	-/-
VESA 800 x 600	37,88	60	40	+/+
VESA 800 x 600	46,88	75	49,5	+/+
VESA 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
VESA 1024 x 768	60,02	75	78,75	+/+
VESA 1152 x 864	67,5	75	108	+/+
VESA 1280 x 800	49,7	60	83,5	+/+
VESA 1280 x 1024	64	60	108	+/+
VESA 1280 x 1024	80	75	135	+/+
VESA 1600 x 1200	75	60	175,5	+/+
VESA 1680 x 1050	65,29	60	146,25	+/+
VESA 1920 x 1080	67,5	60	148,5	+/+
VESA 1920 x 1080	137,26	119,98	285,5	+/-
VESA 1920 x 1080	166,59	143,98	346,5	+/-
VESA 1920 x 1200	74,038	60	154	+/+
VESA 2560 x 1440	88,787	60	241,5	+/+
VESA 2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
VESA 2560 x 1440	217,39	144	591,31	+/-
VESA 3840 x 2160	133,313	60	533,25	+/+
VESA 3840 x 2160	274,17	119,88	1074,73	+/-
VESA 3840 x 2160	318,88	144	1250	+/+



Tryb konsoli

Console Mode (Tryb konsoli) jest specjalnie opracowany dla zapewnienia doskonałej jakości przy szybkim czasie reakcji i wysokiej częstotliwości wyświetlania klatek 120Hz w celu zapewnienia najlepszego korzystania z gier konsolowych. Z tym monitorem UHD obsługiwana jest rozdzielczość do 4K 120Hz.

Support timing

Tryb wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Zegar pikseli (MHz)	Polaryzacja impulsów synchronizacji (w poziomie/w pionie)
VESA 720 x 400	31,47	70	28,322	-/+
VESA 640 x 480	31,47	60	25,175	-/-
VESA 640 x 480	37,5	75	31,5	-/-
VESA 800 x 600	37,88	60	40	+/+
VESA 800 x 600	46,88	75	49,5	+/+
VESA 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
VESA 1024 x 768	60,02	75	78,75	+/+
VESA 1152 x 864	67,5	75	108	+/+
VESA 1280 x 800	49,7	60	83,5	+/+
VESA 1280 x 1024	64	60	108	+/+
VESA 1280 x 1024	80	75	135	+/+
VESA 1600 x 1200	75	60	175,5	+/+
VESA 1680 x 1050	65,29	60	146,25	+/+
VESA 1920 x 1080	67,5	60	148,5	+/+
VESA 1920 x 1080	137,26	119,98	285,5	+/-
VESA 1920 x 1200	74,038	60	154	+/+
VESA 2560 x 1440	88,787	60	241,5	+/+
VESA 2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
VESA 3840 x 2160	133,313	60	533,25	+/+
VESA 3840 x 2160	274,17	119,88	1074,73	+/-



Specyfikacje elektryczne

Sygnały wejścia wideo	<ul style="list-style-type: none">· Cyfrowy sygnał wideo dla każdej linii różnicowej Na linię różnicową przy impedancji 100 om· Obsługa wejścia sygnału DP/HDMI
Napięcie wejścia/częstotliwość/ prąd	Prąd zmienny 100-240 V / 50 lub 60 Hz \pm 3 Hz / 1,7 A (maksymalny)
Prąd rozruchowy	120 V: 30 A (Maks.) 240 V: 60 A (Maks.)
Zużycie energii	0,3 W (Tryb wyłączenia) ¹ 0,3 W (Tryb gotowości) ¹ 33,7 W (Tryb włączenia) ¹ 121 W (Maksymalna) ² 34,89 W (P_{on}) ³ 108,68 kWh (TEC) ³

¹ Zgodnie z definicją w UE 2019/2021 i UE 2019/2013.

² Ustawienia maksymalnej jasności i kontrastu z maksymalną mocą ładowania we wszystkich portach USB.

³ P_{on} : Zużycie energii trybu włączenia zmierzone w odniesieniu do metody testowania Energy Star.

TEC: Łączne zużycie energii w kWh, zmierzone w odniesieniu do metody testowania Energy Star.

Ten dokument służy wyłącznie do informacji i podaje wyłącznie osiągnięcia laboratoryjne. Posiadany produkt może działać inaczej w zależności od zamówionego oprogramowania, komponentów i urządzeń peryferyjnych i nie jesteśmy zobligowani do aktualizacji takich informacji. Konsekwentnie, klient nie powinien polegać na tych informacjach podczas podejmowania decyzji o tolerancjach parametrów elektrycznych, itp. W odniesieniu do dokładności lub kompletności nie udziela się żadnej gwarancji wyrażonej lub dorozumianej.



Właściwości fizyczne

Typ złącza	<ul style="list-style-type: none">· DisplayPort· Gniazda HDMI x 2· Port USB-B 3.2 Gen1 przesyłania danych· Porty USB-A 3.2 Gen1 pobierania danych x 2· Gniazdo liniowego wyjścia audio
Typ kabla sygnałowego	<ul style="list-style-type: none">· Kabel DisplayPort do DisplayPort 1,8 m· Kabel HDMI 1,0 m· Kabel USB 3.0 1,8 m (A-B)
Wymiary (z podstawą)	
Wysokość (po wysunięciu wspornika)	558,98 mm (22,01 cala)
Wysokość (po wsunięciu wspornika)	458,98 mm (18,07 cala)
Szerokość	725,28 mm (28,55 cala)
Głębokość	246,94 mm (9,72 cala)
Wymiary (bez podstawy)	
Wysokość	427,21 mm (16,82 cala)
Szerokość	725,28 mm (28,55 cala)
Głębokość	68,75 mm (2,71 cala)
Wymiary podstawy	
Wysokość (po wysunięciu wspornika)	420,30 mm (16,55 cala)
Wysokość (po wsunięciu wspornika)	375,46 mm (14,78 cala)
Szerokość	340,27 mm (13,40 cala)
Głębokość	246,94 mm (9,72 cala)
Podstawa	340,27 mm x 246,94 mm (13,40 cala x 9,72 cala)
Waga	
Waga z opakowaniem	13,25 kg (29,21 funta)
Waga z zespołem podstawy i kablami	9,22 kg (20,33 funta)



Waga bez zespołu podstawy (Przy montażu na ścianie lub podczas montażu w standardzie VESA - bez kabli)	6,03 kg (13,29 funta)
Waga zespołu podstawy	2,80 kg (6,17 funta)

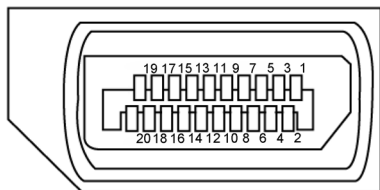
Charakterystyka środowiskowa

Zgodność ze standardami	
<ul style="list-style-type: none"> • Zgodność z RoHS • Monitor o zmniejszonej zawartości BFR/PCV (Płytki obwodów są wykonywane z laminatów bez zawartości BFR/PCV) • Szkło bez zawartości arsenu i bez zawartości rtęci, wyłącznie dla panela 	
Temperatura	
Działanie	0°C do 40°C (32°F do 104°F)
Wyłączenie	-20°C do 60°C (-4°F do 140°F)
Wilgotność	
Działanie	10% do 80% (bez kondensacji)
Wyłączenie	5% do 90% (bez kondensacji)
Wysokość nad poziomem morza	
Działanie	5000 m (16 404 stóp) (maksymalna)
Wyłączenie	12 192 m (40 000 stóp) (maksymalna)
Rozpraszanie ciepła	412,87 BTU/godzinę (maksymalne) 139,89 BTU/godzinę (typowe)



Przypisanie pinów

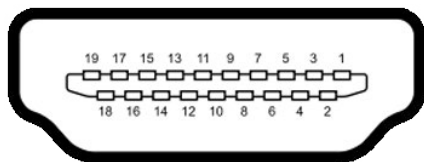
DisplayPort



Numer pinu	20-pinowa strona podłączonego kabla sygnałowego
1	ML3(n)
2	GND
3	ML3(p)
4	ML2(n)
5	GND
6	ML2(p)
7	ML1(n)
8	GND
9	ML1(p)
10	ML0(n)
11	GND
12	ML0(p)
13	CONFIG1
14	CONFIG2
15	AUX CH (p)
16	GND
17	AUX CH (n)
18	Wykrywanie bez wyłączenia
19	Powrót
20	DP_PWR



Gniazdo HDMI



Numer pinu	19-pinowa strona podłączonego kabla sygnałowego
1	TMDS DANE 2+
2	TMDS DANE 2 EKTRAN
3	TMDS DANE 2-
4	TMDS DANE 1+
5	TMDS DANE 1 EKTRAN
6	TMDS DANE 1-
7	TMDS DANE 0+
8	TMDS DANE 0 EKTRAN
9	TMDS DANE 0-
10	TMDS ZEGAR+
11	TMDS ZEGAR EKTRAN
12	TMDS ZEGAR-
13	CEC
14	Zarezerwowany (N.C. w urządzeniu)
15	ZEGAR DDC (SCL)
16	DDC DANE (SDA)
17	DDC/CEC Uziemienie
18	+5 V ZASILANIE
19	WYKRYWANIE BEZ WYŁĄCZANIA



Uniwersalna magistrala szeregową (USB)


W tej części znajdują się informacje o portach USB dostępnych w posiadanym monitorze.

 **UWAGA: Do 2 A na port USB pobierania danych (port z ikoną baterii ) z urządzeniami zgodnymi z BC 1.2; do 0,9 A na inne porty USB pobierania danych.**

Posiadany monitor ma następujące porty USB:

- 1 port USB przesyłania danych - z tyłu
- 2 porty pobierania danych - na dole

Power Charging Port - porty z ikoną baterii  obsługują szybkie ładowanie prądem, jeśli urządzenie jest zgodne z BC 1.2.

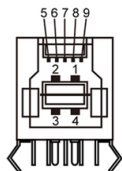
 **UWAGA: Porty USB monitora działają wyłącznie z włączonym monitorem lub w trybie Standby Mode (Tryb gotowości). Po wyłączeniu monitora, a następnie po jego włączeniu, podłączone urządzenia peryferyjne mogą wznowić normalne działanie po kilku sekundach.**

Szybkość transferu	Szybkość przesyłania danych	Maksymalne zużycie energii (każdy port)
Super speed	5 Gbps	4,5 W
Wysoka szybkość*	480 Gbps	4,5 W
Pełna szybkość*	12 Gbps	4,5 W

* Szybkość urządzenia, po wybraniu wysokiej rozdzielczości.

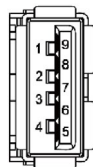


Port USB przesyłania danych



Numer pinu	Nazwa sygnału
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND
5	StdB_SSTX-
6	StdB_SSTX+
7	GND_DRAIN
8	StdB_SSRX-
9	StdB_SSRX+
Korpus	Ekran

Port USB pobierania danych



Numer pinu	Nazwa sygnału
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND
5	StdA_SSRX-
6	StdA_SSRX+
7	GND_DRAIN
8	StdA_SSTX-
9	StdA_SSTX+
Korpus	Ekran

Plug-and-Play

Monitor można zainstalować w systemie zgodnym z Plug-and-Play. Monitor automatycznie systemowi komputera dane rozszerzonej identyfikacji wyświetlacza (EDID) z wykorzystaniem protokołów kanału danych wyświetlania (DDC), dzięki czemu komputer może się sam skonfigurować i optymalizować ustawienia monitora. Instalacje większości monitorów są automatyczne; jeśli to wymagane można wybrać inne ustawienia. W celu uzyskania dalszych informacji o zmianie ustawień monitora, sprawdź [Używanie monitora](#).

Jakość monitora LCD i zasady dotyczące pikseli

Podczas produkcji monitora LCD niezadko dochodzi do pozostawiania w niezmiennym stanie jednego lub kilku pikseli, które są trudne do zobaczenia i nie wpływają na jakość lub stabilność obrazu. W celu uzyskania dalszych informacji na temat jakości i zasad dotyczących pikseli monitora, sprawdź stronę pomocy technicznej Dell, pod adresem: <https://www.dell.com/pixelguidelines>.



Ergonomia

△ **OSTRZEŻENIE: Nieprawidłowe lub zbyt długie używanie klawiatury, może spowodować obrażenia.**

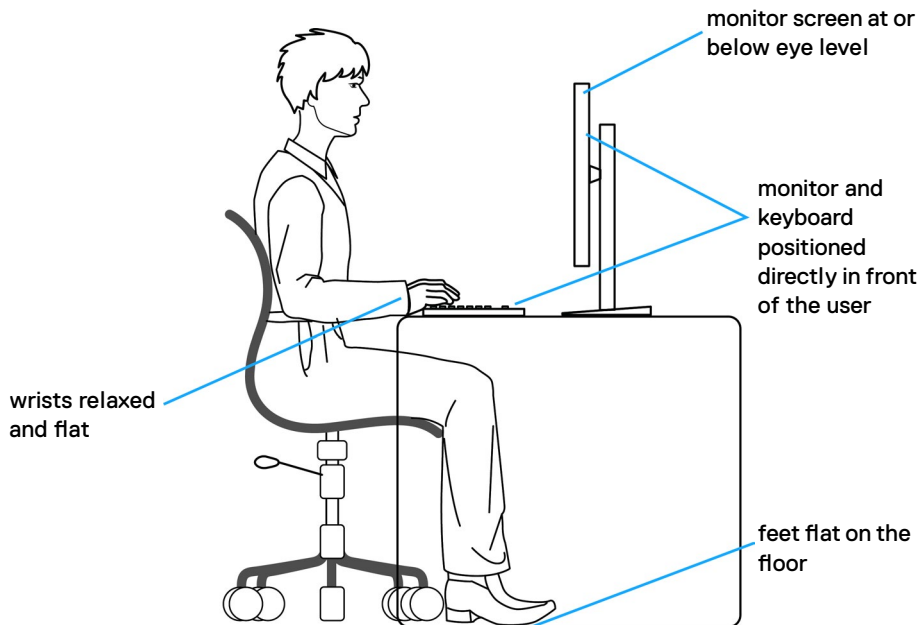
△ **OSTRZEŻENIE: Wydłużone oglądanie ekranu monitora, może spowodować zmęczenie oczu.**

Dla zapewnienia komfortu i efektywności, podczas konfiguracji i używania stacji roboczej komputera należy się zastosować do następujących zaleceń:

- Komputer należy ustawić w taki sposób, aby podczas pracy monitor i klawiatura znajdowały się przed użytkownikiem. W handlu dostępne są specjalne półki, pomocne w prawidłowym ustawieniu klawiatury.
- W celu zmniejszenia niebezpieczeństwa zmęczenia oczu i bólu karku/ramion/pleców/ramion, spowodowanego długotrwałym używaniem monitora, zalecamy, aby:
 1. Ustawić ekran w odległości około 20 do 28 cali (50 - 70 cm) od swoich oczu.
 2. Często mrugać powiekami w celu zwilżenia i nawodnienia oczu podczas pracy z monitorem.
 3. Wykonywać regularne i częste przerwy trwające 20 minut co dwie godziny.
 4. Odwracać wzrok od monitora i podczas przerw kierować wzrok na obiekt w odległości 20 stóp przez co najmniej 20 sekund.
 5. Podczas przerw wykonywać ćwiczenia rozciągające w celu rozluźnienia napięcia karku/ramion/pleców/barków.
- Podczas siedzenia przed monitorem upewnić się, że ekran monitora znajduje się na poziomie lub lekko poniżej poziomu oczu.
- Wyregulować nachylenie monitora, jego kontrast i ustawienia jasności.
- Wyregulować światło otoczenia (takie jak oświetlenie górne, lampy biurkowe oraz zasłony lub żaluzje na pobliskich oknach), aby zminimalizować odbicia i odbłask na ekranie monitora.
- Użyć fotel, który zapewnia dobre oparcie dolnej części pleców.
- Podczas używania klawiatury lub myszy, przedramię trzymać w poziomie z nadgarstkami w neutralnej, wygodnej pozycji.
- Podczas używania klawiatury lub myszy zawsze pozostawić miejsce na oparcie rąk.
- Umożliwić naturalną pozycję ramion po obu stronach ciała.
- Upewnić się, że stopy spoczywają płasko na podłodze.
- Podczas siedzenia upewnić się, że ciężar ciała nóg spoczywa na stopach, a nie na przedniej części siedzenia. Wyregulować wysokość fotela lub, jeśli to konieczne, użyć podnózek do utrzymania prawidłowej postawy.
- Zmieniać wykonywane czynności. Tak zorganizować swoją pracę, aby nie trzeba było zbyt długo siedzieć i pracować. Wstawać lub chodzić w regularnych odstępach czasu.



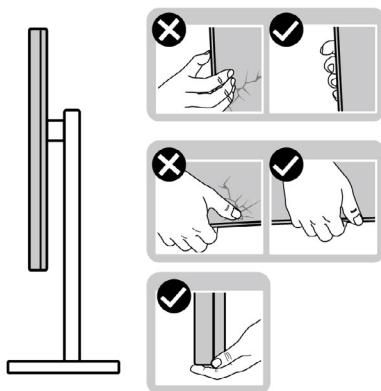
- Utrzymać porządek pod biurkiem, aby nie było tam przeszkód oraz kabli lub przewodów, które mogłyby uniemożliwiać wygodne siedzenie lub stwarzać niebezpieczeństwo przewrócenia.



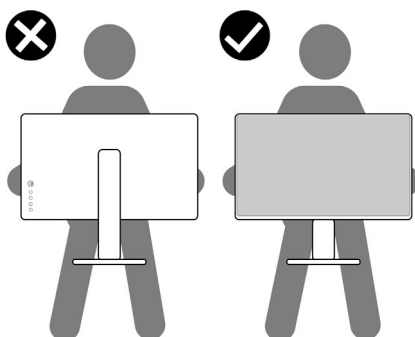
Obsługa i przenoszenie wyświetlacza

Aby zapewnić bezpieczeństwo podczas podnoszenia lub przenoszenia monitora, należy się zastosować do podanych poniżej zaleceń:

- Przed przenoszeniem lub podnoszeniem monitora, wyłączyć komputer i monitor.
- Odłączyć od monitora wszystkie kable.
- Umieścić monitor w oryginalnym opakowaniu z oryginalnymi materiałami pakującymi.
- Podczas podnoszenia lub przesuwania monitora, przytrzymać mocno dolną krawędź i bok monitora, bez stosowania nadmiernej siły.



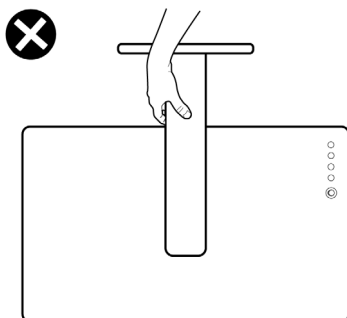
- Podczas podnoszenia lub przenoszenia monitora, upewnić się, że ekran jest skierowany w stronę przesuwania i nie naciskać obszaru wyświetlania, aby uniknąć zarysowań lub uszkodzenia.



- Podczas transportu monitora, unikać nagłych wstrząsów lub wibracji.





- Podczas podnoszenia lub przesuwania monitora, nie należy przekręcać monitora górną w dół, gdy trzymana jest baza podstawy lub wspornik podstawy. Może to spowodować przypadkowe uszkodzenie monitora albo obrażenia osobiste.







Zalecenia dotyczące konserwacji

Czyszczenie monitora

-  **PRZESTROGA:** Przed czyszczeniem monitora należy odłączyć od gniazda zasilania prądem elektrycznym kabel zasilający monitora.
-  **OSTRZEŻENIE:** Przed czyszczeniem monitora należy przeczytać [Instrukcje bezpieczeństwa](#).

Nieprawidłowe metody czyszczenia, mogą spowodować fizyczne uszkodzenie monitorów Dell. Defekty fizyczne, mogą wpływać na działanie ekranu i obudowy monitora.



Podczas czyszczenia monitora należy się zastosować do zamieszczonych poniżej instrukcji:

- W celu oczyszczenia ekranu monitora Dell, zwilż lekko w wodzie miękką, czystą szmatkę. Jeśli to możliwe należy używać specjalnych chusteczek do czyszczenia ekranu lub roztworu odpowiedniego do czyszczenia ekranu monitora Dell.
-  **OSTRZEŻENIE:** Nie należy używać jakichkolwiek detergentów albo innych środków chemicznych, takich jak benzen, rozcieńczalnik, amoniak, ścierne środki czyszczące, alkohol lub sprężone powietrze.
-  **PRZESTROGA:** Nie należy bezpośrednio spryskiwać powierzchni monitora roztworem do czyszczenia lub nawet wodą. Bezpośrednie spryskiwanie panela płynem, spowoduje jego spłynięcie do dolnej części panela i korozję elektroniki, a w rezultacie trwałe uszkodzenie. Zamiast tego, należy nanieść roztwór lub wodę na miękki materiał szmatki.
-  **OSTRZEŻENIE:** Używanie środka do czyszczenia może spowodować zmianę wyglądu monitora, takie jak wyblakły kolor, blade smugi na monitorze, deformacje, nierówne ciemne odcienie, a nawet złuszczenie powierzchni.
-  **UWAGA:** Uszkodzenia monitora spowodowane nieprawidłowymi metodami czyszczenia i używaniem benzenu, rozcieńczalnika, amoniaku, ściernych środków czyszczących, alkoholu, sprężonego powietrza, jakichkolwiek detergentów, doprowadzi do Uszkodzeń spowodowanych przez klienta (CID). Uszkodzenia CID nie są objęte standardową gwarancją Dell.
- Jeśli po rozpakowaniu monitora zauważony zostanie biały proszek należy go wytrzeć szmatką.
- Podczas obsługi monitora należy uważać, ponieważ zarysowanie monitorów w ciemnych kolorach, powoduje pozostawienie białych śladów, bardziej widocznych niż na monitorach w jasnych kolorach.
- Aby uzyskać najlepszą jakość obrazu na monitorze należy używać dynamicznie zmieniany wygaszacz ekranu i wyłączać monitor, gdy nie jest używany.



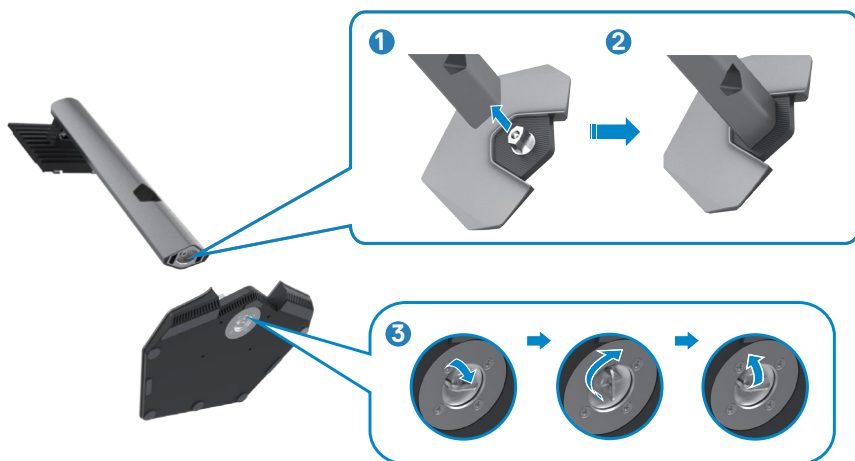
Konfiguracja monitora

Podłączenie podstawy

-  **UWAGA:** Po dostarczeniu monitora z fabryki, zespół podstawy nie jest preinstalowany.
-  **UWAGA:** Następujące instrukcje mają zastosowanie wyłącznie dla podstawy dostarczonej z monitorem. Podczas podłączania podstawy zakupionej z innych źródeł, należy się zastosować do instrukcji ustawień, dostarczonych z podstawą.

W celu podłączenia podstawy monitora:

1. Dopasuj i umieść wspornik podstawy na bazie podstawy.
2. Otwórz uchwyt śruby na spodzie bazy podstawy i obróć w prawo, aby zamocować zespół podstawy.
3. Zamknij uchwyt śruby.



4. Otwórz pokrywę zabezpieczającą na monitorze w celu dostępu do gniazda VESA na monitorze.



UWAGA: Przed podłączeniem zespołu podstawy do wyświetlacza, należy się upewnić, że jest otwarta przednia klapka, aby zapewnić przestrzeń na montaż.

5. Wsuń zaczepy na wsporniku podstawy do gniazd na pokrywie tylnej wyświetlacza i naciśnij zespół podstawy, aby zatrzasknąć go na miejsce.

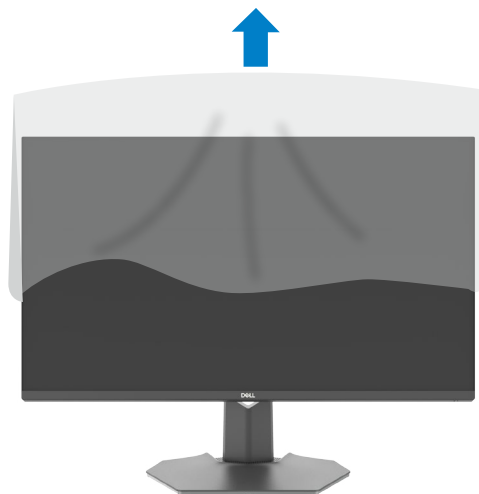


6. Przytrzymaj wspornik podstawy i ostrożnie podnieś monitor, a następnie ustaw go na płaskiej powierzchni.



UWAGA: Podczas podnoszenia monitora, przytrzymaj mocno wspornik podstawy, aby uniknąć przypadkowego uszkodzenia.

7. Zdejmij z monitora pokrywę zabezpieczającą.

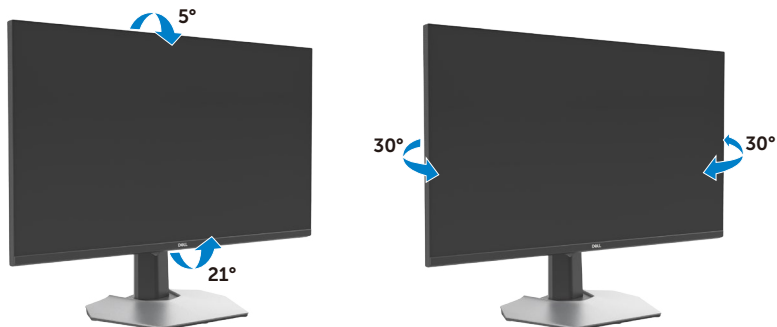


Nachylenie i przesuwanie w pionie

 Następujące instrukcje mają zastosowanie wyłącznie dla podstawy dostarczonej z monitorem. Podczas podłączania podstawy zakupionej z innych źródeł, należy się zastosować do instrukcji ustawień, dostarczonych z podstawą.

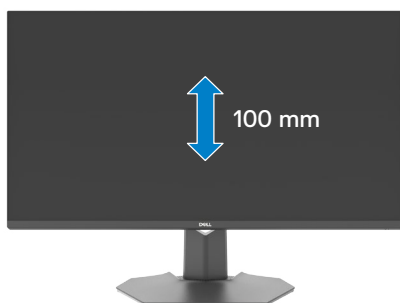
Nachylenie

Dzięki wbudowanej podstawie, można przechylać monitor do najbardziej wygodnego kąta widzenia.



Przesuwanie w pionie

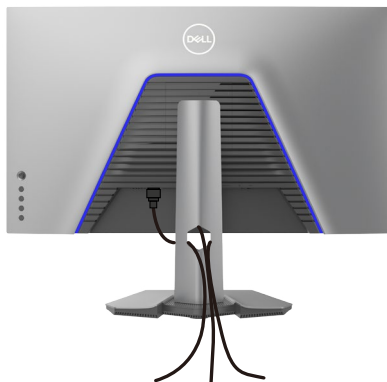
Wspornik wysuwa się w pionie do 100mm. Ilustracja poniżej pokazuje, jak wysunąć wspornik w pionie.



 **UWAGA:** Po dostarczeniu monitora z fabryki, zespół podstawy nie jest preinstalowany.



Prowadzenie kabli








Po podłączeniu do monitora i komputera wszystkich niezbędnych kabli (sprawdź podłączenie kabli w części **Podłączenie monitora**) poprowadź wszystkie kable, jak pokazano powyżej.


Jeśli kabel nie sięga do komputera PC, można podłączyć bezpośrednio do komputera PC, bez prowadzenia przez otwór na wsporniku monitora.



Podłączenie monitora

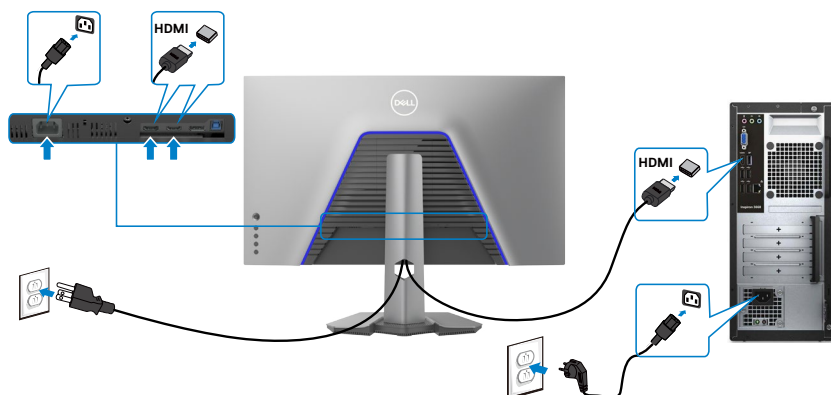
-  **PRZESTROGA:** Przed rozpoczęciem jakichkolwiek procedur z tej części, należy wykonać [Instrukcje bezpieczeństwa](#).
-  **UWAGA:** Konstrukcja monitorów Dell zapewnia ich optymalne działanie ze znajdującymi się w opakowaniu kablami, dostarczonymi przez firmę Dell. Firma Dell nie gwarantuje jakości wideo i działania, jeżeli używane są kable innego producenta niż Dell.
-  **UWAGA:** Przed ich podłączeniem, kable należy poprowadzić przez szczelinę prowadzenia kabli.
-  **UWAGA:** Kabli nie należy podłączać do komputera w tym samym czasie.
-  **UWAGA:** Obrazy są przeznaczone wyłącznie do celów ilustracyjnych. Wygląd komputera może być inny.

W celu podłączenia monitora do komputera:

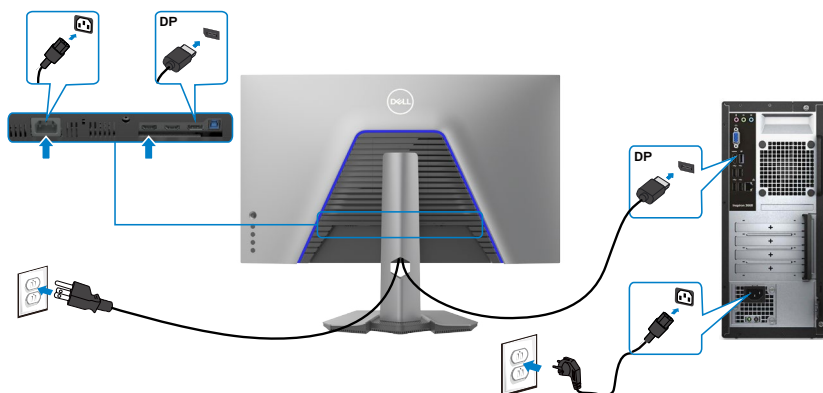
1. Wyłącz komputer.
 2. Podłącz kabel DisplayPort lub HDMI i kabel USB od monitora do komputera.
 3. Włącz monitor.
 4. Wybierz prawidłowe źródło wejścia z menu OSD monitora, a następnie włącz komputer.
-  **UWAGA:** Domyślne ustawienie dla G3223Q to DisplayPort 1.4. Karta graficzna z DisplayPort 1.1, może nie wyświetlać normalnie. Należy sprawdzić [“problemy specyficzne dla produktu – Brak obrazu podczas używania połączenia DP z komputerem PC”](#) w celu zmiany ustawienia domyślnego.



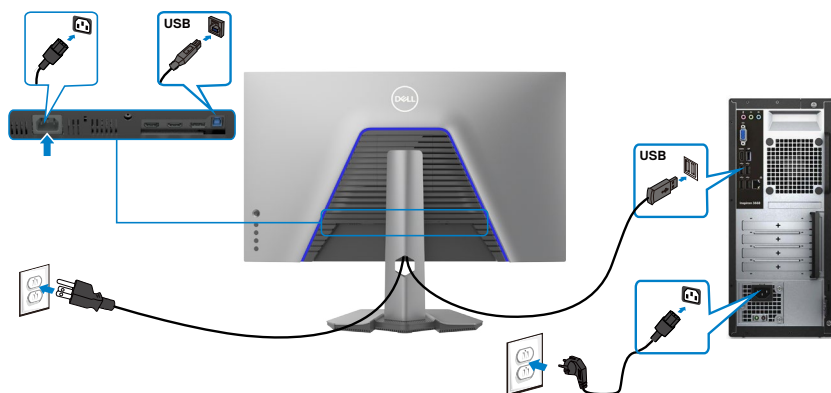
Podłączenie kabla HDMI



Podłączenie kabla DP



Podłączenie kabla USB

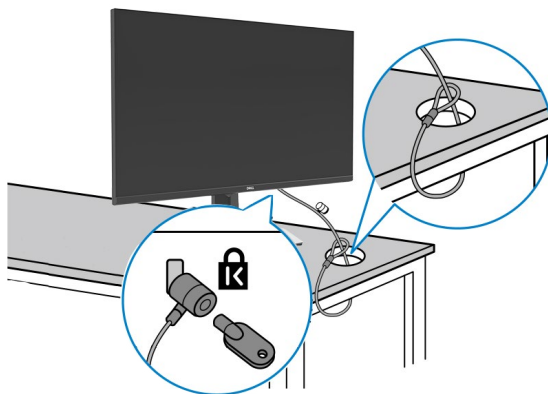


Zabezpieczanie monitora z użyciem blokady Kensington (opcjonalna)

Blokada zabezpieczenia znajduje się na spodzie monitora. (Patrz [Gniazdo blokady zabezpieczenia](#))

W celu uzyskania dalszych informacji o używaniu blokady Kensington (kupowana oddzielnie), sprawdź dokumentację dostarczoną z blokadą.

Przymocuj monitor do stołu z użyciem blokady zabezpieczenia.



UWAGA: Obraz służy wyłącznie jako ilustracja. Blokada może wyglądać inaczej.



Zdejmowanie podstawy monitora

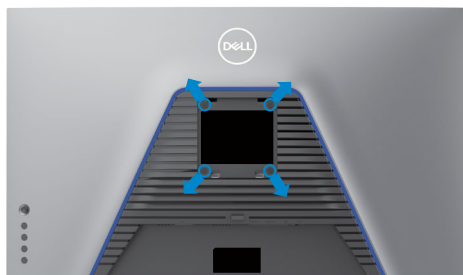
- △ OSTRZEŻENIE:** Aby zapobiec porysowaniu ekranu LCD w czasie zdejmowania podstawy, monitor należy położyć na miękkiej, czystej powierzchni.
- ✎ UWAGA:** Następujące instrukcje mają zastosowanie wyłącznie dla podstawy dostarczonej z monitorem. Podczas podłączania podstawy zakupionej z innych źródeł, należy się zastosować do instrukcji ustawień, dostarczonych z podstawą.

Aby odłączyć podstawę:

1. Połóż monitor na miękkiej tkaninie lub wyściółce.
2. Naciśnij i przytrzymaj przycisk zwalniania obudowy.
3. Unieś podstawę i zdejmij ją z monitora.



VESA Montaż na ścianie (opcjonalnie)



UWAGA: Mocowanie monitora do zestawu do montażu na ścianie należy wykonać z użyciem śrub M4 x 10 mm.

Sprawdź instrukcje dostarczone z zestawem do montażu podstawy, zgodnym z VESA.

1. Połóż monitor na miękkiej tkaninie lub wyściółce, umieszczonej na stabilnym, płaskim stole.
2. Zdejmowanie podstawy monitora ([Zdejmowanie podstawy monitora](#)).
3. Wykręć cztery śruby zabezpieczające plastikową pokrywę za pomocą śrubokręta krzyżakowego.
4. Przymocuj wspornik montażowy z zestawu do montażu na ścianie do monitora.
5. Zamontuj monitor na ścianie. W celu uzyskania dalszych informacji, sprawdź dokumentację dostarczoną z zestawem do montażu na ścianie.

UWAGA: Stosować tylko ze wspornikami do montażu na ścianie wymienionymi na liście UL, CSA lub GS o minimalnej masie/udźwigu 24,08 kg (53,09 funta).



Używanie monitora

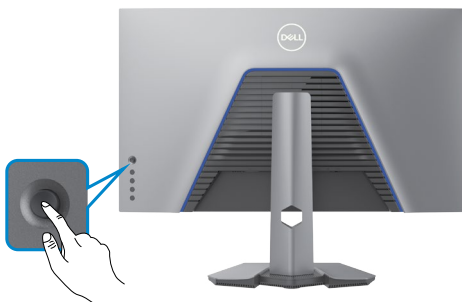
Włączenie zasilania monitora

Naciśnij przycisk , aby włączyć monitor.



Sterowanie joystickiem

Użyj joysticka z tyłu monitora do wykonania regulacji OSD.



1. Naciśnij przycisk joysticka, aby uruchomić menu główne OSD.
2. Przesuń joystick w górę/w dół/w lewo/w prawo, aby przełączyć pomiędzy opcjami.
3. Ponownie naciśnij przycisk joysticka, aby potwierdzić ustawienia i wyjść.



Joystick Opis



- Przy włączonym menu OSD, naciśnij przycisk w celu potwierdzenia wyboru lub zapisania ustawień.
- Przy wyłączonym menu OSD, naciśnij przycisk w celu uruchomienia głównego menu OSD. Sprawdź **Uzyskiwanie dostępu do systemu menu**.



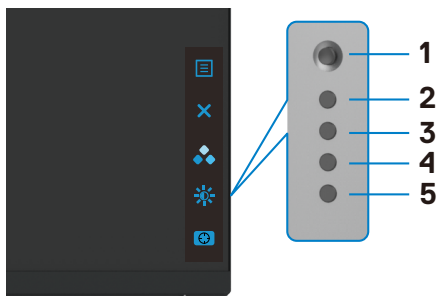
- Dla 2-kierunkowej nawigacji kierunkowej (w prawo i w lewo).
- Przesuń w prawo, aby przejść do podmenu.
- Przesuń w lewo, aby opuścić podmenu.
- Zwiększanie (w prawo) lub zmniejszanie (w lewo) parametrów wybranego elementu menu.



- Dla 2-stronnej nawigacji kierunkowej (w prawo i w lewo).
- Przełączanie pomiędzy elementami menu.
- Zwiększanie (w górę) lub zmniejszanie (w dół) parametrów wybranego elementu menu.

Używanie elementów sterowania na panelu tylnym

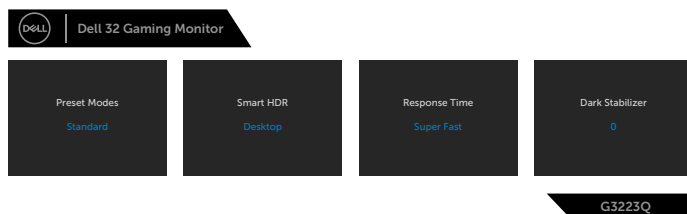
Użyj przycisków sterowania z tyłu monitora dla dostępu do menu OSD i przycisków skrótu.



Następująca tabela zawiera opis przycisków na panelu tylnym:-

Przycisk na panelu tylnym	Opis
1  Menu	Użyj ten przycisk Menu do uruchomienia menu ekranowego (OSD) oraz do wyboru opcji w OSD. Sprawdź Uzyskiwanie dostępu do systemu menu .
2  Exit (Wyjście)	W celu wyjścia z menu głównego OSD.
3  Przycisk skrótu: Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)	Wybierz wymagany tryb koloru z listy opcji ustawień początkowych.
4  Przycisk skrótu: Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast)	Do bezpośredniego dostępu do suwaków regulacji Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast) .
5  Przycisk skrótu: Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen)	Do bezpośredniego dostępu do suwaków regulacji Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen) .

Po naciśnięciu jednego z tych przycisków (poza przyciskiem joysticka), pojawi się pasek stanu OSD, z informacją o bieżących ustawieniach niektórych funkcji OSD.



Używanie menu ekranowego (OSD)

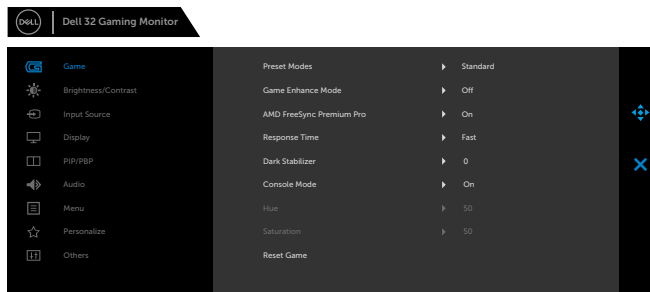
Uzyskiwanie dostępu do systemu menu

Ikona Menu i podmenu Opis



Game (Gra)

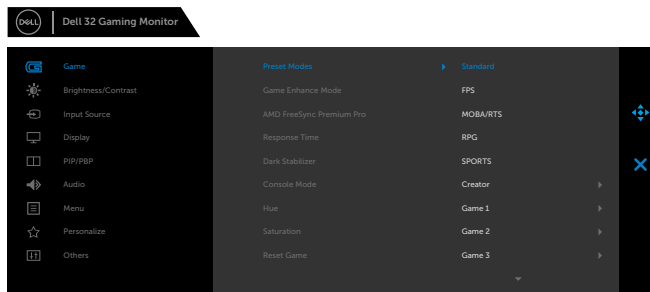
Użyj to menu do personalizacji swoich wizualnych umiejętności gry.



G3223Q

Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)

Umożliwia wybór z listy trybów wstępnych ustawień koloru.



G3223Q


- **Standard (Standardowe):** Ładowanie domyślnych ustawień kolorów monitora. Jest to domyślny tryb ustawień wstępnych.
- **FPS:** Ładowanie ustawień kolorów idealnych dla graczy Strzelanka pierwszoosobowa.
- **MOBA/RTS:** Ładowanie ustawień kolorów idealnych do gier Multiplayer Online Battle Arena (MOBA) i Strategia czasu rzeczywistego (RTS).
- **RPG:** Ładowanie ustawień kolorów idealnych do gier Gra fabularna.
- **SPORTS (SPORT):** Ładowanie ustawień kolorów idealnych do gier "SPORT".



- ♦ **Kreator:** Umożliwia wybór Color Space (Przestrzeń barwowa), Gamma i Uniformity Compensation (Kompensacja jednolitości).
Aktywacja funkcji zapewnia najlepsze wrażenia kolorystyczne dla użytkownika końcowego.
 - **Color Space (Przestrzeń barwowa):** Umożliwia wybór przez użytkownika przestrzeni barwowej: sRGB, DCI-P3.
 - sRGB:** Ten tryb zapewnia pokrycie ponad 99% sRGB. Oraz Delta E<2 (średnio).
 - DCI-P3:** Ten tryb odtwarza 95% standardowego cyfrowego koloru kinowego DCI-P3, a Delta E<3 (średnio).
 -  **UWAGA: Dokładność sRGB i DCI-P3 jest optymalizowana dla wejściowego formatu kolorów RGB.**
 - **Gamma:** Domyślna wartość gamma to 2,2 dla sRGB i 2,6 dla DCI-P3. Wybór tej funkcji umożliwia ręczną regulację Gamma w zakresie 1,8 - 2,6.
 - **Uniformity Compensation (Kompensacja jednolitości):** Wybierz ustawienia jasności ekranu i kompensacji jednolitości kolorów. Domyślnie skalibrowane jest ustawienie fabryczne. Uniformity Compensation (Kompensacja jednolitości) dostosowuje różne obszary ekranu w odniesieniu do środka w celu uzyskania jednolitej jasności i kolorów na całym ekranie. Włączenie tej funkcji spowoduje pewne zmniejszenie luminancji, przy ustawieniu Brightness (Jasność) na 100.
 - ♦ **Game 1/Game 2/Game 3 (Gra 1/Gra 2/Gra 3):** Umożliwia dostosowanie takich ustawień jak **Color (Kolor)**, **Response Time (Czas reakcji)** i **Dark Stabilizer (Stabilizator ciemnych kolorów)** dla potrzeb związanych z grami.
 - ♦ **Warm (Ciepłe):** Prezentuje kolory w niższych temperaturach barwowych. Ekran wydaje się cieplejszy z odcieniem czerwonym/żółtym.
 - ♦ **Cool (Chłodne):** Prezentuje kolory w wyższych temperaturach barwowych. Ekran wydaje się chłodniejszy z odcieniem niebieskim.
-



♦ **Custom Color (Kolory niestandardowe):** Umożliwia ręczną regulację ustawienia kolorów. Przesuń joystick, aby wyregulować wartości **Gain (Wzmocnienie)**, **Offset, Hue (Odcień)** i **Saturation (Nasylenie)** i utworzyć własny, wstępnie ustawiony tryb kolorów.

 **UWAGA: Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych) są dostępne przy ustawieniu Console Mode (Tryb konsoli) na Off (Wył.)**

Game Enhance Mode (Tryb ulepszenia gier)


Ustawienie Tryb ulepszenia gier na Wył., Timer, Szybkość przesyłania klatek lub Dopasowanie wyświetlania.

- ♦ **Off (Wył.):** Wybierz **Off (Wył.)**, aby wyłączyć funkcje w trybie **Game (Gra)**.
 - ♦ **Timer:** Umożliwia wyłączenie lub włączenie timera w górnym, lewym rogu wyświetlacza. Timer pokazuje upływ czasu od rozpoczęcia gry. Wybierz opcję z listy odstępu czasu, aby wiedzieć ile czasu jeszcze pozostało.
 - ♦ **Frame Rate (Szybkość przesyłania klatek):** Wybór Wł. umożliwia wyświetlenie bieżącej liczby klatek na sekundę, podczas odtwarzania gier. Im większa szybkość, tym bardziej płynny wyświetlany ruch.
 - ♦ **Display Alignment (Dopasowanie wyświetlania):** Uaktywnienie tej funkcji może pomóc w doskonałym dopasowaniu treści wideo z wielu wyświetlaczy.
-

AMD FreeSync Premium Pro

Umożliwia ustawienie włączenia lub wyłączenia certyfikatu AMD FreeSync Premium Pro.

Po wybraniu **On (Wł.)** i ustawieniu monitora na najwyższą, możliwą szybkość przesyłania klatek, możliwe jest wyeliminowanie opóźnienia wejścia i rozrywania obrazu oraz uzyskanie bardziej płynnych gier.

 **UWAGA: Aby ustawić najwyższą szybkość przesyłania klatek, sprawdź [Ustawienie maksymalnej szybkości przesyłania klatek](#).**

Response Time (Czas reakcji)

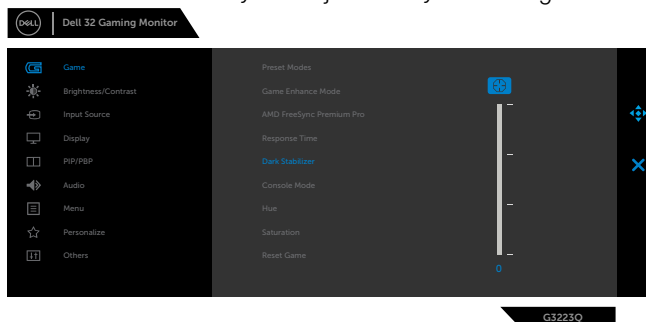
Umożliwia ustawienie **Response Time (Czas reakcji)** na **Fast (Szybki)**, **Super Fast (Bardzo szybki)** lub **Extreme (Ekstremalny)**.



Ikona Menu i podmenu Opis

Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen)

Ta funkcja poprawia widoczność w ciemnych scenach gier. Im wyższa wartość (w zakresie 0 do 3), tym lepsza widoczność w ciemnych miejscach wyświetlanego obrazu.



Tryb konsoli



Ustawienie Console Mode (Tryb konsoli) na **On/Off (Wł./Wył.)**, **Color (Kolor)**, **Gamma**, **Source Tone Map (Mapa odcieni źródła)**. Aktywacja funkcji zapewnia najlepsze wrażenia podczas grania w gry konsolowe. W celu uzyskania dalszych informacji, patrz **Console Mode (Tryb konsoli)**.

- **On/Off (Wł./Wył.):** Wybierz, aby wyłączyć funkcje w trybie **Console Mode (Tryb konsoli)**.
- **Color (Kolor):** Domyślne ustawienie RGB to 100, ten tryb umożliwia regulację RGB w zakresie 0 - 100.
- **Gamma:** Domyślne ustawienie Gamma to wartość środkowa 2,2. Wybór tej funkcji umożliwia ręczną regulację Gamma w zakresie 1,8 - 2,6.
- **Source Tone Map (Mapa odcieni źródła):** Umożliwia pomijanie mapy odcieni.
Po wybraniu opcji **On (Wł.)** mapa odcieni jest oparta na źródle, tj. Konsola.
Po wybraniu opcji **Off (Wył.)** mapa odcieni jest oparta na wyjściu, tj. Monitor.

 **UWAGA: Mapa odcieni jest dostępna wyłącznie w trybie HDR+.**

 **UWAGA: Tryb konsoli jest dostępny, przy ustawieniu Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych) na Off (Wył.).**



Ikona	Menu i podmenu	Opis
Hue (Odcień)		<p>Ta funkcja może przestawić kolor obrazu wideo na zielony lub purpurowy. Jest to używane do regulacji wymaganego odcienia koloru skóry.</p> <p>Użyj joystick do regulacji ostrości w zakresie 0 do 100.</p> <p>Przesuń joystick w górę, aby zwiększyć zielony odcień obrazu wideo.</p> <p>Przesuń joystick w górę, aby zwiększyć purpurowy odcień obrazu wideo.</p> <p> UWAGA: Regulacja Hue (Odcień) jest dostępna wyłącznie po wybraniu trybu ustawień wstępnych FPS, MOBA/RTS, SPORTS (SPORT) lub RPG.</p>
Saturation (Nasycenie)		<p>Ta funkcja może wyregulować nasycenie koloru obrazu wideo.</p> <p>Użyj joystick do regulacji nasycenia w zakresie 0 do 100.</p> <p>Przesuń joystick w górę, aby zwiększyć kolorowy wygląd obrazu wideo.</p> <p>Przesuń joystick w dół, aby zwiększyć monochromatyczność obrazu wideo.</p> <p> UWAGA: Regulacja Saturation (Nasycenie) jest dostępna wyłącznie po wybraniu trybu ustawień wstępnych FPS, MOBA/RTS, SPORTS (SPORT) lub RPG.</p>
Reset Game (Resetuj grę)		<p>Resetowanie wszystkich ustawień w menu Game (Gra) do fabrycznych ustawień domyślnych.</p>

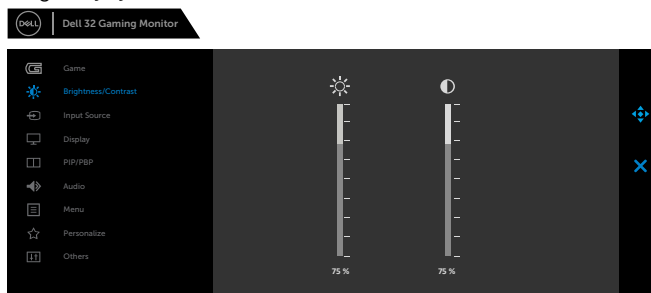


Ikona Menu i podmenu Opis



Brightness/ Contrast (Jasność/ Kontrast)

Regulacja jasności i kontrastu wyświetlacza.



Brightness (Jasność)

Reguluje luminancję podświetlenia (minimalna wartość 0; maksymalna wartość 100).

Przesuń joystick w górę, aby zwiększyć jasność.

Przesuń joystick w dół, aby zmniejszyć jasność.

Contrast (Kontrast)

Wyreguluj najpierw **Brightness (Jasność)**, a następnie wyreguluj **Contrast (Kontrast)** tylko wtedy, gdy będzie konieczna dalsza regulacja.

Przesuń joystick w górę w celu zwiększenia kontrastu i przesuń joystick w dół, aby zmniejszyć kontrast (Zakres: 0 - 100).

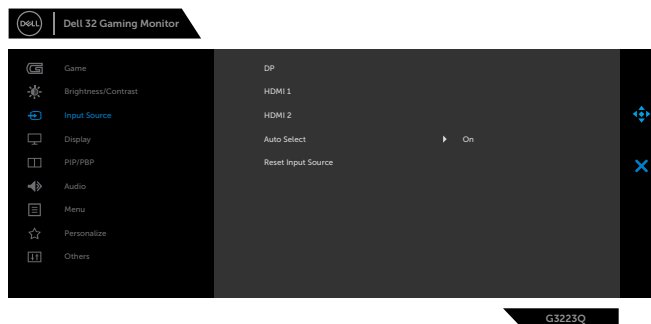
Funkcja **Contrast (Kontrast)** reguluje stopień różnicy pomiędzy ciemnymi i jasnymi obszarami na ekranie monitora.



Ikona Menu i podmenu Opis

**Input Source
(Źródło wejścia)**

Wybór pomiędzy różnymi wejściami wideo, podłączonymi do monitora.



DP

Wybierz wejście **DP**, gdy jest używane złącze **DP (DisplayPort)**. Naciśnij przycisk joysticka w celu potwierdzenia wyboru.

HDMI 1

Wybierz wejście **HDMI 1** lub **HDMI 2** gdy jest używane złącze HDMI. Naciśnij przycisk joysticka w celu potwierdzenia wyboru.

HDMI 2

**Auto Select
(Automatyczny
wybór)**

Włącz funkcję, aby umożliwić monitorowi automatyczne wyszukiwanie dostępnych źródeł wejścia. Naciśnij przycisk joysticka w celu potwierdzenia wyboru.

**Reset Input
Source (Tryby
ustawień
wstępnych)**

Przywraca fabryczne **Źródło wejścia** dla monitora.

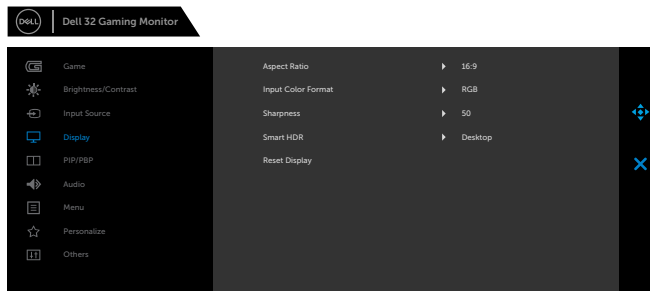


Ikona Menu i podmenu Opis



Display (Wyświetlacz)

Użyj menu Display (Wyświetlacz) do regulacji obrazu.



G3223Q

Aspect Ratio (Współczynnik proporcji)

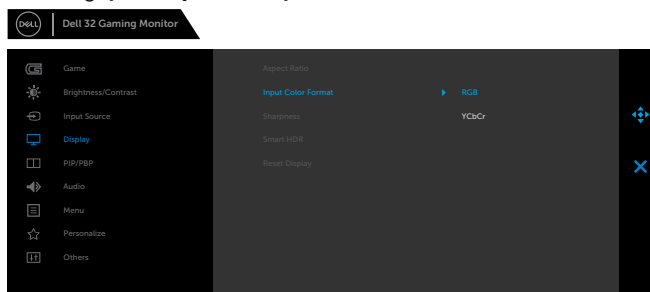
Dostosowanie stosunku szerokości do wysokości obrazu na **16:9**, **Auto Resize (Automatyczna zmiana rozmiaru)**, **4:3**.

Input Color

Format (Format wprowadzania koloru)

Umożliwia ustawienie trybu wejścia wideo na:

- ♦ **RGB**: Wybierz tę opcję, jeżeli używany monitor jest podłączony do komputera lub odtwarzacza multimedialnych z obsługą wyjścia RGB, poprzez użycie kabla DisplayPort lub HDMI.
- ♦ **YCbCr**: Wybierz tę opcję, jeśli odtwarzacza multimedialnych obsługuje wyłącznie wyjście YCbCr.




G3223Q

Sharpness (Ostrość)

Detale obrazu są wyostrzane lub zmiękczone.

Przesuń joystick w górę i w dół w celu regulacji ostrości w zakresie '0' do '100'.



Ikona	Menu i podmenu	Opis
	Smart HDR	<p>Przesuń joystick, aby przełączyć funkcję Smart HDR pomiędzy Desktop, Movie HDR (HDR filmu), Game HDR (HDR gry), DisplayHDR (HDR wyświetlacza), Custom Color HDR (Kolory niestandardowe HDR) i Off (Wył.).</p> <p>Smart HDR (Szeroki zakres dynamiki) automatycznie poprawia wyjście wyświetlania poprzez optymalną regulację ustawień w celu utworzenia efektów wizualnych podobnych do rzeczywistości.</p> <ul style="list-style-type: none"> ♦ Desktop: Jest to tryb domyślny. Ten tryb jest bardziej odpowiedni do ogólnego używania monitora z komputerem typu desktop. ♦ Movie HDR (HDR filmu): Użyj ten tryb podczas odtwarzania treści wideo HDR w celu zwiększenia współczynnika kontrastu, jasności i palety kolorów. Ten tryb dopasowuje jakość wideo do efektów wizualnych realnego świata. ♦ Game HDR (HDR gry): Użyj ten tryb podczas odtwarzania gier z obsługą HDR w celu zwiększenia współczynnika kontrastu, jasności i palety kolorów. Ten tryb zwiększa odczucia realności gier, zgodnie z zamierzeniem programistów. ♦ Custom Color HDR (Kolory niestandardowe HDR): Umożliwia regulację wartości Contrast (Kontrast), Hue (Odcień) i Saturation (Nasylenie) w celu utworzenia własnego trybu kolorów HDR. ♦ DisplayHDR 600 (HDR wyświetlacza): Najlepszy dla treści zgodnych ze standardami DisplayHDR 600. ♦ Off (Wył.): Wyłączanie funkcji Smart HDR. <p> UWAGA: Możliwa do osiągnięcia szczytowa wartość luminancji w trybie HDR wynosi 600-nitów (typowa). Rzeczywista wartość i czas trwania podczas odtwarzania HDR zależy od treści wideo.</p>
Reset Display (Wyzeruj ustawienia ekranu)		<p>Resetowanie wszystkich ustawień w menu Display (Ekran) do domyślnych ustawień fabrycznych.</p>

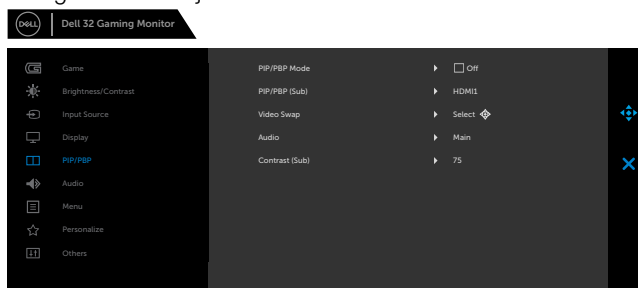


Ikona Menu i podmenu Opis



PIP/PBP

Ta funkcja pokazuje okno z wyświetlonym obrazem z innego źródła wejścia.



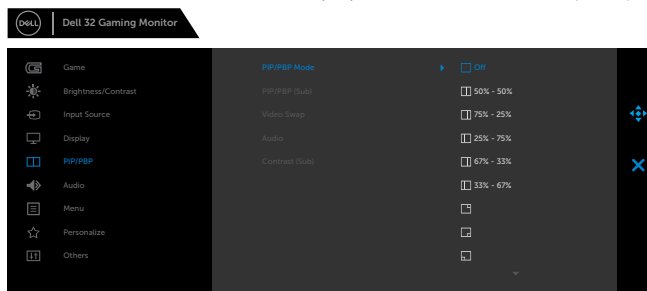
G3223Q

UWAGA: Obrazy w trybie PBP będą wyświetlane na środku ekranu, a nie na pełnym ekranie. W trybie PIP/PBP, obsługiwane są wyłącznie te taktowania, dla których częstotliwość odświeżania pionowego wynosi 60Hz.

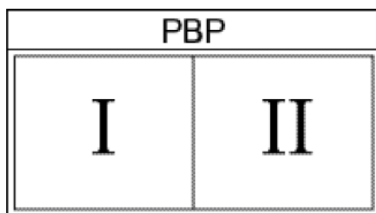
PIP/PBP Mode (Tryb PIP/PBP)

Regulacja trybu PIP lub PBP (Obraz obok obrazu).

Funkcję tę można wyłączyć poprzez wybranie Off (Wył.).

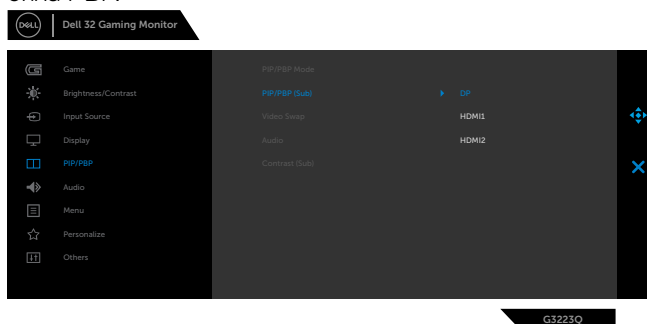


G3223Q



Ikona Menu i podmenu Opis

PIP/PBP (Sub) (PIP/PBP (Dodatkowe)) Umożliwia wybór pomiędzy różnymi sygnałami wideo, które mogą być podłączone do monitora dla dodatkowego okna PBP.



Video Swap (Zamiana wideo)

Wybierz w celu zamiany wideo pomiędzy głównym oknem i dodatkowym oknem w trybie PBP. Przesuń joystick w celu zamiany głównego okna i dodatkowego okna.

Audio

Umożliwia ustawienie źródła audio z okna głównego lub podokna.

Contrast (Sub) (Kontrast (Dodatkowe))

Regulacja poziomu kontrastu obrazu w trybie PBP. Przesuń joystick w celu zwiększenia lub zmniejszenia kontrastu.

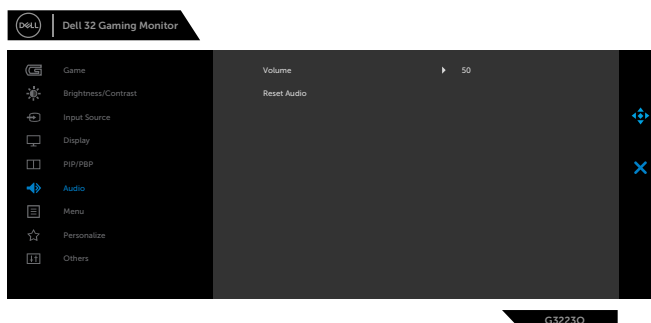
 **UWAGA: Ma zastosowanie jedynie przy włączeniu PIP/PBP.**



Ikona Menu i podmenu Opis



Audio



Volume (Głośność)

Umożliwia ustawienie poziomu głośności wyjścia słuchawek.

Użyj joystick do regulacji poziomu głośności w zakresie 0 do 100.

Reset Audio (Wyzeruj ustawienia audio)

Resetowanie wszystkich ustawień w menu **Audio** do fabrycznych ustawień domyślnych.

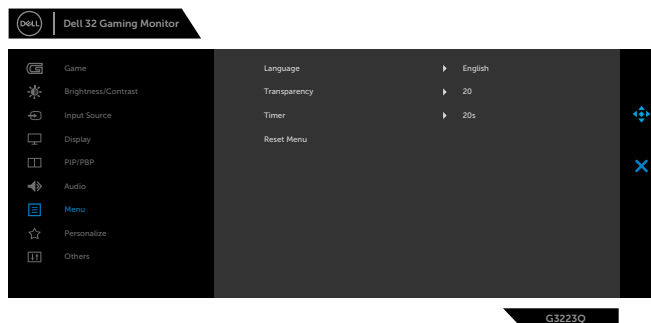


Ikona Menu i podmenu Opis



Menu

Wybierz tę opcję, aby wyregulować takie ustawienia OSD, jak języki OSD, ilość czasu pozostawiania menu na ekranie, itd.



Language (Język)

Ustawienie ekranu OSD na jeden z ośmiu języków. (Angielski, Hiszpański, Francuski, Niemiecki, Portugalski, Brazylijski, Rosyjski, Uproszczony Chiński lub Japoński).

Transparency (Przezroczystość)

Wybierz tę opcję w celu zmiany przezroczystości menu poprzez przesunięcie joysticka w górę lub w dół (min. 0/ maks. 100).

Timer

OSD Hold Time (Czas zatrzymania menu): Ustawianie długości czasu utrzymywania aktywności OSD po naciśnięciu przycisku.

Użyj joysticka do regulacji suwaka z przyrostami 1-sekundowymi w zakresie 5 do 60 sekund.

Reset Menu (Zerowanie menu)

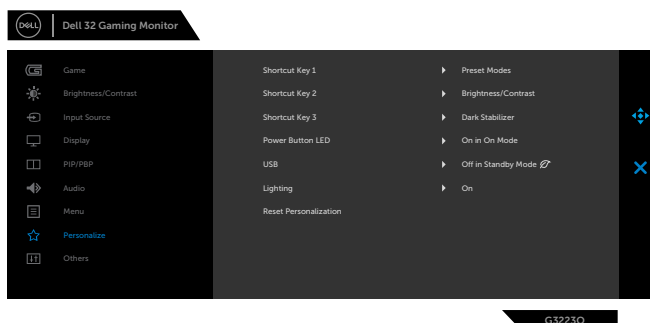
Resetowanie wszystkich ustawień w **Menu głównym** do domyślnych ustawień fabrycznych.



Ikona Menu i podmenu Opis



Personalize (Personalizuj)



Shortcut key 1 (Przycisk skrótu 1)

Shortcut key 2 (Przycisk skrótu 2)

Shortcut key 3 (Przycisk skrótu 3)

Umożliwia wybór funkcji spośród **Preset Modes (Trybu ustawień wstępnych)**, **Game Enhance Mode (Tryb poprawiania gier)**, **AMD FreeSync Premium Pro**, **Dark Stabilizer (Stabilizator ciemności)**, **Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast)**, **Input Source (Źródło wejścia)**, **Aspect Ratio (Współczynnik proporcji)**, **Smart HDR**, **PIP/PBP Mode (Tryb PIP/PBP)**, **Video Swap (Zamiana wideo)** lub **Volume (Głośność)** i jej ustawienie, jako przycisku skrótów.

Power Button LED (Dioda LED przycisku zasilania)

Umożliwia wybór **On in On Mode (Wł. w trybie Wł.)**, **Off in On Mode (Wył. w trybie Wł.)** lub **Off in On/Standby Mode (Wył. w trybie Wł./Tryb gotowości)** w celu ustawienia wskaźnika LED zasilania na oszczędzanie energii.

USB

Umożliwia ustawienie **USB On During Standby (Włączenie USB podczas oczekiwania)** lub **Off During Standby (Wyłączenie USB podczas oczekiwania)** w celu oszczędzania energii.

Lighting (Oświetlenie)

Umożliwia wybór **On (Wł.)** lub **Off (Wył.)** w celu ustawienia Oświetlenia za monitorem.

Reset Personalization (Wyzeruj personalizację)

Resetowanie wszystkich ustawień w menu **Personalize (Personalizacja)** do wstępnie ustawionych wartości fabrycznych.

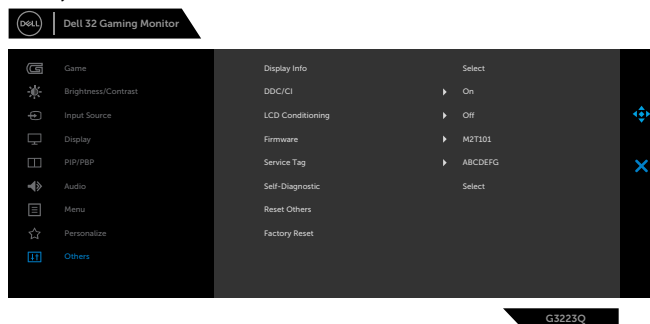


Ikona Menu i podmenu Opis



Others (Inne)

Wybierz tę opcję, aby wyregulować takie ustawienia OSD, jak **DDC/CI**, **LCD conditioning (Kondycjonowanie LCD)**, itd.

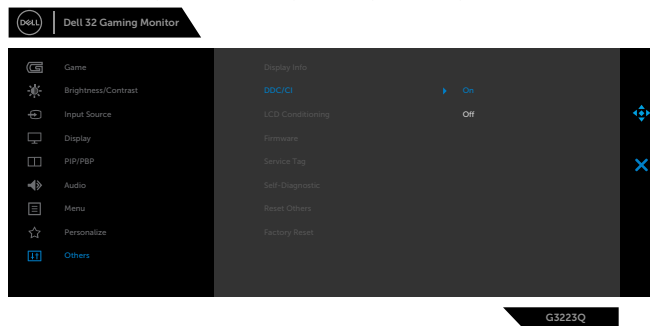


Display Info (Inf. o wyświetlaczu) Wyświetlanie bieżących ustawień monitora.

DDC/CI

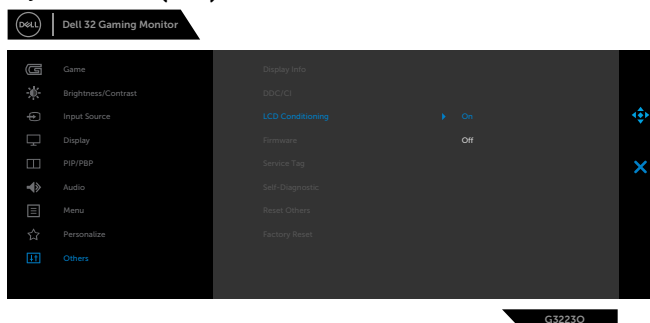
DDC/CI (Display Data Channel/Command Interface) umożliwia dostosowanie takich funkcji monitora, jak jasność i zrównoważenie kolorów z użyciem zainstalowanego w komputerze oprogramowania. Funkcję tę można wyłączyć poprzez wybranie **Off (Wył.)**.

Wybierz Wyłącz, aby wyłączyć tę funkcję.



Ikona Menu i podmenu Opis

LCD Conditioning (Kondycjonowanie LCD) Funkcja ta pomaga w rzadkich przypadkach zatrzymywania obrazu. W zależności od stopnia zatrzymania obrazu, program może wymagać czasu do uruchomienia. Funkcję tę można włączyć poprzez wybranie **On (Wł.)**.



Firmware Wyświetlanie wersji firmware monitora.

Service Tag Wyświetlanie kodu Service Tag. Kod Service Tag to niepowtarzalny identyfikator alfanumeryczny, który umożliwia identyfikację przez firmę Dell specyfikacji produktu i dostęp do informacji o gwarancji.

 **UWAGA: Kod Service Tag jest także wydrukowany na etykiecie znajdującej się z tyłu pokrywy.**

Self-Diagnostics (Autodiagnostyka) Użyj tę opcję do uruchomienia wbudowanych diagnostyk, sprawdź **Wbudowane testy diagnostyczne**.

Reset Others (Wyczyść inne) Resetowanie wszystkich ustawień w menu **Other (Inne)** do fabrycznych ustawień domyślnych.

Factory Reset (Zerowanie do ustawień fabrycznych) Przywracanie wszystkich wstępnie ustawionych wartości do domyślnych ustawień fabrycznych.

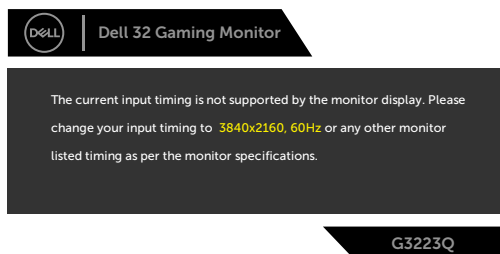


Tabela wzajemnie wykluczających się OSD function (Funkcji OSD)

Funkcji OSD	HDR	Tryb konsoli	Kreator
HDR	NA	Tak	Tak
Tryb konsoli	Tak	NA	Tak
Kreator	Tak	Tak	NA

Komunikaty ostrzeżeń OSD

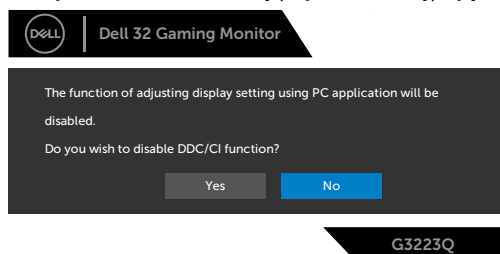
Gdy monitor nie obsługuje określonego trybu rozdzielczości, wyświetlany jest następujący komunikat:



Oznacza to, że monitor nie może zsynchronizować sygnału z sygnałem otrzymywanym z komputera. Patrz część [Specyfikacje monitora](#) w celu uzyskania informacji o adresowalnych zakresach częstotliwości poziomej i pionowej tego monitora. Zalecany tryb to 3840 x 2160.

UWAGA: Wyświetlany na monitorze komunikat zależy od typu używanego kabla wejścia.

Przed wyłączeniem funkcji DDC/CI, może się pojawić następujący komunikat:

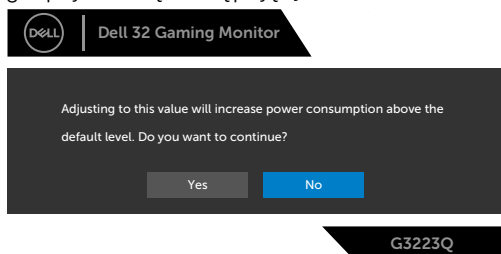


Po przejściu przez monitor do **Standby Mode (Tryb gotowości)**, pojawi się następujący komunikat:

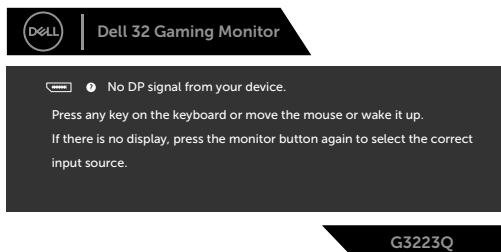


Uaktywnij komputer i wybudź monitor, aby uzyskać dostęp do **OSD**.

Po pierwszym zwiększeniu **Brightness (Jasność)** powyżej poziomu domyślnego ustawienia fabrycznego, pojawia się następujący komunikat:



Po naciśnięciu dowolnego przycisku poza przyciskiem zasilania, pojawią się następujące komunikaty w zależności od wybranego wejścia:



Po wybraniu wejścia DP, HDMI 1 i HDMI 2, gdy nie jest podłączony odpowiedni kabel, pojawi się pokazane poniżej pływające okno dialogowe.



lub

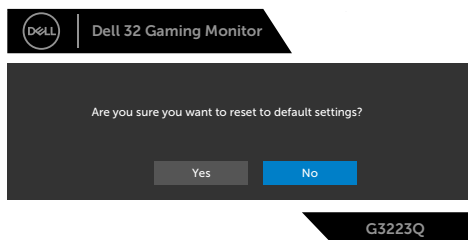




lub



Po wybraniu elementów OSD Zerowanie do ustawień fabrycznych w funkcji Inne, pojawi się następujący komunikat:



Sprawdź [Rozwiązywanie problemów](#) w celu uzyskania dalszych informacji.



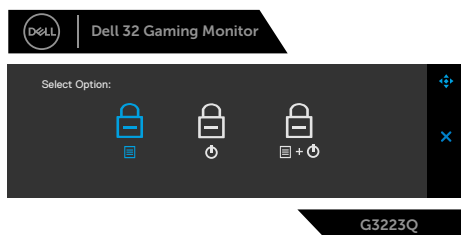
Blokowanie przycisków sterowania na panelu tylnym

Przyciski na panelu tylnym można zablokować, aby uniemożliwić dostęp do menu OSD i/lub przycisku zasilania.





Aby zablokować przycisk(i):

Naciśnij i przytrzymaj **Button 5 (Przycisk 5)** na cztery sekundy, na ekranie pojawi się menu.



Wybierz jedną z następujących opcji:

Opcje	Opis
1 	Wybierz tę opcję w celu blokady funkcji menu OSD.
Blokada przycisków menu	
2 	Użyj tę opcję, aby zablokować przycisk zasilania. Zapobiega to wyłączeniu przez użytkownika monitora podczas używania przycisku zasilania.
Blokada przycisku zasilania	




Opcje**3****Blokada przycisków menu
i zasilania**

Opis

Użyj tę opcję w celu blokady menu OSD i przycisku zasilania i uniemożliwienia wyłączenia zasilania.






Aby odblokować przycisk(i).

Naciśnij i przytrzymaj **Button 5 (Przycisk 5)** na cztery sekundy, aż na ekranie pojawi się menu. Wybierz **Unlock icon (Ikona odblokowania)**  aby odblokować przycisk(i).



Wybierz jedną z następujących opcji:

Opcje	Opis
1 	Wybierz tę opcję w celu blokady funkcji menu OSD.
Blokada przycisków menu	
2 	Użyj tę opcję, aby zablokować przycisk zasilania. Zapobiega to wyłączeniu przez użytkownika monitora podczas używania przycisku zasilania.
Blokada przycisku zasilania	
3 	Użyj tę opcję w celu blokady menu OSD i przycisku zasilania i uniemożliwienia wyłączenia zasilania.
Blokada przycisków menu i zasilania	



Ustawienie maksymalnej rozdzielczości

Aby ustawić maksymalną rozdzielczość dla monitora:

W systemach Windows 7, Windows 8 lub Windows 8.1:

1. Wyłącznie dla systemu Windows 8 lub Windows 8.1, wybierz kafelek Pulpit, aby przełączyć na klasyczny pulpit. Dla systemu Windows Vista i Windows 7, pomiń ten krok.
2. Kliknij prawym przyciskiem na pulpicie i kliknij **Screen Resolution (Rozdzielczość ekranu)**.
3. Kliknij rozwijaną listę **Screen Resolution (Rozdzielczość ekranu)** i wybierz **3840 x 2160**.
4. Kliknij **OK**.

W systemie Windows 10 & Windows 11:

1. Kliknij prawym przyciskiem na pulpicie i kliknij **Display Settings (Ustawienia ekranu)**.
2. Kliknij **Advanced display settings (Zaawansowane ustawienia wyświetlania)**.
3. Kliknij rozwijaną listę **Resolution (Rozdzielczość)** i wybierz **3840 x 2160**.
4. Kliknij **Apply (Zastosuj)**.

Jeśli nie wyświetla się jako opcja **3840 x 2160**, może być konieczna aktualizacja sterownika grafiki. W zależności od komputera, należy wykonać jedną z następujących procedur:

Jeśli używany jest komputer Dell typu desktop lub komputer przenośny:

- Przejdź do <http://www.dell.com/support>, wprowadź swój kod service tag i pobierz najnowszy sterownik dla posiadanej karty graficznej.

Jeśli używany jest komputer innej marki niż Dell (laptop lub desktop):

- Przejdź na stronę internetową pomocy technicznej producenta komputera i pobierz najnowsze sterowniki grafiki.
- Przejdź na stronę internetową pomocy technicznej producenta karty graficznej i pobierz najnowsze sterowniki grafiki.



Rozwiązywanie problemów

⚠ PRZESTROGA: Przed rozpoczęciem jakichkolwiek procedur z tej części, należy wykonać **Instrukcje bezpieczeństwa**.

Autotest

Posiadany monitor ma funkcję autotestu, umożliwiającą sprawdzenie prawidłowości działania monitora. Jeśli monitor i komputer są prawidłowo podłączone, ale ekran monitora pozostaje ciemny należy uruchomić autotest monitora, wykonując następujące czynności:

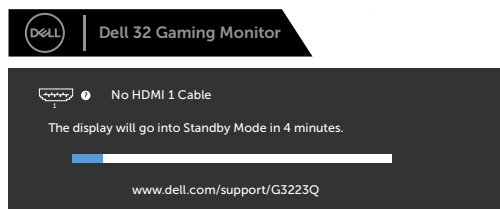
1. Wyłącz komputer i monitor.
2. Odłącz kabel video z tyłu komputera. W celu zapewnienia prawidłowego działania autotestu, odłącz z tyłu komputera wszystkie kable cyfrowe i analogowe.
3. Włącz monitor.

Jeśli monitor nie wykrywa sygnału video i działa prawidłowo, powinno pojawić się pływające okno dialogowe (na czarnym tle). W trybie autotestu, dioda LED zasilania świeci niebieskim światłem. W zależności od wybranego wejścia, będzie także stale przewijane na ekranie jedno z pokazanych poniżej okien dialogowych.



G3223Q

lub



G3223Q

lub





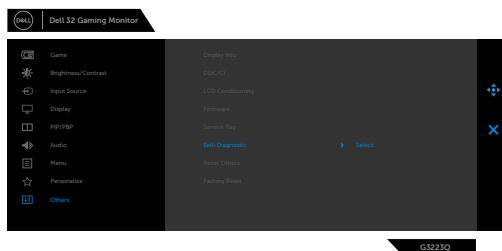
4. To okno pojawia się także przy normalnym działaniu systemu, po odłączeniu lub uszkodzeniu kabla wideo.
5. Wyłącz monitor i podłącz ponownie kabel wideo; następnie włącz komputer i monitor.

Jeśli po zastosowaniu poprzedniej procedury ekran monitora pozostaje pusty, sprawdź kartę graficzną i komputer, ponieważ monitor działa prawidłowo.



Wbudowane testy diagnostyczne

Posiadany monitor ma wbudowane narzędzie diagnostyczne, pomocne w określeniu, czy nieprawidłowości działania ekranu są powiązane z monitorem, czy z komputerem i kartą graficzną.



Aby uruchomić wbudowane testy diagnostyczne:

1. Upewnij się, że ekran jest czysty (na powierzchni ekranu nie ma kurzu).
2. Wybierz pozycję OSD Autodiagnostyka w opcji Inne.
3. Naciśnij przycisk joysticka w celu rozpoczęcia diagnostyki. Wyświetlony zostanie szary ekran.
4. Sprawdź, czy na ekranie nie ma żadnych defektów lub nienormalności.
5. Przełącz jeszcze raz joystick, aż do wyświetlenia czerwonego ekranu.
6. Sprawdź, czy na ekranie nie ma żadnych defektów lub nienormalności.
7. Powtórz czynności 5 i 6, aż na ekranie wyświetlone zostaną kolory zielony, niebieski, czarny i biały. Należy zapisać wszelkie nienormalności lub defekty.

Jeśli używając wbudowanego narzędzia diagnostyki, nie można wykryć żadnych nieprawidłowości ekranu, monitor działa prawidłowo. Sprawdź kartę graficzną i komputer.

Test jest zakończony, gdy wyświetlony zostanie ekran tekstowy. W celu wyjścia, ponownie przełącz sterowanie joystickiem.



Typowe problemy

Następująca tabela zawiera ogólne informacje o mogących wystąpić typowych problemach związanych z monitorem i możliwe rozwiązania.

Typowe objawy	Co się stało	Możliwe rozwiązania
Brak wideo/nie świeci dioda LED zasilania	Brak obrazu	<ul style="list-style-type: none">• Upewnij się, że kabel wideo połączenia monitora i komputera jest prawidłowo podłączony i zamocowany.• Sprawdź, czy prawidłowo działa gniazdo zasilania, wykorzystując do tego celu inne urządzenie elektryczne.• Upewnij się, że został naciśnięty przycisk zasilania.• Upewnij się, że wybrane zostało prawidłowe źródło wejścia w menu Źródło wejścia.
Brak wideo/świeci dioda LED zasilania	Brak obrazu lub brak jasności	<ul style="list-style-type: none">• Zwiększ jasność i kontrast przez OSD.• Wykonaj funkcję autotestu monitora.• Sprawdź, czy nie są wygięte lub złamane styki złącza kabla wideo.• Uruchom wbudowane testy diagnostyczne.• Upewnij się, że wybrane zostało prawidłowe źródło wejścia w menu Źródło wejścia.
Brakujące piksele	Na ekranie LCD pojawiają się plamki	<ul style="list-style-type: none">• Wyłącz monitor, a następnie włącz go ponownie.• Piksel trwale wyłączony to naturalny defekt, który występuje w technologii LCD.• Dalsze informacje o polityce jakości i pikseli monitorów Dell, można sprawdzić na stronie pomocy technicznej Dell, pod adresem: https://www.dell.com/pixelguidelines.
Wadliwe piksele	Na ekranie LCD pojawiają się jasne plamki	<ul style="list-style-type: none">• Wyłącz monitor, a następnie włącz go ponownie.• Piksel trwale wyłączony to naturalny defekt, który występuje w technologii LCD.• Dalsze informacje o polityce jakości i pikseli monitorów Dell, można sprawdzić na stronie pomocy technicznej Dell, pod adresem: https://www.dell.com/pixelguidelines.
Problemy dotyczące jasności	Obraz za ciemny lub za jasny	<ul style="list-style-type: none">• Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych.• Wyreguluj jasność i kontrast przez OSD.
Problemy związane z bezpieczeństwem	Widoczny dym lub iskrzenie	<ul style="list-style-type: none">• Nie należy wykonywać żadnych czynności rozwiązywania problemów.• Należy jak najszybciej skontaktować się z Dell.



Typowe objawy	Co się stało	Możliwe rozwiązania
Okresowe problemy	Pojawianie się i zanikanie nieprawidłowego działania monitora	<ul style="list-style-type: none"> • Upewnij się, że kabel wideo łączący monitor z komputerem jest prawidłowo podłączony i zamocowany. • Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. • Wykonaj funkcję autotestu monitora (patrz Autotest) w celu określenia, czy pojawiający się problem jest oflagowany w trybie autotestu.
Problemy z HDR	Nie można ustawić rozwiązania GFX do trybu HDR, po przełączeniu na wstępne ustawienia Desktop/HDR filmu/HDR gry/HDR wyświetlacza	<ul style="list-style-type: none"> • Upewnij się, że rozwiązanie komputera lub grafiki spełnia minimalne wymagania dla odtwarzania HDR i zainstaluj najnowsze sterowniki programowe dla karty graficznej. • Upewnij się, że jest używany kabel HDMI 2.0, dostarczony z opakowaniem. • Jeśli wymienione powyżej czynności nie spowodują poprawy, wybierz rozdzielczość 3840 x 2160 z Właściwości ekranu, aby wymusić prawidłowe przesyłanie sygnałów HDR.
Brak koloru	Brak koloru obrazu	<ul style="list-style-type: none"> • Wykonaj autotest monitora. • Upewnij się, że kabel wideo łączący monitor z komputerem jest prawidłowo podłączony i zamocowany. • Sprawdź, czy nie są wygięte lub złamane styki złącza kabla wideo.
Nieprawidłowy kolor	Nieprawidłowy kolor obrazu	<ul style="list-style-type: none"> • Zmień ustawienia Tryby ustawień wstępnych w menu OSD Game (Gra) w zależności od aplikacji. • Dostosuj wartości Gain/Offset/Hue/Saturation (Wzmocnienie/Zrównoważenie/Odcień/Nasycenie) opcji Custom Color (Niestandardowe kolory) w menu Game (Gra) OSD. • Zmień Format wprowadzania koloru na RGB lub YCbCr/YPbPr w pozycji Kolor menu OSD. • Uruchom wbudowane testy diagnostyczne.
Długotrwałe utrzymywanie statycznego obrazu na monitorze	Na ekranie wyświetlane są słabe cienie od obrazów statycznych	<ul style="list-style-type: none"> • Ustawienie ekranu na wyłączenie po kilku minutach nieużywania ekranu. Te ustawienia można dopasować w Opcjach zasilania Windows lub w ustawieniu Mac Energy Saver. • Alternatywnie, użyj dynamicznie zmieniający się wygaszacz ekranu.



Problemy specyficzne dla produktu

Problem	Co się stało	Możliwe rozwiązania
Za mały obraz ekranowy	Obraz wyśrodkowany na ekranie, ale nie wypełnia całego obszaru wyświetlania	<ul style="list-style-type: none">• Sprawdź ustawienie Współczynnik proporcji w pozycji Wyświetlacz menu OSD.• Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych.
Monitora nie można wyregulować przyciskami na panelu przednim	Nie ekranie nie wyświetla się OSD	<ul style="list-style-type: none">• Wyłącz monitor, odłącz kabel zasilający monitora, podłącz go ponownie, a następnie włącz monitor.• Menu OSD może być zablokowane. Aby odblokować, naciśnij i przytrzymaj przez 4 sekundy, czwarty przycisk (domyślnie przycisk skrótu Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast)) poniżej przycisku joysticka.
Brak sygnału wejścia po naciśnięciu elementów sterowania użytkownika	Brak obrazu, białe światło LED	<ul style="list-style-type: none">• Sprawdź źródło sygnału. Upewnij się, że komputer nie znajduje się w trybie oszczędzania energii, przesuwając mysz lub naciskając dowolny przycisk na klawiaturze.• Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony. W razie takiej potrzeby, ponownie podłącz kabel sygnałowy.• Zresetuj komputer lub odtwarzacz wideo.
Obraz nie wypełnia całego ekranu	Obraz nie wypełnia wysokości lub szerokości ekranu	<ul style="list-style-type: none">• Ze względu na różne formaty wideo (współczynnik proporcji) DVD, monitor może wyświetlać obraz na pełnym ekranie.• Uruchom wbudowane testy diagnostyczne.
Brak obrazu podczas używania połączenia DP z komputerem PC	Czarny ekran	<ul style="list-style-type: none">• Sprawdź jaki certyfikat zgodności ze standardem DP ma używana karta graficzna (DP 1.1a lub DP 1.4). Pobierz i zainstaluj najnowszy sterownik karty graficznej.• Niektóre karty graficzne DP 1.1a nie obsługują monitorów DP 1.4.



Problem	Co się stało	Możliwe rozwiązania
Używanie starszych urządzeń przy połączeniu HDMI2.1, może spowodować utratę funkcjonalności lub nienormalne zachowanie	Brak opcji lub brak możliwości włączenia HDR w Ustawieniach ekranu Windows; Utrata audio lub brak możliwości wykrycia urządzenia audio; Utrata wizji, podczas odtwarzania wideo	<ul style="list-style-type: none"> · Upewnij się, że sterowniki karty graficznej zostały zaktualizowane do najnowszej wersji, ze strony internetowej producenta. · Przy braku możliwych rozwiązań, wykonaj podane czynności w celu poprawienia zgodności ze starszymi urządzeniami. · Przejdź do menu OSD, w opcji wyboru Źródło wejścia (HDMI1/HDMI2), naciśnij i przytrzymaj przycisk joysticka na 8 sek. Po pojawieniu się pytania, wybierz Yes (Tak). Powtórz czynności w celu powrotu do normalnego stanu.



Problemy związane z Uniwersalną magistralą szeregową (USB)

Specyficzne objawy	Co się stało	Możliwe rozwiązania
Nie działa interfejs USB	Nie działają urządzenia peryferyjne USB	<ul style="list-style-type: none">• Sprawdź, czy jest WŁĄCZONY posiadany wyświetlacz.• Podłącz ponownie do komputera kabel przesyłania danych.• Podłącz ponownie urządzenia peryferyjne USB (złącze pobierania danych).• Wyłącz i ponownie włącz monitor.• Uruchom ponownie komputer.• Niektóre urządzenia USB takie, jak przenośne dyski twarde, wymagają wyższej mocy źródła zasilania; podłącz napęd bezpośrednio do komputera.
Interfejs Super speed USB 3.0 jest wolny.	Urządzenia peryferyjne Super speed USB 3.0 działają wolno lub nie działają wcale	<ul style="list-style-type: none">• Sprawdź, czy używany komputer obsługuje USB 3.0.• Niektóre komputery mają porty USB 3.0, USB 2.0 i USB 1.1. Upewnij się, że jest używany prawidłowy port USB.• Podłącz ponownie do komputera kabel przesyłania danych.• Podłącz ponownie urządzenia peryferyjne USB (złącze pobierania danych).• Uruchom ponownie komputer.
Bezprzewodowe urządzenia peryferyjne USB przestają działać po podłączeniu urządzenia USB 3.0	Bezprzewodowe urządzenia peryferyjne USB odpowiadają wolno lub działają wyłącznie po zmniejszeniu odległości pomiędzy urządzeniem i jego odbiornikiem	<ul style="list-style-type: none">• Zwiększ odległość pomiędzy urządzeniami peryferyjnymi USB 3.0 i bezprzewodowym odbiornikiem USB.• Ustaw bezprzewodowy odbiornik USB jak najbliżej urządzeń peryferyjnych USB.• Użyj przedłużacz USB do ustawienia bezprzewodowego odbiornika USB jak najdalej od portu USB 3.0.




Dodatek

Uwagi FCC (tylko USA) i inne informacje dotyczące przepisów

Uwagi FCC i inne informacje dotyczące przepisów, można sprawdzić na stronie sieciowej zgodności z przepisami, pod adresem https://www.dell.com/regulatory_compliance.

Kontaktowanie się z firmą Dell

Dla klientów w Stanach Zjednoczonych, należy wybrać połączenie 800-WWW-DELL (800-999-3355)

 **UWAGA: Przy braku aktywnego połączenia z Internetem, informacje kontaktowe można znaleźć na fakturze zakupu, opakowaniu, rachunku lub w katalogu produktów Dell.**

Firma Dell udostępnia kilka opcji pomocy technicznej i usług online i telefonicznie. Dostępność zależy od kraju i produktu, a niektóre usługi mogą nie być dostępne w danym regionie.

Aby uzyskać dostęp do materiałów pomocy technicznej dla monitora online:

Patrz <https://www.dell.com/support/monitors>.

W celu kontaktu z firmą Dell w zakresie sprzedaży, pomocy technicznej lub obsługi klienta:

1. Przejdź do <https://www.dell.com/support>.
2. Sprawdź swój kraj lub region w rozwijanym menu Wybierz Kraj/Region w dolnym, prawym rogu strony.
3. Kliknij Kontakt z nami obok rozwijanego menu wyboru kraju.
4. Wybierz odpowiednią usługę w oparciu o swoje potrzeby.
5. Wybierz wygodną dla siebie metodę kontaktowania się z firmą Dell.

Baza danych produktów UE dla etykiety efektywności energetycznej i arkusz informacji o produkcie

G3223Q: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/1089190>

